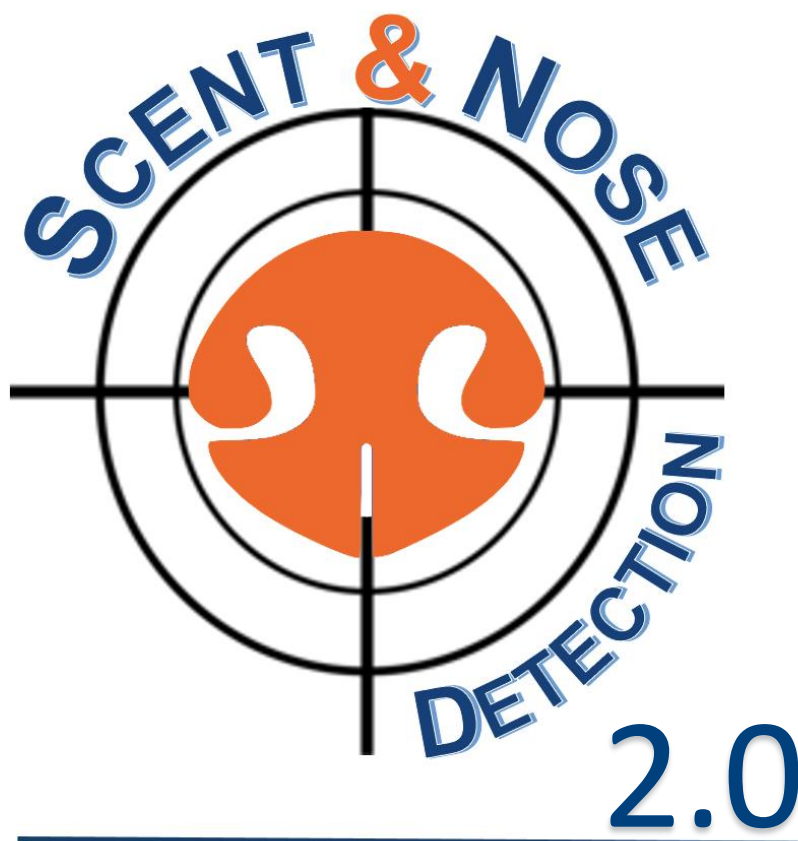


Regolamento Disciplina SCENT & NOSE DETECTION 2.0



Prima stesura	08/11/2021	Versione 2.4
Ultima modifica	08/04/2024	
Nome file:	2024 - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA_SCENT_&_NOSE_DETECTION	
Stato:	Terminato	
Data entrata in vigore:	01/01/2024	

Sommario

1. Presentazione 4

1.1	REVISIONI	5
1.2	REFERENTE DI DISCIPLINA	5
1.3	CANI	6
1.4	CONDUTTORI	6
1.5	TENUTA DI GARA	6
1.6	CATEGORIE	7
1.6.1	<i>Livello C</i>	7
1.6.2	<i>Livello B</i>	7
1.6.3	<i>Livello A</i>	8
1.6.4	<i>Livello D1</i>	8
1.6.5	<i>Livello D2</i>	8
1.6.6	<i>Livello D3</i>	9
1.7	PUNTEGGI E QUALIFICHE	10
1.7.1	<i>Punteggi</i>	10
1.7.2	<i>Qualifiche</i>	10

2. Percorsi e Prove 11

2.1	NORME GENERALI	11
2.1.1	Area Gara	11
2.1.2	Campo di Gara	11
2.1.3	<i>Segnalazione Target</i>	11
2.1.4	<i>Target di Odore</i>	12
2.1.5	<i>Pre-Ring</i>	17
2.1.6	<i>Rinforzi</i>	18
2.1.7	<i>Precisazioni Penalità</i>	19
2.1.8	<i>Marcature</i>	21
2.1.9	<i>Giudizi</i>	22
2.1.10	<i>Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica</i>	23
2.2	RICERCA SU SPORTS MARKERS	24
2.2.1	<i>Valutazione - SPORTS MARKERS</i>	26
2.2.2	<i>Penalità Sport Markers</i>	27

2.3	RICERCA AMBIENTALE	28
2.3.1	<i>Categoria C</i>	30
2.3.2	<i>Categoria B</i>	30
2.3.3	<i>Categoria A</i>	31
2.3.4	<i>Categoria D1</i>	31
2.3.5	<i>Categoria D2</i>	32
2.3.6	<i>Categoria D3</i>	32
2.3.7	<i>Valutazione Ambiente</i>	33
2.3.8	<i>Penalità Ambiente</i>	35
2.4	MURO OLFATTIVO	36
2.4.1	<i>Categoria B</i>	40
2.4.2	<i>Categoria A</i>	40
2.4.3	<i>Categoria D1</i>	41
2.4.4	<i>Valutazione Muro Olfattivo</i>	42
2.4.5	<i>Penalità Muro Olfattivo</i>	43
2.5	RICERCA SU BORSE.....	45
2.5.1	<i>Categoria D2</i>	46
2.5.2	<i>Valutazione Borse</i>	47
2.5.3	<i>Penalità Borse</i>	48
2.6	RICERCA SU PERSONE.....	49
2.6.1	<i>Categoria D3</i>	50
2.6.2	<i>Valutazione Persone</i>	51
2.6.3	<i>Penalità Persone</i>	52
3.	Eliminazione Approfondimento	53
4.	Gara e Campionato	54
5.	Norme Antidoping	57

1. Presentazione

LA DISCIPLINA

Uno sport, aperto a tutti i cani e conduttori. Si basa sulle indiscusse capacità olfattive del cane e fortifica la collaborazione e la relazione tra il binomio.

Nello Scent Detection il cane è impiegato nella ricerca di una sostanza collocata in vari scenari (interni ed esterni) con difficoltà crescenti in base alle categorie.

Nel Nose Detection, (basato sulla discriminazione olfattiva - individuazione di uno specifico odore tra vari proposti) il cane è impiegato, con difficoltà crescenti in base alle categoria, nella ricerca di una specifica sostanza nascosta in contesti (interni ed esterni) ove sono presenti altre sostanze che fungono da distraenti.

