

Regolamento Disciplina

RICERCA SPORTIVA



Prima stesura	06/06/2022	Versione 2.3
Ultima modifica	31/12/2024	
Nome file	Regolamento Ricerca Sportiva	
Stato		
Data entrata in vigore	01/01/2025	

Indice Generale

1. Presentazione.....	4
1.1 Revisioni.....	4
1.2 Referenti disciplina.....	4
1.3 Cani.....	5
1.4 Conduttori.....	5
1.5 Tenuta di gara.....	5
1.6 Categorie.....	6
1.6.1 Categoria Debuttanti "D1".....	6
1.6.2 Categoria Debuttanti "D2".....	6
1.6.3 Categoria Junior "A".....	6
1.6.4 Categoria Senior "B".....	6
1.6.5 Categoria Professionisti "C".....	6
1.7 Punteggi e Qualifiche.....	7
1.7.1 Punteggi.....	7
1.7.2 Qualifiche.....	7
2. Prove di disciplina.....	8
2.1 Norme generali.....	8
2.1.1 Giudizi.....	9
2.2 Prova di socializzazione.....	9
2.3 Ricerca Sportiva Persone.....	10
2.3.1 Categoria Debuttanti "D1".....	11
2.3.1.1 Valutazione "D1".....	11
2.3.1.2 Penalità "D1".....	12
2.3.2 Categoria Debuttanti "D2".....	13
2.3.2.1 Valutazione "D2".....	13
2.3.2.2 Penalità "D2".....	14
2.3.3 Categoria Junior "A".....	15
2.3.3.1 Valutazione "A".....	15
2.3.3.2 Penalità "A".....	16
2.3.4 Categoria Senior "B".....	17
2.3.4.1 Valutazione "B".....	17
2.3.4.2 Penalità "B".....	18
2.3.5 Categoria Professionisti "C".....	19
2.3.5.1 Valutazione "C".....	20
2.3.5.2 Penalità "C".....	21

3. Gare e Campionato.....	22
3.1 Gara singola.....	22
3.2 Campionato Regionale.....	22
3.2.1 Punteggi Campionato Regionale Podio.....	22
3.3 Campionato Nazionale.....	22
3.3.1 Punteggi Campionato Nazionale Categoria D1.....	23
3.3.2 Punteggi Campionato Nazionale Categoria D2.....	23
3.3.3 Punteggi Campionato Nazionale Categoria A.....	23
3.3.4 Punteggi Campionato Nazionale Categoria B/C.....	23
3.3.5 Punteggi Campionato Nazionale Podio.....	24
3.4 Trofeo ASC.....	24
4. Rinforzi e gratifiche.....	24
4.1 Gioco.....	24
4.2 Cibo.....	24
5. Eliminazione Approfondimenti.....	24
6. Norme Antidoping.....	25
7. Allegati.....	26
7.1 Scheda di Giudizio Categoria "D1"	26
7.2 Scheda di Giudizio Categoria "D2"	27
7.3 Scheda di Giudizio Categoria "A"	28
7.4 Scheda di Giudizio Categoria "B"	29
7.5 Scheda di Giudizio Categoria "C"	30

1. Presentazione

La disciplina della Ricerca Sportiva è rivolta a tutti i binomi cane/conducente, dai principianti che vogliono avvicinarsi a questa attività, alle unità cinofile con più esperienza che avranno l'opportunità di operare in scenari e contesti più professionali.

Suddivisa in categorie, a seconda del livello di preparazione del binomio si parte con una prima fase all'interno del campo di addestramento e successivamente in ambienti boschivi.

La disciplina vuole favorire gradualmente la crescita dei binomi, incentivando collaborazione e fiducia reciproca, attraverso il passaggio nelle varie categorie a difficoltà crescente (ampiezza dell'area di ricerca, caratteristiche geofisiche, numero di figuranti).

Nel rispetto della visione di ASC, si tratta di una disciplina "pura" basata sulle indiscusse capacità olfattive del cane, in cui ogni valutazione sul controllo e la gestione del cane sarà effettuata sulla base della ricerca, senza l'ausilio di una prova di obbedienza.

1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	Interventi
1.0	Prima stesura
2.0	Revisione regolamento
2.1	Revisione regolamento
2.2	Revisione regolamento
2.3	Revisione regolamento

1.2 Referenti Disciplina

CONTATTI	
Referente	<i>Giorgia Cavatorta</i>
Cellulare	+39 347 4487500
e-mail	ricercasportiva@ascinofiglia.it
Referente	<i>Valerio Marco Manbelli</i>
Cellulare	+39 379 1938845
e-mail	ricercasportiva@ascinofiglia.it

1.3 Cani

- 🐾 Potranno partecipare alle gare cani meticcii o di razza, di età superiore o uguale ai 15 mesi (12 per la categoria D1).
- 🐾 Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Eccezionalmente, dove le condizioni logistiche lo permettessero, senza portare danno e disturbo agli altri concorrenti, il giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione.
- 🐾 I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. I cani sordi possono partecipare alle competizioni con l'utilizzo di comandi gestuali da parte del conduttore. I cani ciechi sono esclusi dalle competizioni per tutelare la sicurezza degli stessi, cani ipovedenti verranno valutati caso per caso dal Giudice ed organizzatori in base alla condizione del cane e dell'area di ricerca. I conduttori di cani sordi ed ipovedenti dovranno presentare all'organizzazione documentazione veterinaria che certifichi lo stato di salute del cane.
- 🐾 Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- 🐾 I cani per partecipare devono essere tatuati e/o con microchip e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara.

1.4 Conduttori

- 🐾 I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere in possesso di regolare tessera A.S.C. in corso di validità.
- 🐾 È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo a suo insindacabile giudizio il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- 🐾 I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE A.S.C. verranno accettati binomi di altra federazione o ente con il livello conseguito nella loro federazione fermo restando l'osservanza del regolamento in vigore in A.S.C.

1.5 Tenuta di gara

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata. E' consentita l'applicazione sul cane di dispositivi sonori (campanello per facilitare la localizzazione dello stesso). Se dichiarato anticipatamente al giudice, il conduttore può applicare al cane il GPS purché i tracciati vengano visualizzati solo al termine della gara, pena la squalifica immediata. Consentito l'utilizzo del fischietto per la gestione del cane. Il conduttore accede al terreno di gara con cane al guinzaglio.

A insindacabile giudizio del giudice, l'uso di collare a scorrimento (Strangolo) da parte di un concorrente dentro o fuori dal terreno di gara sarà punito con la squalifica.

1.6 Categorie

1.6.1 Categoria Debuttanti "D1" (facoltativa):

Cane di età non inferiore a 12 mesi, Il passaggio alla categoria superiore può avvenire non prima del compimento del quindicesimo mese di età e non è vincolato a qualifiche.

NON POSSONO gareggiare in questa categoria binomi in possesso di Brevetto Operativo

1.6.2 Categoria Debuttanti "D2"

Cane di età non inferiore a 15 mesi. Il passaggio alla categoria superiore "A" può avvenire dopo aver conseguito 3 eccellenti in categoria D2. Ciò non impedisce al binomio di poter continuare a gareggiare nella stessa categoria fino ad un massimo di ulteriori ~~3~~ **2** gare al termine delle quali sarà obbligato a passare di categoria.

I punteggi ottenuti nella categoria D2, al momento del passaggio alla categoria A non possono essere trasferiti ai fini della classifica del Campionato Nazionale. Quindi il binomio entrerà nella categoria A con punteggio pari a 0. Rimarranno validi, ai fini del Campionato Nazionale, i punteggi acquisiti nella D2.