Gli atleti parteciperanno sia alle prove di Scent Detection e/o di Nose Detection a seconda della categoria di appartenenza.

*Regolamento redatto grazie alla collaborazione ed il supporto dei
Giudici e degli Istruttori di Scent & Nose Detection*

1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	<i>Interventi</i>
2.0	Prima stesura
2.1	Revisione Punteggi, e precisazioni
2.2	Revisione Punteggi, e precisazioni
2.3	Eliminata Area Domande e Risposta in quanto è stato creato un documento dedicato
2.4	Eliminati i Punteggio Bonus Podio

Tabella Revisioni

1.2 Referente di Disciplina

CONTATTI	
Referente	Fabrizio Ruffinatto (<i>Responsabile Nazionale ASC Settore Cinofilia</i>)
Cellulare	335.6116558
e-mail	scent@ascinofilia.it
Referente	Alessandro Bindi
Cellulare	338.1348977
e-mail	scent@ascinofilia.it
Referente	Riccardo Pizzicannella
Cellulare	335.7161736
e-mail	scent@ascinofilia.it
Referente	Chiara Paolacci
Cellulare	328.1817732
e-mail	scent@ascinofilia.it

Tabella Contatti

1.3 Cani

- ✓ Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale a 8 mesi.
- ✓ Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Eccezionalmente, là dove le condizioni logistiche lo permettessero, senza portare danno o disturbo agli altri concorrenti, il giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione.
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. Per cani sordi, ciechi o sordo ciechi verranno accettati target stick e altri strumenti purché non lesivi nel confronto dell'animale previo accordo prima della gara con il Giudice.
- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- ✓ I cani per partecipare devono essere microchippati e/o tatuati; in caso di richiesta da parte dell'autorità competente il conduttore dovrà presentare:
 - attestato iscrizione anagrafe canina,
 - libretto sanitario con tutte le vaccinazioni previste a norma di legge regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate,

1.4 Conduttori

- ✓ I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati A.S.C. per l'anno in corso.
- ✓ È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo a suo insindacabile giudizio il Giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- ✓ I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE A.S.C. Settore Cinofilia.
- ✓ I conduttori provenienti da Federazione o altro EPS verranno accettati con il livello conseguito fermo restando l'osservanza del regolamento in vigore in A.S.C.

1.5 Tenuta di Gara

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata.

Durante le fasi di spostamento dal e per la zona di gara ed in tutte le aree di passaggio il cane dovrà essere condotto al guinzaglio/lunghina. Potrà essere lasciato "libero" solo nelle aree indicate.

N.B: A insindacabile giudizio del giudice, l'uso di collare a scorrimento (strangolo) e/o quinzaglio da retriever senza blocco da parte di un concorrente, durante la manifestazione, dentro o fuori dall'area di gara potrà essere sanzionato con la squalifica.

1.6 Categorie

Un Binomio può essere iscritto ad una categoria solo dopo aver superato quella inferiore.

Se durante il campionato si ottengono i requisiti previsti per il passaggio di categoria, il binomio avrà la facoltà di scegliere se rimanere nell'attuale categoria o passare alla categoria superiore con punteggio iniziale pari a 0 (zero), ma conservando il punteggio nella categoria che lascia. L'anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

Al fine dell'assegnazione della categoria viene considerato il binomio, nel caso di subentro di un nuovo conduttore o di condivisione dello stesso cane nella stessa disciplina la categoria di partenza del nuovo binomio eredita quella di appartenenza del cane.

1.6.1 Livello C

Possono essere iscritti a questa categoria competitiva i cani di età uguale e/o superiore ai 8 mesi e che non abbiano già conseguito tre qualifiche di "Eccellente", con due giudici diversi, in questa categoria. Al conseguimento di tre qualifiche di "Eccellente", con due giudici diversi, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l'anno in corso nella categoria precedente. L'anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

1.6.2 Livello B

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito tre qualifiche di "Eccellente" nel livello C, con due giudici diversi, e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori. Al conseguimento di quattro qualifiche di "Eccellente" – livello B, con due giudici diversi, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l'anno in corso nella categoria attuale. L'anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

1.6.3 Livello A

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito quattro qualifiche di “Eccellente” nel livello B, con due giudici diversi, e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori.

Al conseguimento di quattro qualifiche di “Eccellente” – livello A, con due giudici diversi, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria attuale. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

1.6.4 Livello D1

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito quattro qualifiche di “Eccellente” nel livello A, con due giudici diversi, e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori.

Al conseguimento di quattro qualifiche di “Eccellente” – livello D1, con due giudici diversi, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria attuale. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

1.6.5 Livello D2

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito quattro qualifiche di “Eccellente” nel livello D1, con due giudici diversi, e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori.

Al conseguimento di quattro qualifiche di “Eccellente” – livello D2, con due giudici diversi, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria attuale. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

1.6.6 Livello D3

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito quattro qualifiche di “Eccellente” nel livello D2, con due giudici diversi. Fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria attuale. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore

1.7 Punteggi e qualifiche

1.7.1 Punteggi

SCENT DETECTION	Livello		
	C	B	A
Sezione			
Ricerca su Sports Markers	100	N.A	N.A
Ricerca Ambientale	100	100	100
Muro Olfattivo	N.A	100	100
TOTALE	200	200	200

NOSE DETECTION	Livello		
	D-1	D-2	D-3
Sezione			
Ricerca Ambientale	100	100	100
Muro Olfattivo	100	N.A.	N.A
Borse	N.A	100	N.A
Persone	N.A	N.A	100
TOTALE	200	200	200

1.7.2 Qualifiche

SCENT DETECTION NOSE DETECTION	QUALIFICHE	
	Qualifica	Punteggio
	%	
Eccellente	80%	>= 160
Molto Buono	60%	>= 120
Buono	50%	>= 100
Insufficiente	<50%	< 100

2. Percorsi e Prove

2.1 Norme Generali

2.1.1 Area Gara

L'Area di Gara comprende tutte le zone, previste dall'organizzazione, utili per lo svolgimento della manifestazione. All'interno dell'Area di Gara viene identificato il Campo di Gara.