NON POSSONO gareggiare in questa categoria binomi in possesso di Brevetto Operativo

1.6.3 Categoria Junior "A"

Per accedere alla categoria sono richiesti 3 eccellenti nella categoria D2. Il passaggio alla categoria superiore "B" può avvenire dopo aver conseguito 3 eccellenti in categoria "A". ~~È richiesta l'eccellenza in una singola gara per binomi che hanno gareggiato in competizioni di altre associazioni sportive LIV 1 e IPO RV.~~ Ciò non impedisce al binomio di poter continuare a gareggiare nella stessa categoria fino ad un massimo di ulteriori ~~3~~ **2** gare, al termine delle quali sarà obbligato a passare di categoria.

I punteggi ottenuti nella categoria A, al momento del passaggio alla categoria B non possono essere trasferiti ai fini della classifica del Campionato Nazionale. Quindi il binomio entrerà nella categoria B con punteggio pari a 0. Rimarranno validi, ai fini del Campionato Nazionale, i punteggi acquisiti nella A.

NON POSSONO gareggiare in questa categoria binomi in possesso di Brevetto Operativo

1.6.4 Categoria Senior "B"

Per accedere alla categoria sono richiesti 3 eccellenti nella categoria "A". Il passaggio alla categoria superiore "C" può avvenire dopo aver conseguito 3 eccellenti in categoria B. ~~È richiesta l'eccellenza in una singola gara per binomi che hanno gareggiato in competizioni di altre associazioni sportive LIV 2 e IPO R A. Possono accedere a questa categoria anche binomi che abbiano conseguito il brevetto operativo.~~ Ciò non impedisce

al binomio di poter continuare a gareggiare nella stessa categoria fino ad un massimo di ulteriori ~~3~~ **2** gare, al termine delle quali sarà obbligato a passare di categoria.

I punteggi ottenuti nella categoria B, al momento del passaggio alla categoria C non possono essere trasferiti ai fini della classifica del Campionato Nazionale. Quindi il binomio entrerà nella categoria C con punteggio pari a 0. Rimarranno validi, ai fini del Campionato Nazionale, i punteggi acquisiti nella B.

Possono accedere a questa categoria anche binomi che abbiano conseguito il brevetto operativo in superficie, senza dover passare per le categorie precedenti.

Sarà necessario, in fase di iscrizione alla competizione, dimostrare all'organizzazione mediante scansione o fotografia la validità del brevetto operativo. In occasione della prima gara verrà validata dal giudice la categoria di appartenenza previo controllo sul libretto di riferimento.

1.6.5 Categoria Professionisti "C"

Per accedere alla categoria sono richiesti 3 eccellenti nella categoria "B". ~~È richiesta l'eccellenza in una singola gara per binomi che hanno gareggiato in competizioni di altre associazioni sportive LIV 3 o 4 e IPO R B o C.~~

~~Per i conduttori che hanno già conseguito risultati con altre associazioni o sono in possesso del brevetto Operativo riconosciuto, sarà necessario, in fase di iscrizione alla competizione, dimostrare all'organizzazione mediante scansione o fotografia del libretto le eccellenze e/o brevetti ottenuti. In occasione della prima gara verrà validata dal giudice la categoria di appartenenza previo controllo sul libretto di riferimento.~~

Possono accedere a questa categoria anche binomi che abbiano conseguito il brevetto operativo in superficie da più di 3 anni, senza dover passare per le categorie precedenti.

La categoria "C" si svolge su due prove distinte, in ogni prova verranno nascosti n° 2 figuranti. Le due prove si svolgeranno, a discrezione del giudice, o sullo stesso scenario o su scenari differenti a seconda del territorio dove si svolge la manifestazione.

Sarà necessario, in fase di iscrizione alla competizione, dimostrare all'organizzazione mediante scansione o fotografia la validità del brevetto operativo. In occasione della prima gara verrà validata dal giudice la categoria di appartenenza previo controllo sul libretto di riferimento.

1.7 Punteggi e Qualifiche

1.7.1 Punteggi

Ricerca Sportiva	Categoria				
Fasi	D1	D2	A	B	C
Ricerca	80 70	100 90	100 110	150	150 100
Ritrovamento	50	50	100	150	150
Totale	130 120	150 140	200 210	300	300 250

1.7.2 Qualifiche

Qualifica	%	Punteggio				
		D1	D2	A	B	C
Eccellente	80%	>= 104 96	>= 120 112	>= 160 168	>= 240	>= 240 200
Molto Buono	60%	>= 78 72	>= 90 84	>= 120 126	>= 180	>= 180 150
Buono	50%	>= 65 60	>= 75 70	>= 100 105	>= 150	>= 150 125
Insufficiente	< 50%	< 65 60	< 75 70	< 100 105	< 150	< 150 125

2. Prove di disciplina

2.1 Norme Generali

- 🐾 I conduttori dovranno mantenere il cane al guinzaglio per tutti gli spostamenti nell'ambito della manifestazione, salvo diversamente indicato dagli organizzatori, qualora siano presenti spazi appositamente predisposti.
- 🐾 I conduttori dovranno presentarsi con attrezzatura ed abbigliamento idonei allo scenario di lavoro.
- 🐾 Nelle categorie dove è previsto più di un figurante, il conduttore tra un ritrovamento e l'altro (prima di far ripartire il tempo) può far bere il proprio cane comunicando al giudice questa necessità.
- 🐾 Nelle prove di ricerca è consentito premiare il cane, con cibo o giochi, a seconda della categoria solo dopo il ritrovamento dell'ultimo figurante.
- 🐾 La segnalazione del ritrovamento è consentita con abbaio o bringsel, da dichiarare al giudice in fase di presentazione. L'abbaio sarà valutato dal giudice in base alla categoria di lavoro.
- 🐾 Nel momento del ritrovamento il Conduttore è invitato a confermare la segnalazione al Giudice alzando il braccio e dicendo "TROVATO". In caso di segnalazione con abbaio, il cane deve mantenere la posizione fino a quando il conduttore, su invito del giudice, raggiunge il figurante e richiama il cane. **In caso di segnalazione con il bringsel il conduttore potrà alzare la mano e dire trovato appena vedrà il cane tornare verso di lui, in questo caso il tempo verrà fermato, e verrà comunque giudicato il lavoro con il bringsel (tenuta, riaccompagnamento ecc.).**

- ❗ I figuranti saranno posizionati nell'area di ricerca dal giudice con le posture designate, non dovranno in alcun modo attivare la segnalazione del cane e/o aiutare il conduttore durante lo svolgimento della prova.
- ❗ Il figurante potrà essere nascosto in nascondigli naturali o artificiali che possibilmente impediscano al cane il contatto diretto e/o visivo. Dove previsto dal regolamento di categoria, il figurante potrà essere posizionato ad una altezza non superiore ad 2,00 mt. A discrezione del Giudice potranno essere utilizzati gli stessi nascondigli per tutti i cani della medesima categoria oppure nascondigli diversi purché di pari difficoltà.
- ❗ Le aree di ricerca, prima dell'inizio della prova, verranno percorse da 2 persone ed almeno un cane.
- ❗ È preferibile un allontanamento del cane di almeno 10 mt prima che il conduttore, su invito del Giudice, possa spostarsi dalla zona di partenza. Se il cane non si allontana autonomamente, l'esecuzione verrà penalizzata.
- ❗ Il giudice per valutare la segnalazione autonoma del cane può, in vicinanza della zona del ritrovamento, far fermare il conduttore.
- ❗ Nelle prove con più di 1 figurante: i figuranti una volta trovati dal cane, attendono l'arrivo del conduttore, si alzano e seguono il giudice nell'area insieme al binomio. Il cane deve ignorare il nuovo membro dell'equipe e riprendere il lavoro. Se il Giudice decide di mantenere gli stessi nascondigli per i figuranti, questi dovranno essere segnalati (piccole bandelle attaccate ai rami o simili – NO CONI o altri strumenti che possano diventare target per i cani) per permettere di riprendere la medesima posizione prima della partenza del cane successivo.
- ❗ Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova nei seguenti casi:
Cane aggressivo nei confronti dei figuranti o degli assistenti; Cane fuori controllo; Comportamento non rispettoso del conduttore nei confronti del cane.
- ❗ Prima dello svolgimento delle prove il Giudice terrà un briefing con tutti i binomi partecipanti alla gara per esporre l'organizzazione, per descrivere l'area di ricerca e rispondere ad eventuali quesiti dei partecipanti.
- ❗ A discrezione del Giudice, ove richiesto sarà possibile inserire nella gara un cane in bianco, sia per permettere a cani fuori competizione (ad esempio per sopraggiunti limiti di età) di divertirsi in un contesto di gara non competitivo, sia per testare la difficoltà di nascondigli/area di ricerca.

2.1.1 Giudizi

Il giudizio del Giudice è inappellabile, video multimediali non possono essere utilizzati per contestare giudizi.

- ❗ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno. Le prove saranno giudicate da Giudici riconosciuti da A.S.C. della specifica disciplina. Fino a 20 partecipanti Il Giudice viene assistito da un'assistente giudice, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante. Superando i 20 partecipanti dovranno essere presenti 2 Giudici assistiti da uno o più steward, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante. Potranno esserci delle deroghe per le regioni dove la

disciplina è emergente. Le deroghe dovranno essere concordate con il Responsabile Nazionale ASC Settore Cinofilia o suo incaricato.

- 🐾 Il Giudice attribuisce i punti e le penalità come indicato dal regolamento.
- 🐾 Il Giudice e l'aiuto giudice durante la prova seguiranno i binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio tale da non recare disturbo, per valutare le varie fasi di ricerca.
- 🐾 Il Giudice può in qualsiasi momento:
 - Interrompere la prova di un binomio che si dimostri incapace di eseguirla
 - Espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, comportamento e/o espressioni volgari ecc.) e segnalare all'Ente il concorrente per una eventuale applicazione di ulteriori sanzioni disciplinari sino all'esclusione da tutte le manifestazioni e/o dall'Ente stesso.
- 🐾 Il Giudice, in caso di mancato ritrovamento del/dei figuranti, a prova conclusa deve comunque far trovare un figurante per mantenere alta la motivazione del cane e far premiare lo stesso dal conduttore.

2.2 Prova di socializzazione

Tutti i cani iscritti alla gara saranno sottoposti ad una prova di socievolezza, allo scopo di verificare l'equilibrio caratteriale necessario per un cane da ricerca dispersi. Cani aggressivi o paurosi in presenza di estranei saranno esclusi dalla competizione. A discrezione del Giudice, la valutazione del cane può essere fatta cane per cane in fase di presentazione oppure in piccoli gruppi all'accesso all'area di ricerca.

Nel corso della prova il cane deve dimostrare di essere a suo agio in presenza di estranei, senza manifestare nervosismo o insicurezze. Il Giudice potrà proporre a seconda del contesto un passaggio nel gruppo di persone, una simulazione di passeggiata con incrocio con 2 o 3 persone e una lettura del microchip.

Terminata la fase di posizionamento del/dei figuranti il Giudice si recherà dal conduttore che dovrà presentarsi e presentare il cane, stringere la mano al giudice e dichiarare il tipo di segnalazione che il cane effettuerà al momento del ritrovamento del figurante. Se il cane durante la fase di presentazione (conduttore che stringe la mano al giudice) dimostrasse:

- 🐾 paura e/o diffidenza contenuta (segnali posturali di chiusura, coda tra le gambe, ecc) il giudice interromperà il contatto con il conduttore e arretrerà leggermente continuando la prova;
- 🐾 paura incontrollata e/o fobia (evidente tentativo di fuga e/o forte disagio) il giudice, nel rispetto del cane, dovrà sospendere la prova, e il binomio non potrà partecipare alla competizione;
- 🐾 comportamenti di aggressività, il giudice dovrà squalificare il binomio;

2.3 Bonus

Oltre alle valutazioni sulla Motivazione, sull'indifferenza allo sparo (dove prevista) e sulla segnalazione, i binomi potranno acquisire punti con dei bonus, divisi in quattro categorie. I bonus verranno applicati a seconda della categoria:

Partenza:

Verrà valutata l'attenzione e la motivazione in fase di partenza

- | | |
|--|----------|
| - Il cane parte senza esitazione e inizia la fase di ricerca: | 15 Punti |
| - Il cane esita a partire con la ricerca, si distrae o non si stacca dal conduttore: | 10 Punti |
| - Il cane marca in fase di partenza: | 5 Punti |

Corretta Comunicazione:

Verrà valutato il lavoro del binomio su invii e richiami per la bonifica dell'area di ricerca

- | | |
|---|----------|
| - Il cane esegue correttamente n° 6 comandi (tra invii e richiami) dati dal conduttore: | 15 Punti |
| - Il cane esegue correttamente n° 4 comandi (tra invii e richiami) dati dal conduttore: | 10 Punti |
| - Il cane non esegue nessun comando: | 0 Punti |

Strategia:

Verrà valutata la capacità del conduttore di elaborare una strategia che permetta una corretta bonifica dell'area di ricerca. La valutazione sarà data dal giudice a seconda di quanto dichiarato dal conduttore al momento della partenza e quanto realmente applicato durante la fase di ricerca.

Area No-Go:

Verrà valutata la capacità del cane di staccarsi dal conduttore, di eseguire gli invii impartiti dal conduttore e di bonificare l'area mentre il conduttore rimane esterno all'area stessa.

- | | |
|--|----------|
| - Il cane esegue i comandi e bonifica l'intera area No-Go | 20 Punti |
| - Il cane esegue i comandi ma bonifica parzialmente l'area No-Go | 10 Punti |
| - Il Cane non entra nell'Area No-Go | 0 Punti |

2.4 Ricerca Sportiva Persone

~~Nella categoria D1 la prova si svolge in ambiente delimitato, ad esempio un campo di addestramento o comunque una zona recintata.~~

Nella categoria D1 la prova si svolge all'interno di un campo di addestramento o in ambiente esterno ma non boschivo, delimitato da nastro e/o bandelle.

Nelle categorie superiori (D2, A, B, C) le ricerche si svolgono in ambito boschivo ed i confini sono indicati dal giudice tramite cartina o Gps.

Dove sia necessario, i confini dell'area possono essere segnalati con bandelle.

Il ritrovamento viene confermato dall'abbaio del cane, ~~ogni altro tipo di segnalazione deve essere comunicata alla segreteria all'atto dell'iscrizione del binomio ed al giudice in fase di presentazione, o con la consegna del bringsel, ma in quest'ultimo caso la segnalazione deve essere comunicata alla segreteria all'atto dell'iscrizione del binomio ed al giudice in fase di presentazione. Non sono ammessi altri tipi di segnalazione.~~

In ogni categoria vi è un tempo massimo entro il quale svolgere la prova, ~~superato detto tempo la prova non sarà valida,~~ inoltre il tempo di ritrovamento è un fattore determinante in caso di punteggio ex equo.