2.1.2 Campo di Gara

Il Campo gara (delle dimensioni previste per ogni categoria) avrà tre zone:

- **Zona di Gara.** Comprende tutta l'area dove si svolgerà la prova ovvero Zona pre-ring e Zona di Ricerca, nella quale il binomio ha accesso solo dopo essere stato chiamato dal giudice/assistente per svolgere la prova
- **Pre-Ring.** Quadrato (2x2 mt), posto vicino alla Zona di Ricerca permette al binomio di prepararsi alla prova e al Giudice di nascondere i target. – Viene svolta la presentazione e valutazione socialità.
- **Zona di Ricerca.** Parte della linea di Start ed identifica l'area di ambientazione della prova di olfattazione delimitata come specificato nel regolamento.

2.1.3 Segnalazione Target

Nelle prove di ricerca olfattiva il cane deve riuscire a localizzare in modo preciso il target di odore e il conduttore deve confermare il ritrovamento al Giudice alzando in maniera chiara il braccio verso l'alto e dando una conferma vocale con la parola "trovato" (specificando anche sezione - categoria B - o colonna - categoria A e D1 - per la prova del muro) es. Trovato colonna 2 , solo a questo punto, se confermato dal Giudice il ritrovamento, il cronometro verrà fermato, in caso contrario la prova continuerà.

Viene assegnata la penalità "Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce " nel caso in cui:

- Il conduttore non alza il braccio e dice contemporaneamente la parola trovato (dove previsto anche sezione/colonna)
- Il conduttore alza il braccio e dice contemporaneamente una parola diversa da trovato o dove previsto non dichiara la sezione/colonna
- Il conduttore dice la parola trovato (dove previsto anche sezione/colonna) ma non alza il braccio

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco. Dove sia previsto il ritrovamento di più target il tempo della prova viene messo in pausa tra il ritrovamento di un target e l'inizio della ricerca del successivo. Il binomio deve attendere che il giudice o il suo assistente recuperino il target segnalato, e alla conferma del giudice potrà ripartire per la ricerca successiva. Non è consentito far annusare nuovamente il target-campione di odore oltre la prima volta, all'inizio della prova.

Il cane dovrà effettuare una segnalazione precisa. Il conduttore prima della prova dovrà dichiarare al Giudice, durante la fase di "presentazione e valutazione socialità", quale segnalazione verrà effettuata dal cane in caso di ritrovamento. In caso di discordanza tra la segnalazione scelta e la conferma di ritrovamento verranno applicati dei punti di penalità, ma il ritrovamento (se effettivo) verrà considerato valido.

Le segnalazioni consentite potranno essere:

- seduto,
- terra,
- abbaio,
- Freeze Seduto, Freeze in piedi, Freeze Terra (sono considerate 3 segnalazioni distinte) non è richiesto un tempo minimo, ma il comportamento deve essere constatabile) il cane si "congela" nella posizione puntando il luogo di ritrovamento

Le segnalazioni "invasive" come ad esempio l'uso delle zampe e/o la bocca in modo distruttivo e/o lesivo, saranno penalizzate dalla categoria B a salire.

2.1.4 Target di Odore

Target di odore consentiti nelle prove ufficiali (escluse eventuali prove speciali), **sono di tipo secco** e non oli essenziali, che potrebbero, secondo le tecniche di produzione utilizzate, essere dannose per il cane.

I target di odori consentiti nelle prove ufficiali sono:

SCENT DETECTION Chiodi di Garofano, Anice Stellato, Finocchio

NOSE DETECTION Tabacco, Cannella, Rosmarino

Sostanze Distragenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso, Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Tutte le sostanze dovranno essere riposte in sacchetti filtranti per spezie, tè e erbe aromatiche, ecc. atti ad ospitare una quantità di sostanza da 0,5 a 2 gr. (Qualora i sacchetti filtranti non possano essere contenuti contenitori, le sostanze potranno essere contenute in garze per evitarne la fuoriuscita dagli stessi).



Sacchetti filtranti

I sacchetti con la sostanza verranno racchiusi in contenitori della dimensione e forma adatti per le specifiche prove. I contenitori potranno essere di plastica, alluminio, leghe ferrose, pvc e derivati e dovranno avere da 1 a 3 fori max. Non è consentito l'uso di contenitori di vetro, cartone, stoffa.

Si consiglia in fase di allenamento la variabilità di utilizzo di contenitori di materiale diverso. I sacchetti serviranno per contenere la sostanza ed evitarne la dispersione accidentale.

NOTA: In gara i target utilizzati sono gli stessi per ogni binomio della prova e sono preparati dal/dai Giudice/i.

Esempio di contenitori:



Target previsti nel:

- **Livello C:** Sports Markers e Ambiente
- **Livello B:** Ambiente
- **Livello A:** Ambiente
- **Livello D1:** Ambiente
- **Livello D2:** Ambiente e Borse
- **Livello D3:** Ambiente e Persone

Contenitori e sacchetti con la sostanza prendono il nome di Target e saranno:

- **Target Odorosi:** sono quelli che il cane dovrà segnalare contenenti la sostanza scelta dal giudice
- **Target Distraenti:** sono quelli che verranno posizionati per “distrarre” il cane nella fase di ricerca e non dovranno essere segnalati
- **Target Camuffanti:** sono quelli che contengono un Target Odroso circondato dalla sostanza camuffante. Nella preparazione dei Target Camuffanti la sostanza odorosa potrà essere mischiata con la sostanza camuffante avendo cura di utilizzare le quantità diverse indicate per ogni livello.

In tutte le prove se il/i target diventa visibile al conduttore prima della sua segnalazione, **la ricerca dovrà essere ripetuta dall'inizio**. Dove sono previsti più target restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà la prova dal secondo/terzo target.

⇒ Per visibili si intende che cadono durante la prova, **per cause non dipendenti dall'intervento del cane** mirate al raggiungimento del target. (es. biadesivo che perde di efficacia).