In fase di presentazione il conduttore deve dichiarare il suo nome, il nome del cane, il tipo di segnalazione e nelle categorie "A" e successive la strategia di ricerca.

Durante la presentazione il cane dovrà essere al guinzaglio e sotto controllo: ammessa l'eccitazione del cane se gestita dal conduttore, non è richiesta l'obbedienza. Penalizzato a discrezione del giudice il cane che salta addosso, che tira o che abbaia. Penalizzato o squalificato a discrezione del giudice il conduttore che utilizza metodi coercitivi per gestire l'eccitazione del cane.

Nella Categoria Professionisti "C" ci sarà un'area "NoGO", la stessa sarà delimitata da nastro bianco/rosso o comunque segnata sulla cartina. La zona "NoGo" dovrà essere obbligatoriamente bonificata dal cane ma il conduttore non potrà accedervi. Si valuterà in quel caso l'autonomia del cane e le capacità comunicative del binomio.

2.4.1 Debuttanti "D1" (Facoltativa)

Le prove si svolgono all'interno di un campo di addestramento o ~~comunque di un'area debitamente recintata, devono essere presenti una pluralità di manufatti chiusi e aperti (almeno cinque purché di diverso tipo).~~ di un'area aperta ma non boschiva, devono essere presenti una pluralità di manufatti dove poter nascondere il figurante, anche non naturali (almeno quattro purché di diverso tipo). Non è obbligatorio fa indossare al cane il dispositivo di segnalazione (campanello).

Il binomio si presenterà dal giudice, per la prova di socialità, con il cane al guinzaglio.

Dopo la prova di socialità il conduttore si posiziona davanti al figurante, il quale stimolerà il cane per attivarlo sulla ricerca. A questo punto il binomio si girerà di spalle (doppio cieco), rispetto al ring di gara e il figurante si andrà a nascondere in uno dei manufatti presenti all'interno del campo di lavoro. Al segnale di OK del Giudice il conduttore si potrà girare e si posizionerà all'interno del campo di gara per la fase di ricerca, al momento che il conduttore libererà il cane con il comando per la ricerca partirà il tempo.

Il conduttore può muoversi liberamente all'interno della zona di ricerca e usare gli invii per mandare il cane in zone non bonificate (non saranno valutati gli invii). Al momento della segnalazione il conduttore, se certo del lavoro del proprio cane, dovrà rivolgersi al giudice e alzare il braccio dicendo "TROVATO". A quel punto verrà fermato il tempo e se confermato il ritrovamento da parte giudice la prova avrà termine.

Diversamente verrà fatto ripartire il tempo e il conduttore potrà proseguire la prova.

Il conduttore, solo dopo che il giudice avrà confermato il ritrovamento, potrà raggiungere il proprio cane e premiarlo con gioco o cibo. Nel caso il conduttore usasse il cibo deve fare attenzione a non farlo cadere a terra perché verrà penalizzato.

Solo per la Categoria D1, a discrezione del giudice potrà essere lo stesso figurante a premiare il cane dopo il ritrovamento e la segnalazione.

Nella prova verrà valutato: Il tempo di ritrovamento; La motivazione; La segnalazione; **La sintonia del binomio.**

- 🐾 N° 1 figurante.
- 🐾 Figurante a vista. Posizioni del figurante: in piedi, accovacciato.
- 🐾 Area di ricerca 1500 mq.
- 🐾 Tempo massimo di ricerca 3:00 minuti.
- 🐾 Punteggio massimo **130 120**

2.4.1.1 Valutazione "D1"

Velocità Ritrovamento		
Valutazione	Descrizione	Punti
Da 0:00 a 1:00 minuti	Se il binomio ritrova il figurante entro 01:00 minuti	50
Da 1:00 a 3:00 minuti	Oltre il primo minuto il punteggio viene calcolato secondo la formula (i secondi verranno calcolati dopo il 1° minuto)	50 - (Sec. x 0,2) 50 - (Sec. x 0,416)
Oltre 3:00 minuti	Prova non superata - Se non viene trovato il figurante entro i 3:00 minuti la Prova non è superata.	0 N.Q.

Motivazione		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca.	20
Buona	Interesse sulla ricerca non costante.	15 10
Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca.	10
Errata	Il cane non è interessato alla ricerca.	0

Segnalazione (con Abbaio)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore a quando il conduttore non richiamerà il cane.	20
Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante in maniera non costante, interrompe la segnalazione e si gira spesso per cercare il conduttore.	15
Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore.	10
Errata	- il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore. - Il cane viene stimolato dal figurante su richiesta del conduttore e approvazione del giudice.	0

Segnalazione (con Bringsel)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e lo riaccompagna.	20
Buona	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e non lo riaccompagna o lo riaccompagna solo in parte.	15
Scarsa	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore e lascia e riprende l'oggetto.	10
Errata	il cane non effettua la segnalazione.	0

Binomio			
Descrizione	Punti		
Partenza	20	10	5
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc).	20	10	5

Bonus			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	0
Corretta Comunicazione: il cane esegue i comandi dati dal conduttore, richiami e invii.	15 4 comandi	10 2 comandi	0 0 comandi

2.4.1.2 Penalità "D1"

Descrizione	Punti
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice.	5

2.3.2 Debuttanti "D2"

Le prove si svolgono in area boschiva o semi boschiva, l'ampiezza dell'area può essere leggermente modificata dal Giudice in base alla morfologia del territorio. La zona di ricerca è segnata su una cartina e consegnata al conduttore dal direttore di campo. Prima della prova il conduttore è tenuto ad elaborare un minimo accenno di strategia di intervento e di gestione del cane. **Per tutta la fase di ricerca il cane deve indossare un dispositivo di segnalazione (campanello).**

Il binomio si presenterà dal giudice, per la prova di socialità, con il cane al guinzaglio. Una volta finita la prova di socialità, il conduttore si preparerà per la fase di ricerca e solo al momento che libererà il cane con il comando per la ricerca partirà il tempo.

Il conduttore può muoversi liberamente all'interno della zona di ricerca e usare gli invii per mandare il cane in zone non bonificate **(non saranno valutati gli invii). Verrà valutata la sintonia del binomio, cioè la risposta positiva del cane agli invii o richiami che il conduttore impartirà durante la fase di ricerca. Il giudizio sarà valutato a seconda del numero di comandi che il conduttore impartirà e che il cane eseguirà (come da tabella allegata al punto 2.3.2.1.).**

Al momento della segnalazione il conduttore, se certo del lavoro del proprio cane, dovrà rivolgersi al giudice e alzare il braccio dicendo "TROVATO". A quel punto verrà fermato il tempo e se confermato il ritrovamento da parte giudice la prova avrà termine.

Diversamente verrà fatto ripartire il tempo e il conduttore potrà proseguire la prova.

Il conduttore, solo dopo che il giudice avrà confermato il ritrovamento, potrà raggiungere il proprio cane e premiarlo, con gioco o cibo. Nel caso il conduttore usasse il cibo deve fare attenzione a non farlo cadere a terra perché verrà penalizzato.

Il figurante durante la segnalazione resta immobile e non può stimolare il cane. La segnalazione deve avvenire con un abbaio continuativo indipendentemente dal numero di abbai.

Nella prova verrà valutata: Il tempo di ritrovamento; La motivazione; La segnalazione; La sintonia del binomio; La strategia di intervento.