Per rendere la prova equa il Giudice prima della partenza del primo binomio porrà tre target in tre diversi oggetti/punti, lasciandoceli per tre minuti, al fine di creare preventivamente delle tracce e, quindi, rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

L'individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria. (**Nota** dove sono previsti più target restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà la prova dal secondo/terzo target)

Se un binomio riceve un N.Q. in una prova, potrà sempre proseguire la gara nelle restanti prove accumulando punti.

Target previsti nella prova del MURO OLFATTIVO.

- Livello B
- Livello A
- Livello D1

I target di odori consentiti nelle prove ufficiali sono:

SCENT DETECTION Chiodi di Garofano, Anice Stellato, Finocchio

NOSE DETECTION Tabacco, Cannella, Rosmarino

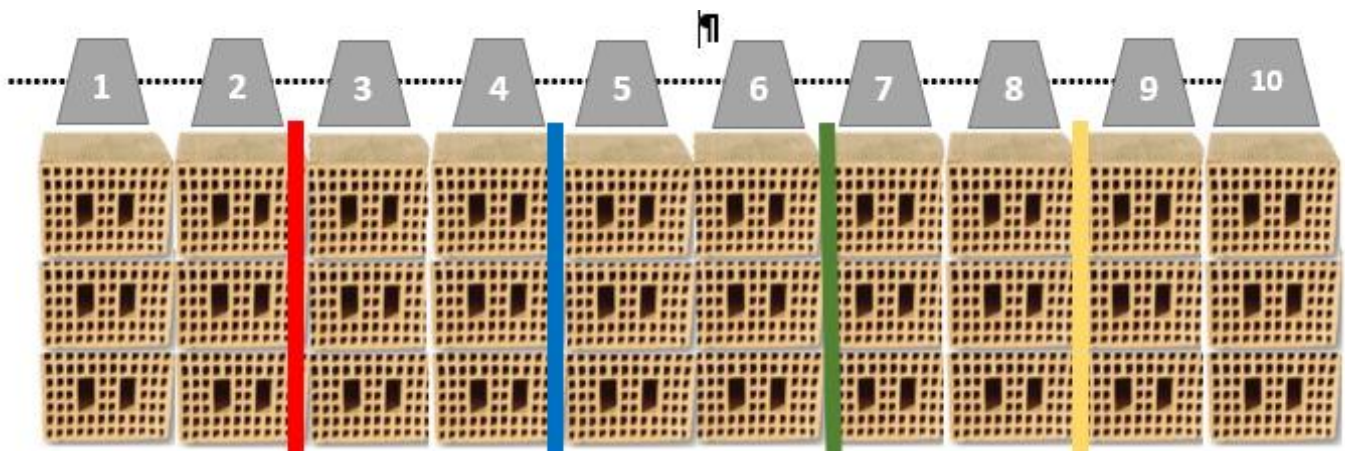
Sostanze Distrattenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso,
Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Viste le dimensioni dei fori utilizzabili nel muro olfattivo i target previsti saranno:

- Provette con il tappo del diametro massimo di 1.2 cm e lunghezza massima di 10 cm e/ tubi rigidi con tappo con diametro dai 0,8 cm a 1,2 cm ed una lunghezza massima di 10 cm

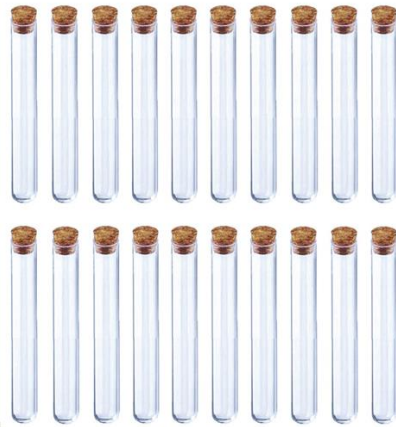
I contenitori potranno essere di plastica, alluminio, leghe ferrose, pvc e derivati e dovranno **avere almeno 2 fori, le provette andranno forate sul fondo e sul tappo.** Non è consentito l'uso di contenitori di vetro, cartone, stoffa.

Muro olfattivo – Lunghezza 3 mt – Altezza 57 cm c.a. – profondità 25 cm c.a.





Mattoni Muro Olfattivo: 30x25 altezza 19 cm
72 FORI – Grandezza fori piccoli 1,3 cm /1,4 cm



Contenitori con la sostanza prendono il nome di Target e saranno:

- **Target Odorosi:** sono quelli che il cane dovrà segnalare contenenti la sostanza scelta dal giudice
- **Target Distraenti:** sono quelli che verranno posizionati per “distrarre” il cane nella fase di ricerca e non dovranno essere segnalati
- **Target Camuffanti:** sono quelli che contengono un Target Odroso circondato dalla sostanza camuffante. Nella preparazione dei Target Camuffanti la sostanza odorosa potrà essere mischiata con la sostanza camuffante avendo cura di utilizzare le quantità diverse indicate per ogni livello.
- **Target Civetta:** sono dei target vuoti, inseriti nei buchi del muro olfattivo con l’intento di evitare segnalazioni conseguenti all’apparente individuazione degli stessi all’interno del muro olfattivo.

Per rendere la prova equa il Giudice prima della partenza del primo binomio porrà tre target in tre diversi oggetti/punti, lasciandoceli per tre minuti, al fine di creare preventivamente delle tracce e, quindi, rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall’ordine di partenza.

Se un binomio riceve un N.Q. in una prova, potrà sempre proseguire la gara nelle restanti prove accumulando punti.

2.1.5 Pre-Ring

Per ogni gara deve essere allestito un pre-ring delimitato, vicino alla zona di ricerca, così da consentire al binomio di prepararsi ed al Giudice di nascondere serenamente i target avendo cura di non essere visto dal binomio (aiuti esterni nell'individuazione dei target comporteranno una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target).

Il pre-ring verrà delimitato in modo evidente con un nastro colorato posizionato a terra o striscia colorata e sarà un quadrato della dimensione di 2 mt x 2 mt c.a.

Nel pre-ring è consentito premiare il cane anche con cibo ma sarà penalizzato se lasciato cadere a terra involontariamente e **comporterà la squalifica se fatto in modo intenzionale.**

Il binomio chiamato dal Giudice e/o o da sua assistente dovrà posizionarsi nel pre-ring e dando le spalle (sia il conduttore che il cane) alla zona della prova, così da consentire al Giudice di posizionare il target.