- 🐾 N° 1 figurante.
- 🐾 Figurante a vista. Posizioni del figurante: in piedi, accovacciato.
- 🐾 Area di ricerca 15.000 mq.
- 🐾 Tempo massimo di ricerca 15:00 minuti.
- 🐾 Punteggio massimo ~~150~~ **140**

2.3.2.1 Valutazione "D2"

Velocità Ritrovamento		
Valutazione	Descrizione	Punti
Da 0:00 a 5:00 minuti	Se il binomio ritrova il figurante entro 05:00 minuti	50
Da 5:00 a 15:00 minuti	Oltre i 05:00 minuti il punteggio viene calcolato secondo la formula (i secondi verranno calcolati dopo il 5° minuto)	$50 - (\text{Sec.} \times 0,2)$ $50 - (\text{Sec.} \times 0,083)$
Oltre 15:00 minuti	Prova non superata Se non viene trovato il figurante entro i 15:00 minuti la Prova non è superata.	0 N.Q.

Motivazione		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca.	20
Buona	Interesse sulla ricerca non costante.	15
Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca.	10
Errata	Il cane non è interessato alla ricerca.	0

Segnalazione (con Abbaio)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore a quando il conduttore non richiamerà il cane.	20
Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante in maniera non costante, interrompe la segnalazione e si gira spesso per cercare il conduttore.	15
Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore.	10
Errata	- il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore. - Il cane viene stimolato dal figurante su richiesta del conduttore e approvazione del giudice.	0

Segnalazione (con Bringsel)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e lo riaccompagna.	20
Buona	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e non lo riaccompagna o lo riaccompagna solo in parte.	15
Scarsa	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore e lascia e riprende l'oggetto.	10
Errata	il cane non effettua la segnalazione.	0

Bonus			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	0
Corretta Comunicazione: <i>il cane esegue i comandi dati dal conduttore, richiami e invii.</i>	15 4 comandi	10 2 comandi	0 0 comandi
Strategia	20	10	0

Binomio			
Descrizione	Punti		
Partenza	20	15	10
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)	20	15	10
Strategia	20	15	10

2.3.2.2 Penalità "D2"

Descrizione	Punti
Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento	5
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice	5

2.3.3 Junior "A"

Le prove si svolgono in area boschiva o semi boschiva, l'ampiezza dell'area può essere leggermente modificata dal Giudice in base alla morfologia del territorio. La zona di ricerca è segnata su una cartina e consegnata al conduttore dal direttore di campo. Prima della prova il conduttore è tenuto ad elaborare una strategia di ricerca e comunicarla al giudice. Al termine della ricerca il conduttore è tenuto a comunicare e motivare ogni modifica effettuata rispetto alla strategia di partenza. **Per tutta la fase di ricerca il cane deve indossare un dispositivo di segnalazione (campanello).**

Il binomio si presenterà dal giudice, per la prova di socialità, con il cane al guinzaglio. Una volta finita la prova di socialità, il conduttore si preparerà per la fase di ricerca e solo al momento che libererà il cane con il comando per la ricerca partirà il tempo.

Il conduttore può muoversi liberamente all'interno della zona di ricerca e usare gli invii per mandare il cane in zone non bonificate. **Verrà valutata la sintonia del binomio, cioè la risposta positiva del cane agli invii o richiami che il conduttore impartirà durante la fase di ricerca. Il giudizio sarà valutato a seconda del numero di comandi che il conduttore impartirà e che il cane eseguirà (come da tabella allegata al punto 2.3.3.1.).**

Al momento della segnalazione il conduttore, se certo del lavoro del proprio cane, dovrà rivolgersi al giudice e alzare il braccio dicendo "TROVATO". A quel punto verrà fermato il tempo e se confermato il ritrovamento da parte giudice, il conduttore dopo il segnale dello stesso potrà proseguire con la ricerca del successivo figurante e ripartirà il tempo.

Il conduttore, solo dopo che il giudice avrà confermato il ritrovamento del secondo figurante, potrà raggiungere il proprio cane e premiarlo, con gioco o cibo. Nel caso il conduttore usasse il cibo deve fare attenzione a non farlo cadere a terra perché verrà penalizzato.

Il figurante durante la segnalazione resta immobile e non può stimolare il cane. La segnalazione deve avvenire con un abbaio continuativo indipendentemente dal numero di abbai.

Nella prova verrà valutata: Il tempo di ritrovamento; La motivazione; La segnalazione; La sintonia del binomio; La strategia di intervento.

- 🐾 N° 2 figuranti.
- 🐾 Figuranti a vista o coperti con telo. Posizioni del figurante: in piedi, accovacciato, sdraiato, in posizione elevata (massimo 2,00mt).
- 🐾 Area di ricerca 20.000 mq.
- 🐾 Tempo massimo di ricerca 20:00 minuti.
- 🐾 Punteggio massimo **200 210**

2.3.3.1 Valutazione "A"

Velocità Ritrovamento		
Valutazione	Descrizione	Punti
Da 0:00 a 15:00 minuti Da 0:00 a 13:00 minuti	Se il binomio ritrova il figurante entro 15:00 13:00 minuti	50
Da 15:00 a 20:00 minuti Da 13:00 a 20:00 minuti	Oltre i 15:00 13:00 minuti il punteggio viene calcolato secondo la formula (i secondi verranno calcolati dopo il 13° minuto)	50 - (Sec. x 0,2) 50 - (Sec. x 0,119)
Oltre 20:00 minuti	Prova non superata Se non viene trovato il figurante entro i 20:00 minuti la Prova non è superata.	0 N.Q.

Motivazione		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca.	15 20
Buona	Interesse sulla ricerca non costante.	10
Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca.	10
Errata	Il cane non è interessato alla ricerca.	0

Segnalazione (con Abbaio)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore a quando il conduttore non richiamerà il cane.	20
Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante in maniera non costante, interrompe la segnalazione e si gira spesso per cercare il conduttore.	15
Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore.	10
Errata	- il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore. - Il cane viene stimolato dal figurante su richiesta del conduttore e approvazione del giudice.	0

Segnalazione (con Bringsel)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e lo riaccompagna.	20 (per ogni figurante)
Buona	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e non lo riaccompagna o lo riaccompagna solo in parte.	15 (per ogni figurante)
Scarsa	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore e lascia e riprende l'oggetto.	10 (per ogni figurante)
Errata	il cane non effettua la segnalazione.	0

Bonus			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	0
Corretta Comunicazione: il cane esegue i comandi dati dal conduttore, richiami e invii.	15 4 comandi	10 2 comandi	0 0 comandi
Strategia	20	10	5

Binomie			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	5
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)	15	10	5
Strategia	15	10	5

2.3.2.2 Penalità "A"

Descrizione	Punti
Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento	5 (per ogni figurante)
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice	5 (per ogni figurante)

2.3.4 Senior "B"

Le prove si svolgono in area boschiva o semi boschiva, l'ampiezza dell'area può essere leggermente modificata dal Giudice in base alla morfologia del territorio. La zona di ricerca è segnata su di una cartina e consegnata al conduttore dal direttore di campo. Prima della prova il conduttore è tenuto ad elaborare una strategia di ricerca e comunicarla al giudice. Al termine della ricerca il conduttore è tenuto a comunicare e motivare ogni modifica effettuata rispetto alla strategia di partenza. **Per tutta la fase di ricerca il cane deve indossare un dispositivo di segnalazione (campanello).**

Un minuto **Entro un minuto** dopo la partenza del cane, verrà sparato un colpo di pistola a salve (calibro 6) in prossimità dell'area di ricerca. Il cane non deve mostrare segni di paura e deve continuare a lavorare, ammessa un'interruzione momentanea del lavoro se poi viene ripresa la ricerca.

Il conduttore può muoversi liberamente all'interno della zona di ricerca e usare gli invii per mandare il cane in zone non bonificate. Al momento della segnalazione il conduttore, se certo del lavoro del proprio cane, dovrà rivolgersi al giudice e alzare il braccio dicendo "TROVATO". A quel punto verrà fermato il tempo e se confermato il ritrovamento da parte giudice, il conduttore dopo il segna dello stesso potrà proseguire con la ricerca del successivo figurante e ripartirà il tempo.

Il conduttore, solo dopo che il giudice avrà confermato il ritrovamento del terzo figurante, potrà raggiungere il proprio cane e premiarlo, con gioco o cibo. Nel caso il conduttore usasse il cibo deve fare attenzione a non farlo cadere a terra perché verrà penalizzato.

Il figurante durante la segnalazione resta immobile e non può stimolare il cane. La segnalazione deve avvenire con un abbaio continuativo indipendentemente dal numero di abbai.

Nella prova verrà valutata: Il tempo di ritrovamento; La motivazione; La segnalazione; La sintonia del binomio; La gestione dell'area di lavoro; L'indifferenza allo sparo.

- 🐾 N° 3 figuranti.
- 🐾 Figuranti a vista o coperti con telo. Posizioni del figurante: in piedi, accovacciato, sdraiato, in posizione elevata (massimo 2,00mt).
- 🐾 Area di ricerca 30.000 mq.
- 🐾 Tempo massimo di ricerca **30:00** **25:00** minuti.
- 🐾 Punteggio massimo 300

2.3.4.1 Valutazione "B"

Velocità Ritrovamento		
Valutazione	Descrizione	Punti
Da 0:00 a 20:00 minuti Da 0:00 a 16:00 minuti	Se il binomio ritrova il figurante entro 20:00 13:00 minuti	50
Da 20:00 a 30:00 minuti Da 16:00 a 25:00 minuti	Oltre i 20:00 16:00 minuti il punteggio viene calcolato secondo la formula (i secondi verranno calcolati dopo il 16° minuto)	50 - (Sec. x 0,2) 50 - (Sec. x 0,092)
Oltre 30:00 minuti Oltre 25:00 minuti	Prova non superata Se non vengono trovati i figuranti entro i 25:00 minuti la Prova non è superata.	0 N.Q.

Motivazione		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca.	20
Buona	Interesse sulla ricerca non costante.	15 10
Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca.	10
Errata	Il cane non è interessato alla ricerca.	0

Indifferenza allo sparo		
Valutazione	Descrizione	Punti
Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca.	20
Media	Il cane ha una piccola esitazione e si ferma, ma riprende la ricerca.	15 10
Bassa	il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca.	0 5
Scarsa	il cane si blocca e non riprendere la ricerca.	0

Segnalazione (con Abbaio)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore a quando il conduttore non richiamerà il cane.	20 (per ogni figurante)
Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante in maniera non costante, interrompe la segnalazione e si gira spesso per cercare il conduttore.	15 (per ogni figurante)
Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore.	10 (per ogni figurante)
Errata	- il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore. - Il cane viene stimolato dal figurante su richiesta del conduttore e approvazione del giudice.	0

Segnalazione (con Bringsel)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e lo riaccompagna.	20 (per ogni figurante)
Buona	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e non lo riaccompagna o lo riaccompagna solo in parte.	15 (per ogni figurante)
Scarsa	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore e lascia e riprende l'oggetto.	10 (per ogni figurante)
Errata	il cane non effettua la segnalazione.	0

Bonus			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	0
Corretta Comunicazione: <i>il cane esegue i comandi dati dal conduttore, richiami e invii.</i>	15 6 comandi	10 4 comandi	0 0 comandi
Strategia	15	10	5

Binomio			
Descrizione	Punti		
Partenza.	20	15	10
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)	20	15	10
Strategia.	15	10	5

2.3.4.2 Penalità "B"

Descrizione	Punti
Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento.	5 10 (per ogni figurante)
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice.	5 (per ogni figurante)

2.3.5 Professionisti "C"

Le prove si svolgono in area boschiva o semi boschiva e saranno composte da due ricerche distinte, in ogni singola ricerca saranno nascosti due figuranti. L'ampiezza dell'area può essere leggermente modificata dal Giudice in base alla morfologia del territorio. La zona di ricerca è segnata su di una cartina e consegnata al conduttore dal direttore di campo. Prima della prova il conduttore è tenuto ad elaborare una strategia di ricerca e comunicarla al giudice. Al termine della ricerca il conduttore è tenuto a comunicare e motivare ogni modifica effettuata rispetto alla strategia di partenza. Per tutta la fase di ricerca il cane deve indossare un dispositivo di segnalazione (campanello).

Un minuto Entro un minuto dopo la partenza del cane, verrà sparato un colpo di pistola a salve (calibro 6/9) in prossimità dell'area di ricerca. Il cane non deve mostrare segni di paura e deve continuare a lavorare, ammessa un'interruzione momentanea del lavoro se poi viene ripresa la ricerca.

Uno dei tre figuranti deve essere posizionata in posizione elevata (massimo 2,00 mt).

Il conduttore può muoversi liberamente all'interno della zona di ricerca e usare gli invii per mandare il cane in zone non bonificate. Al momento della segnalazione il conduttore, se certo del lavoro del proprio cane, dovrà rivolgersi al giudice e alzare il braccio dicendo "TROVATO". A quel punto verrà fermato il tempo e se confermato il ritrovamento da parte giudice, il conduttore dopo il segna dello stesso potrà proseguire con la ricerca del successivo figurante e ripartirà il tempo.

Uno dei tre figuranti per ogni singola prova potrà, a discrezione del giudice, essere posizionato nell'area "No GO". L'area No Go è un'area delimitata da un nastro bianco e rosso o segnata sulla cartina o GPS, in cui il conduttore non può accedere ma che comunque deve essere obbligatoriamente bonificata dal cane. L'ampiezza della zona "NoGo" sarà a descrizione del giudice a secondo del territorio.

Il conduttore, solo dopo che il giudice avrà confermato il ritrovamento del terzo secondo figurante, potrà raggiungere il proprio cane e premiarlo, con gioco o cibo. Nel caso il conduttore usasse il cibo deve fare attenzione a non farlo cadere a terra perché verrà penalizzato.

Il figurante durante la segnalazione resta immobile e non può stimolare il cane. La segnalazione deve avvenire con un abbaio continuativo indipendentemente dal numero di abbai.

Nella prova verrà valutata: Il tempo di ritrovamento; La motivazione; La segnalazione; La sintonia del binomio; La gestione dell'area di lavoro; L'indifferenza allo sparo.

🐾 N° 3 2 figuranti per ogni prova

🐾 Figuranti a vista o coperti con telo. Posizioni del figurante: in piedi, accovacciato sdraiato, in posizione elevata (massimo 2,00mt).

🐾 Area di ricerca ~~35.000~~ 30.000 mq.

🐾 Zona No Go (circa 400 mq) comunque a discrezione del giudice.

🐾 Tempo massimo di ricerca ~~30:00~~ 15:00 minuti a prova.