Anche mettendo le prove in sequenza (es. sport markers ed ambiente) il binomio alla fine di ogni prova dovrà tornare nel pre-ring sia per poter premiare il cane, sia per poter ripetere la procedura di valutazione della socialità.

PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITÀ

Terminata la fase di posizionamento del e/o dei target il Giudice si recherà presso il pre-ring. Il conduttore dovrà presentarsi, stringere la mano al giudice e dichiarare il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione del target odoroso.

Se il cane durante la fase di presentazione (conduttore che stringe a mano al giudice) dimostrasse:

- paura e/o diffidenza contenuta (segnali posturali di chiusura, coda tra le gambe, ecc) il giudice interromperà il contatto con il conduttore e arretrerà leggermente continuando la prova;
- paura incontrollata e/o fobia (evidente tentativo di fuga e/o forte disagio) il giudice, nel rispetto del cane, dovrà sospendere la prova, e il binomio non sarà classificato per l'intera competizione in fase di svolgimento;
- comportamenti di aggressività, il giudice dovrà squalificare il binomio "Squalificato per aggressività.", e il binomio non sarà classificato per l'intera competizione in fase di svolgimento;

NOTA: se il giudice avvicinandosi al binomio si accorge già di una problematica, può ovviamente decidere di non procedere con lo stringere la mano al conduttore, per la propria incolumità e per il rispetto del cane.

TARGET CAMPIONE

Terminata la presentazione e valutazione della socialità il giudice posizionerà nelle vicinanze dalla linea dello start (a circa 1 mt) il Target Campione. Il Target Campione sarà un barattolo di vetro incollato su base solida e dotato di coperchio di chiusura. Al suo interno vi sarà una bustina contenente la sostanza da ricercare. Il Giudice toglierà il coperchio e si allontanerà di circa 2 mt.

Il Conduttore porterà il cane verso il target odore ed indicherà al cane l'oggetto per una presa d'odore spontanea. È consentito che il conduttore porga il target campione al cane mantenendolo ad una distanza di almeno 5 cm dal muso dello stesso. Ogni comportamento diverso attuato comporterà dei punti di penalità.

Terminata la "presa d'odore" il binomio dovrà:

- a) riproporre il target campione nella posizione iniziale
- b) superare le linea "start" per iniziare la prova.

La linea di "start", della lunghezza di circa 1,5 mt c.a, sarà identificata con due coni/segnali posti prima degli oggetti.

Il giudice e/o il suo assistente toglierà il target campione da terra e lo riporrà al di fuori della zona di ricerca.

2.1.6 Rinforzi

Rinforzi alimentari e giochi sono consentiti quando il binomio ha completato una prova o parte di essa (viene specificato nel dettaglio nelle singole prove).

È consentito portare con sé durante la prova premi alimentari o giochi; il cibo lasciato cadere a terra involontariamente comporterà una penalizzazione e una valutazione di **NQ se fatto in modo intenzionale.**

Il cibo non può essere tenuto in mano o in bocca. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.

Se durante una delle prove il conduttore rinforza con cibo o gioco al di fuori dell'area di pre-ring questo comporterà una penalità.

2.1.7 Precisazioni Penalità

Cattivo utilizzo e correzioni con il guinzaglio/lunghina.

Nelle prove dove è previsto il conduttore effettuerà le stesse con il cane al guinzaglio (lunghezza minima 1,5 mt – lunghezza massima 2 mt) o con lunghina (lunghezza minima 2 mt – lunghezza massima 3 mt).

La mano che sarà atta a tenere il guinzaglio/lunghina dovrà essere sempre passiva e neanche l'ausilio posturale del proprio corpo per creare tensione sul guinzaglio potrà essere utilizzato per direzionare il cane (volontariamente e/o involontariamente)

Il guinzaglio/lunghina rappresenterà quindi solo uno strumento di sicurezza. In caso di tensione determinata dal cane il conduttore potrà esclusivamente utilizzare la mano libera per dare indicazione circa la direzione da prendere.

Tutte le correzioni di traiettoria, e le tensioni volontarie portate dal conduttore saranno oggetto di penalità e saranno valutate dall'ingresso del binomio nel Campo di Gara. I punti verranno sottratti per ogni correzione-

La corretta conduzione senza tensioni sul guinzaglio/lunghina e/o correzioni sarà oggetto di valutazione positiva. Durante la prova dove necessario il conduttore potrà recuperare il guinzaglio (ad esempio per evitare che si agganci all'ambiente o vada sotto le zampe del cane) e lasciarlo nuovamente all'occorrenza avendo cura di non creare tensione o di indirizzare il cane.

In caso di tensione del guinzaglio da parte del cane il conduttore potrà fermarsi per richiamarlo e portarlo nuovamente nella zona di ricerca, avendo cura di non creare lui stesso tensione o di indirizzare il cane.

Se il conduttore tocca il cane in maniera invasiva per riportarlo in ricerca sarà penalizzato al pari di una trazione.

Bonus "Tecnica di conduzione"

Il Bonus "Tecnica di conduzione" si applicherà in base alla "conduzione" svoltasi all'interno della Zona di Ricerca. Anche una sola penalità nella conduzione comporterà automaticamente la perdita del bonus "tecnica di conduzione"

Falso positivo:

Costituisce "falso positivo" un'errata indicazione, indipendentemente dal fatto che in quel punto sia stato o meno precedentemente posizionato il target. Per ogni prova è consentito un solo falso positivo, a prescindere dal numero di target da trovare.

Punteggio:

Il punteggio di un'intera prova non può essere minore di zero (0), indipendentemente dalla tipologia e il numero delle penalità che si sono dovute applicare.

Utilizzo della zampa e/o utilizzo della bocca:

L'appoggiare la zampa su di un'oggetto e/o utilizzo della bocca (a prescindere della presenza del target), anche in modo non invasivo, sarà penalizzata dalla categoria B a salire.