🐾 Punteggio massimo ~~300~~ 250

2.3.5.1 Valutazione "C" per ogni singola prova

Velocità Ritrovamento		
Valutazione	Descrizione	Punti
Da 0:00 a 20:00 minuti Da 0:00 a 7:00 minuti	Se il binomio ritrova il figurante entro 20:00 7:00 minuti	50
Da 20:00 a 30:00 minuti Da 7:00 a 15:00 minuti	Oltre i 20:00 7:00 minuti il punteggio viene calcolato secondo la formula (i secondi verranno calcolati dopo il 16° minuto)	$50 - (\text{Sec.} \times 0,2)$ $50 - (\text{Sec.} \times 0,104)$
Oltre 30:00 minuti Oltre 15:00 minuti	Prova non superata Se non vengono trovati i figuranti entro i 15:00 minuti la Prova non è superata.	0 N.Q.

Motivazione		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca	20
Buona	Interesse sulla ricerca non costante	15
Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca	10
Errata	Il cane non è interessato alla ricerca	0

Indifferenza allo sparo		
Valutazione	Descrizione	Punti
Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca.	15
Media	Il cane ha una piccola esitazione e si ferma, ma riprende la ricerca.	10
Bassa	il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca.	5
Scarsa	il cane si blocca e non riprendere la ricerca.	0

Segnalazione (con Abbaio)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore a quando il conduttore non richiamerà il cane.	20 (per ogni figurante)
Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante in maniera non costante, interrompe la segnalazione e si gira spesso per cercare il conduttore.	15 (per ogni figurante)
Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore.	10 (per ogni figurante)
Errata	- il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore. - Il cane viene stimolato dal figurante su richiesta del conduttore e approvazione del giudice.	0

Segnalazione (con Bringsel)		
Valutazione	Descrizione	Punti
Costante	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e lo riaccompagna.	20 (per ogni figurante)
Buona	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore con l'oggetto in bocca e non lo riaccompagna o lo riaccompagna solo in parte.	15 (per ogni figurante)
Scarsa	Il cane trova il figurante, ritorna dal conduttore e lascia e riprende l'oggetto.	10 (per ogni figurante)
Errata	il cane non effettua la segnalazione.	0

Bonus			
Descrizione	Punti		
Partenza	15	10	0
Corretta Comunicazione: <i>il cane esegue i comandi dati dal conduttore, richiami e invii.</i>	15 6 comandi	10 4 comandi	0 0 comandi
Strategia	15	10	5
Area NO-GO	15	10	0

Binomie			
Descrizione	Punti		
Partenza	20	15	10
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)	20	15	10
Strategia	15	10	5

2.3.5.2 Penalità "C" per ogni singola prova

Descrizione	Punti
Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento	5 (per ogni figurante)
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice	5 (per ogni figurante)

3. Rinforzi

E' possibile gratificare il cane, solo dopo che il Giudice ha dichiarato conclusa la prova, con rinforzi sociali o cibo. Al momento della presentazione al Giudice va dichiarato il tipo di gratifica con cui si intende premiare il proprio cane.

Dalla Classe "A" in poi è possibile gratificare il cane tra il ritrovamento di un figurante e l'altro solo con rinforzi sociali (gratifiche vocali e carezze).

3.1 Gioco

Il gioco (pallina, manicotto, ecc) deve essere tenuto non a vista per tutta la durata della prova. Solo a prova conclusa, cioè dopo il ritrovamento dell'ultimo figurante, il conduttore dopo aver messo il guinzaglio al cane potrà gratificarlo tirando fuori il gioco.

3.2 Cibo

Il cibo deve essere tassativamente tenuto all'interno di un contenitore con chiusura ermetica, non è ammesso portare in tasca cibo sfuso di qualsiasi tipo, previa squalifica del binomio. Il conduttore, una volta terminata la prova dovrà mettere il guinzaglio al cane e solo allora potrà gratificare il cane con il cibo, facendo attenzione a non far cadere lo steso a terra.

4. Gara e Campionato

4.1 Campionato Nazionale

Vedi "Regolamento Gare e Campionati"

4.2 Campionato Regionale

Vedi "Regolamento Gare e Campionati"

5. Comportamenti di gara e ricorsi

Vedi "Regolamento Gare e Campionati"

6. Norme Antidoping

Sia i conduttori che i cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti, a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.

7. Allegati

7.1 Scheda di giudizio Categoria "Debuttanti D1"

Ricerca Sportiva Persone - Scheda Giudizio										
		Data: _____		Club Ospitante: _____						
		Giudici: _____								
Nome del cane: _____		Razza: _____		Numero del Binomio						
Conduttore: _____		Club: _____		D1-01						
Categoria: Debuttanti "D1"										
PROVA DI SOCIALIZZAZIONE										
Superata: _____				Non Superata: _____						
RITROVAMENTO (Tempo max 3:00 minuti)		Tempo		Bonus (<= 1:00 min.)		Punteggio (> 1:00 min.)				
		1° Figurante		1° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)				
		2° Figurante		2° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)				
		3° Figurante		3° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)				
RICERCA	MOTIVAZIONE		Valutazione		Descrizione		Punti			
			Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca				20		
			Buona	Interesse sulla ricerca non costante				10		
			Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca				5		
			Errata	Il cane non è interessato alla ricerca				0		
	INDIFFERENZA ALLO SPARO		Valutazione		Descrizione		Punti			
			Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca				15		
			Media	Il cane ha una piccola esitazione, ma comunque riprende la ricerca				10		
			Bassa	il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca				5		
	SEGNALAZIONE		Valutazione		Descrizione		F 1°	F 2°	F 3°	
			Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore				20	20	20
			Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante				15	15	15
			Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore				10	10	10
			Errata	il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore				0	0	0
	BINOMIO		Descrizione		Punti					
			Partenza		20	10	5			
			Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)		20	10	5			
			Strategia		15	10	5			
	PENALITA'		Descrizione		Ripetizioni		Punti	Tot		
			Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento		1 - 2 - 3	5				
Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice			1 - 2 - 3	5						
QUALIFICA										
Eccellente: >= 104 - Molto Buono: >= 78 - Buono: >= 65 - Insufficiente: < 65										
PUNTEGGIO TOTALE (Punteggio massimo 130)										
Punti: _____		Penalità: _____		Risultato: _____		Qualifica: _____				

Giudice: _____

Firma: _____

7.2 Scheda di giudizio Categoria "Debuttanti D2"

Ricerca Sportiva Persone - Scheda Giudizio									
		Data: _____		Club Ospitante: _____					
		Giudici: _____							
Nome del cane: _____		Razza: _____		Numero del Binomio					
Conduttore: _____		Club: _____		D2-01					
Categoria: Debuttanti "D2"									
PROVA DI SOCIALIZZAZIONE									
Superata: _____				Non Superata: _____					
RITROVAMENTO (Tempo max 15:00 minuti)		Tempo		Bonus (<= 5:00 min.)		Punteggio (> 5:00 min.)			
		1° Figurante		1° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)			
		2° Figurante		2° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)			
		3° Figurante		3° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)			
RICERCA	MOTIVAZIONE		Valutazione		Descrizione		Punti		
			Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca		20			
			Buona	Interesse sulla ricerca non costante		10			
			Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca		5			
			Errata	Il cane non è interessato alla ricerca		0			
	INDIFFERENZA ALLO SPARO		Valutazione		Descrizione		Punti		
			Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca		15			
			Media	Il cane ha una piccola esitazione, ma comunque riprende la ricerca		10			
			Bassa	Il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca		5			
	SEGNALAZIONE		Valutazione		Descrizione		F 1°	F 2°	F 3°
			Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore		20	20	20	
			Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante		15	15	15	
			Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore		10	10	10	
			Errata	Il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore		0	0	0	
	BINOMIO		Descrizione		Punti				
			Partenza		20	15	10		
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii, ecc)			20	15	10				
Strategia			20	15	10				
PENALITA'		Descrizione		Ripetizioni	Punti	Tot			
		Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento		1 - 2 - 3	5				
		Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice		1 - 2 - 3	5				
QUALIFICA									
Eccellente: >= 120 - Molto Buono: >= 90 - Buono: >= 75 - Insufficiente: < 75									
PUNTEGGIO TOTALE (Punteggio massimo 150)									
Punti: _____		Penalità: _____		Risultato: _____		Qualifica: _____			