Nella ricerca ambientale è consentito al cane di salire o poggiarsi sugli oggetti con l'obiettivo di poter annusare ed esplorare l'oggetto. Anche sul muro olfattivo è consentito al cani di poggiarsi con le zampe anteriori per raggiungere il mattoni più alti e raggiungere tutti i punti di olfattazione.

La "musata" (es. un cane che tocca con il muso durante l'olfattazione per poi segnalare o cercare oltre) non è considerata uso della bocca e quindi penalità, se non utilizzato per trascinare e/o spostare l'oggetto.

Per il conteggio della penalità: una serie di zampate sullo stesso oggetto verrà conteggiata come un'unica penalità, se l'azione viene successivamente ripetuta si assegnerà un'ulteriore penalità.

L'Utilizzo della zampa e/o utilizzo della bocca nella Categoria C non verranno penalizzati; il giudice provvederà comunque a registrarle sulla scheda giudizio che verrà consegnata al partecipante a fine gare.

Bonus "Tecnica di Ricerca" – Solo per la Categoria C

Il cane che durante le fasi di ricerca (Zona di Ricerca) non utilizzerà la/le zampa/e e/o la bocca nella segnalazione/indicazione oggetti e/o altro, riceverà un bonus "Tecnica di Ricerca".

Area delimitata

Comporterà penalità il superamento della linea di delimitazione anche di un solo piede/zampa da parte del conduttore o del cane, verrà ulteriormente conteggiata se il binomio dopo essere rientrato nell'area della prova supererà nuovamente la linea.

Presenza D'odore

Viene considerata presa d'odore invasiva da parte del cane il contatto con il muso del cane provocato dal conduttore, costrizione da parte del conduttore nella presa d'odore.

Il binomio avrà a disposizione al massimo 1 minuto per effettuare la presa d'odore da quando il giudice gli comunicherà di poter iniziare la prova, passato questo tempo sarà sollecitato dal giudice per iniziare immediatamente la prova, in caso di ulteriore ritardo la prova sarà giudicata come NQ

2.1.8 Marcature

Le marcature all'interno della zona di gara possono rappresentare un'ulteriore difficoltà dei concorrenti che intraprenderanno la prova successivamente all'episodio di marcatura, creando di conseguenza uno squilibrio sulla valutazione e la mancanza di equità per tutti i concorrenti.

Le marcature saranno sempre penalizzate, in modo lieve in categoria C, maggiore in categoria B e comporteranno la squalifica dalla categoria A a salire (D1 – D2 – D3).

In caso di marcatura, al termina della prova, il giudice o suo delegato provvederà a:

- Spostare l'oggetto in altra posizione nell'ambiente
- Lavare l'oggetto e l'area interessata dalla marcatura con acqua e bicarbonato
- Posizionare una bandierina di marcatura per prato sia vicino all'oggetto interessato che nell'area dove è avvenuta la marcatura
- In caso di muro, sport-markers, o ambiente dove non è consentito spostare l'oggetto, si provvederà alla sua sola pulizia
- In caso di marcatura sul muro non saranno utilizzate bandierine
- Dopo la pulizia dello sport markers o del muro, l'area del muro o lo sport-marker potranno essere utilizzati come nascondiglio



Le eventuali successive marcature che avverranno sulle zone/oggetto di marcatura e/o nella loro immediata prossimità non costituiranno penalità.

Non è consentito, in tutta la zona di gara, prendere il cane in braccio, tale comportamento comporterà una penalità pari ad una marcatura.



2.1.9 Giudizi

Il giudizio del Giudice è inappellabile

- ✓ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno;

I concorsi saranno giudicati da Giudici riconosciuti da A.S.C. della specifica disciplina.

Fino a 20 partecipanti Il Giudice viene assistito da un'assistente giudice (istruttore di scent & nose detection) e/o da uno o più steward, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante. Superando i 20 partecipanti dovranno essere presenti 2 Giudici assistiti da uno o più steward, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante.

Potranno esserci delle deroghe per le regioni dove la disciplina è emergente. Le deroghe dovranno essere concordate con il Responsabile Nazionale ASC Settore Cinofilia o suo incaricato.

- ✓ Il Giudice attribuisce le penalità come indicato dal regolamento.
- ✓ Il Giudice, l'aiuto giudice e gli steward dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'espletamento delle prove da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale da non recare disturbo nell'espletamento della prova e dalla quale il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento sia facilmente rilevabile.
- ✓ Il Giudice può in qualsiasi momento:
 1. Interrompere la prova di un binomio che si dimostri incapace di eseguirla
 2. Espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, comportamento e/o espressioni volgari ecc.) e segnalare all'Ente il concorrente per una eventuale applicazione di ulteriori sanzioni disciplinari sino all' esclusione da tutte le manifestazioni e/o dall'Ente stesso.
- ✓ Il Giudice, in caso di mancato ritrovamento del target, a prova conclusa potrà valutare se è il caso comunque far trovare un target per mantenere alta la motivazione del cane e far premiare lo stesso dal conduttore.

2.1.10 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato e sulla scheda verrà indicato "Squalificato per aggressività".

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dall'area della prova, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.

Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui anche fuori dall'area della prova, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata di questo, da tutte le manifestazioni e gare organizzate da A.S.C. nonché con l'espulsione dalla ASC. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma valutare la possibilità di consentire al binomio di portare a termine la prova. Oltre alle situazioni che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- ✓ Mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- ✓ Comportamento scorretto o lesivo da parte del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

2.2 RICERCA SU SPORTS MARKERS



Coppette rigide con foro - Diametro: da 19 a 20 cm, altezza da 7 a 10 cm

La prova di ricerca su Sports Markers è prevista per la sola **Categoria C**.

Ricerca su Sports Markers	C	B	A	D1	D2	D3
Tempo Limite Minuti	3	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.

Target di Odore	C	B	A	D1	D2	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	1 gr.	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.
Numero Target di Odore presenti	1	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.	N.A.

Sostanze possibili:

⇒ Chiodi di Garofano, Anice Stellato, Finocchio

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara la sostanza scelta che verrà utilizzata per tutti i binomi.

Il Centro ASC Organizzatore renderà pubblica la sostanza scelta.

I Sports Markers devono essere disposti prima dell'inizio delle prove in una o più file, secondo lo spazio a disposizione, a una distanza di almeno cm 80 l'una dall'altra.

Il binomio chiamato dal giudice

1. entrerà nel zona di gara **posizionandosi nel pre-ring** dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice

2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la **prova di socialità**
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la **presa d'odore** e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle vicinanze della linea di start avrà dato il segnale di inizio prova).
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo)

La prova al guinzaglio/lunghina consiste nel portare il cane di fronte a **venti (20) Sports Markers** in una delle quali è inserito, **fissato con biadesivo o simile**, il target di odore, il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo stabilito dal giudice.

Il campo di lavoro potrà essere interno e/o esterno.

Il Campo esterno, anche se recintato, deve essere delimitato da un nastro colorato posizionato a terra o da una striscia colorata.

La delimitazione deve essere posizionata ad una distanza di almeno 2 mt dai Sport Markers. Il superamento della linea di delimitazione del zona di ricerca comporterà delle penalità.

La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio/lunghina e senza distrazioni. Uno degli Sports Markers sarà il "Markers target" che conterrà l'odore prescelto.

Tutti i Sports Markers non devono essere contaminati da odori, cibo, o altro che possa disturbare il cane nella ricerca.

Il target deve essere riposizionato per ogni cane che partecipa alla gara, non spostando lo Sport-Marker ma spostando il target stesso, come per le altre prove. (il giudice dovrà avvalersi di un generatore di numeri casuali per determinare la posizione del target).

Il conduttore, postosi al punto di partenza, opportunamente indicato, con il cane al guinzaglio/lunghina, può iniziare la prova in qualsiasi momento entro 30 secondi dal segnale del giudice, **passato tale tempo il giudice dovrà sollecitare il binomio alla partenza immediata che nel caso non avvenisse comporterà un NQ.**

Il conduttore e il cane possono passare su e giù per le file tutte le volte che vogliono fino a quando il cane segnala il ritrovamento, che deve essere confermato dal conduttore al Giudice.

La Conferma da parte del conduttore fa terminare la prova.

Quando il giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, **il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.**

2.2.1 Valutazione - SPORTS MARKERS

VELOCITA' DI RITROVAMENTO		
Valutazione	Descrizione	C
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target entro il 1 minuto	50
Da Maggiore di 1 minuto a 3 minuti	Oltre il primo minuto il punteggio viene calcolato secondo la formula	$(50 - (\text{sec} \times 0,278))$
Oltre 3 minuti	Prova non superata	0

DETERMINAZIONE		
Valutazione	Descrizione	C
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0

BONUS TECNICA		
Valutazione	Descrizione	C
Conduzione	Corretta conduzione del cane con il guinzaglio/lunghina senza mai: - creare tensione volontaria, - correzione della traiettoria con il guinzaglio/lunghina - accompagnamento del cane con il guinzaglio/lunghina - strattonare	10
Ricerca	Durante la ricerca NON viene utilizzata: zampa e/o bocca per segnalazione-indicazione ecc.	10

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	C
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
Diversa	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

2.2.2 Penalità Sport Markers

PENALITÀ RICERCA: Sports Markers	
Descrizione	C
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico	Sospensione prova
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività	Squalifica per aggressività
PRESA D'ODORE – presa d'odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d'odore	Nessuna penalità (ma precisazione a termine prova da parte del giudice)
Il conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start	5
Individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria	50
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce	10
Segnalazione invasiva	Nessuna penalità (ma precisazione a termine prova da parte del giudice)
Zampa sull'oggetto e/o utilizzo della bocca	Nessuna penalità (ma precisazione a termine prova da parte del giudice)
Falso positivo	20
Il cane non trova il target nel tempo stabilito o comunque è data dal conduttore una seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	Equivale a Prova non superata
Correzioni di guinzaglio/lunghina:	10 ciascuna
Marcatura in ambiente esterno e/o interno	20 ciascuna
Superamento linea delimitazione zona di ricerca	10 ogni volta
Cibo a Terra involontariamente	15
Cibo a Terra Volontariamente	NQ
Rinforzo Alimentare o gioco fuori dal pre-ring in zona di gara	20

2.3 RICERCA AMBIENTALE

La prova della ricerca ambientale è prevista dalla categoria C a salire.

Ricerca Ambientale	C	B	A	D1	D2	D3
Tempo Limite Minuti	6	7	8	6	7	8

Target di Odore	C	B	A	D1	D2	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	1 gr.	1 gr.	1 gr.	0,5 gr.	0,5 gr.	0,5 gr.
Numero Target di Odore presenti	1	2	3	3	2 + 1 con camuffante	1 + 2 con camuffante

Target Distrainenti	C	B	A	D1	D2	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	-	-	-	1 gr.	1 gr.	1 gr.
Numero Target Distrainenti presenti	-	-	-	3	3	3

Target Camuffanti	C	B	A	D1	D2	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	-	-	-	-	0,5 gr.	0,5 gr.
Numero Target Camuffanti	-	-	-	-	1	2

Sostante possibili:

- ⇒ C-B-A: Chiodi di Garofano, Anice Stellato, Finocchio
- ⇒ D1-D2-D3: Tabacco, Cannella, Rosmarino

Sostanze Distrainenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso, Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara la sostanza del target odoroso che verrà utilizzata per tutti i binomi. Il Centro ASC Organizzatore renderà pubblica la sostanza scelta.

Il binomio chiamato dal giudice

1. entrerà nella zona di gara **posizionandosi nel pre-ring** dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice
2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la **prova di socialità**
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la **presa d'odore** e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle nelle vicinanze della linea di start ed avrà dato il segnale di inizio prova).
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo)

La prova consiste nel ritrovare uno o più target di odore posto/i all'interno di un fabbricato o di un ambiente esterno. Il locale non deve essere vuoto, ma non ci devono essere distrazioni d'odore.

I nascondigli devono essere accessibili ai cani, anche in relazione alla loro taglia.