Giudice: _____

Firma: _____

7.3 Scheda di giudizio Categoria "Junior A"

Ricerca Sportiva Persone - Scheda Giudizio



Data: _____ Club Ospitante: _____

Giudici: _____

Nome del cane:	Razza:	Numero del Binomio
Conduttore:	Club:	A-01
Categoria:	Junior "A"	

PROVA DI SOCIALIZZAZIONE	
Superata:	Non Superata:

RITROVAMENTO (Tempo max 20:00 minuti)	Tempo		Bonus (<= 15:00 min.)		Punteggio (> 15:00 min.)	
	1° Figurante		1° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	
	2° Figurante		2° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	
	3° Figurante		3° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	

RICERCA	MOTIVAZIONE	Valutazione	Descrizione	Punti		
		Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca	15		
		Buona	Interesse sulla ricerca non costante	10		
		Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca	5		
		Errata	Il cane non è interessato alla ricerca	0		
	INDIFFERENZA ALLO SPARO	Valutazione	Descrizione	Punti		
		Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca	15		
		Media	Il cane ha una piccola esitazione, ma comunque riprende la ricerca	10		
		Bassa	il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca	5		
	SEGNALAZIONE	Valutazione	Descrizione	F 1°	F 2°	F 3°
		Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore	20	20	20
		Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante	15	15	15
		Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore	10	10	10
		Errata	il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore	0	0	0
	BINOMIO	Descrizione		Punti		
		Partenza		15	10	5
		Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii)		15	10	5
		Strategia		15	10	5

PENALITA'	Descrizione	Ripetizioni	Punti	Tot
	Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento	1 - 2 - 3	5	
	Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice	1 - 2 - 3	5	

QUALIFICA	
Eccellente: >= 160 - Molto Buono: >= 120 - Buono: >= 100 - Insufficiente: < 100	
PUNTEGGIO TOTALE (Punteggio massimo 200)	
Punti:	Penalità: Risultato: Qualifica:

Giudice: _____ Firma: _____

7.4 Scheda di giudizio Categoria "Senior B"

Ricerca Sportiva Persone - Scheda Giudizio



Data: _____ Club Ospitante: _____

Giudici: _____

Nome del cane:	Razza:	Numero del Binomio
Conduttore:	Club:	B-01
Categoria:	Senior "B"	

PROVA DI SOCIALIZZAZIONE	
Superata:	Non Superata:

RITROVAMENTO (Tempo max 30:00 minuti)	Tempo		Bonus (<= 20:00 min.)		Punteggio (> 20:00 min.)	
	1° Figurante		1° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	
	2° Figurante		2° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	
	3° Figurante		3° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	

RICERCA	MOTIVAZIONE	Valutazione		Descrizione			Punti		
		Costante		Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca			20		
		Buona		Interesse sulla ricerca non costante			10		
		Scarsa		Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca			5		
		Errata		Il cane non è interessato alla ricerca			0		
	INDIFFERENZA ALLO SPARO	Valutazione		Descrizione			Punti		
		Alta		Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca			15		
		Media		Il cane ha una piccola esitazione , ma comunque riprende la ricerca			10		
		Bassa		il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca			5		
	SEGNALAZIONE	Valutazione		Descrizione			F 1°	F 2°	F 3°
		Costante		Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore			20	20	20
		Buona		Il cane segnala ma in maniera non costante			15	15	15
		Scarsa		Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore			10	10	10
		Errata		il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore			0	0	0
	BINOMIO	Descrizione					Punti		
		Partenza					20	15	10
		Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii,					20	15	10
		Strategia					15	10	5

PENALITA'	Descrizione		Ripetizioni	Punti	Tot
	Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento		1 - 2 - 3	5	
	Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice		1 - 2 - 3	5	

QUALIFICA	
Eccellente: >= 240 - Molto Buono: >= 180 - Buono: >= 150 - Insufficiente: < 150	
PUNTEGGIO TOTALE (Punteggio massimo 300)	
Punti:	Penalità: Risultato: Qualifica:

Giudice: _____ Firma: _____

7.5 Scheda di giudizio Categoria "Professionisti C"

Ricerca Sportiva Persone - Scheda Giudizio								
		Data: _____		Club Ospitante: _____				
		Giudici: _____						
Nome del cane: _____		Razza: _____		Numero del Binomio				
Conduttore: _____		Club: _____		C-01				
Categoria: Professionisti "C"								
PROVA DI SOCIALIZZAZIONE								
Superata: _____				Non Superata: _____				
RITROVAMENTO (Tempo max 30:00 minuti)	Tempo		Bonus (<= 20:00 min.)		Punteggio (> 20:00 min.)			
	1° Figurante	_____	1° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	_____		
	2° Figurante	_____	2° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	_____		
	3° Figurante	_____	3° Figurante	50	50 - (Sec. x 0,2)	_____		
RICERCA	MOTIVAZIONE	Valutazione		Descrizione		Punti		
		Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sulla ricerca			20		
		Buona	Interesse sulla ricerca non costante			10		
		Scarsa	Il cane perde continuamente l'interesse sulla ricerca			5		
	Errata	Il cane non è interessato alla ricerca			0			
	INDIFFERENZA ALLO SPARO	Valutazione		Descrizione		Punti		
		Alta	Il cane è indifferente allo sparo e continua, senza esitazione, la ricerca			15		
		Media	Il cane ha una piccola esitazione, ma comunque riprende la ricerca			10		
		Bassa	il cane si blocca e ha difficoltà a riprendere la ricerca			5		
	SEGNALAZIONE	Valutazione		Descrizione		F 1°	F 2°	F 3°
		Costante	Il cane segnala in maniera costante fino all'arrivo del conduttore			20	20	20
		Buona	Il cane segnala ma in maniera non costante			15	15	15
		Scarsa	Il cane segnala in maniera scostante e torna dal conduttore			10	10	10
		Errata	il cane non effettua la segnalazione e torna dal conduttore			0	0	0
	BINOMIO	Descrizione				Punti		
		Partenza				20	15	10
Corretta Comunicazione (il cane segue i comandi dati dal conduttore, richiami, invii)				20	15	10		
Strategia				15	10	5		
PENALITA'	Descrizione				Ripetizioni	Punti	Tot	
	Segnalazione Invasiva: il cane tocca il figurante dopo il ritrovamento				1 - 2 - 3	5		
	Il conduttore non comunica il ritrovamento al giudice				1 - 2 - 3	5		
QUALIFICA								
Eccellente: >= 240 - Molto Buono: >= 180 - Buono: >= 150 - Insufficiente: < 150								
PUNTEGGIO TOTALE (Punteggio massimo 300)								
Punti:	Penalità:	Risultato:		Qualifica:				

Giudice: _____

Firma: _____

I corsi di formazione vengono organizzati dall'ASC presso ASD e/o SSD Affiliate.

Le richieste devono essere effettuate utilizzando il MODULO DI RICHIESTA PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CORSI FORMATIVI