Altezza e profondità dei nascondigli:

- Il giudice posizionerà il target ad un'altezza che non potrà essere maggiore del doppio dell'altezza al garrese del cane gareggiante e ad una profondità massima di 15 cm.

L'ambiente esterno (campo di lavoro) deve essere delimitato da un nastro colorato posizionato a terra o da una striscia colorata. La delimitazione deve essere posizionata ad una distanza di almeno 2 mt dagli oggetti presenti.

Il superamento della linea di delimitazione del zona di ricerca comporterà delle penalità.

L'Ambiente interno e/o esterno e dovrà disporre di un numero variabile di punti ove si possano nascondere i target di odore in base alla Categoria di appartenenza, **cercando di ricreare il più possibile ambientazioni reali. Il numero minimo di oggetti presenti dovrà essere 15.**

Nascondigli	C	B	A	D1	D2	D3
n. minimo di punti dove si possono nascondere i target di odore	15	15	20	20	30	30

Per l'allestimento dell'ambiente interno e/o esterno devono essere usati oggetti "tipici" dall'ambientazione scelta (es ufficio, camera, cucina, laboratorio, stanza bimbi ecc).

Gli oggetti possono essere di qualsiasi tipo di materiale ad esclusione di vetro, cartone e/o materiale fragile o facilmente deteriorabile. Si ricorda che non è una ricerca su oggetti!

Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi del locale, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce, e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza. **Quando il giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.**

2.3.1 Categoria C

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 15

La prova si svolge con il cane a **guinzaglio/lunghina** in un unico ambiente di **min. 25 mq** e max. 100 mq. L'ambiente interno può essere un magazzino, un ufficio o una stanza di una casa. Può altresì trattarsi di un locale all'aperto (terrazzo, cortile, giardino) appositamente attrezzato con mobili e oggetti vari. Se l'ambiente è piccolo, si possono utilizzare più ambienti comunicanti.

Il Target previsto è uno. Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità). Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non può premiarlo con cibo e gioco.

2.3.2 Categoria B

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 15

Stessa prova prevista per il livello "C".

I target sono due, da trovare nella stessa sessione di ricerca nell'unico ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità). Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova possa proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.3.3 Categoria A

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 20

Stessa prova prevista per il livello "B".

La prova però si svolge con il cane **senza guinzaglio** in un ambiente interno o esterno, di **min. 25 mq** e max. 200 mq. **I target sono tre** da trovare nella stessa sessione di ricerca in un unico ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target. (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova possa proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.3.4 Categoria D1

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 20

Stessa prova prevista per il livello "A".

I target sono tre da trovare nella stessa sessione di ricerca in un unico ambiente.

Saranno inoltre presenti numero **tre target distraenti** nell'ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target. (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova possa proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.3.5 Categoria D2

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 30

Stessa prova prevista per il livello “D1”.

I target sono tre – 2 normali e 1 con camuffante da trovare nella stessa sessione di ricerca in un unico ambiente.

Saranno inoltre presenti numero **tre target distraenti** nell’ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell’inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova possa proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.3.6 Categoria D3

Il numero minimo di punti dove si potranno nascondere i target di odore sarà di n. 30

Stessa prova prevista per il livello “D2”.

I target sono tre – 1 normale e 2 con camuffante da trovare nella stessa sessione di ricerca in un unico ambiente.

Inoltre, sono presenti numero **tre target distraenti** nell’ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell’inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova possa proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.3.7 Valutazione Ambiente

Le valutazioni e le penalità devono essere applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra gli stessi.

VELOCITA DI RITROVAMENTO							
Valutazione	Descrizione	C	B	A	D1	D2	D3
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto	50	25	25	25	25	25
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula	$50 - (\text{sec. } X \cdot 0,1389)$	$[25 - (\text{sec. } X \cdot 0,0595)] \times 2$	$[[25 - (\text{sec. } X \cdot 0,0521)] \times 3$	$[[25 - (\text{sec. } X \cdot 0,0694)] \times 3$	$[[25 - (\text{sec. } X \cdot 0,0595)] \times 3$	$[[25 - (\text{sec. } X \cdot 0,0521)] \times 3$
Oltre Tempo Limite	Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati	0	Restano validi i punti degli eventuali target trovati				

DETERMINAZIONE							
Valutazione	Descrizione	C	B	A	D1	D2	D3
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20	20	15	15	15	15
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15	15	10	10	10	10
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10	10	5	5	5	5
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0	0	0	0	0

BONUS TECNICA							
Valutazione	Descrizione	C	B	A	D1	D2	D3
Conduzione	Corretta conduzione del cane con il guinzaglio/lunghina senza mai: - creare tensione volontaria, - correzione della traiettoria con il guinzaglio/lunghina - accompagnamento del cane con il guinzaglio/lunghina - <i>strattonare</i>	10	20	-	-	-	-
Ricerca	Durante la ricerca NON viene utilizzata: zampa e/o bocca per segnalazione-indicazione ecc.	10	-	-	-	-	-

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	C-B-A-D1-D2-D3
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
Diversa	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

2.3.8 Penalità Ambiente

PENALITÀ SEZIONE AMBIENTALE						
Descrizione	C	B	A	D1	D2	D3
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico</i>	<i>Sospensione prova</i>					
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività</i>	<i>Squalifica per aggressività</i>					
<i>PRESA D’ODORE – presa d’odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d’odore</i>	Nessuna penalità ma segnalazione a fine prova	10	15	15	20	20
<i>Il conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start</i>	5	5	5	5	5	5
Individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria	50	25	25	25	25	25
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce	10	10	15	15	20	20
Segnalazione invasiva	Nessuna penalità ma segnalazione a fine prova	10	15	15	20	20
Zampa sull’oggetto e/o utilizzo della bocca	Nessuna penalità ma segnalazione a fine prova	10 ciascuna	15 ciascuna	15 ciascuna	20 ciascuna	20 ciascuna
Seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	<i>Equivale a prova non superata</i>					
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	50	25	25	25	25	25
Falso positivo	20	20	20	20	20	20
Correzioni di guinzaglio/lunghina	10 ciascuna		N.A.	N.A.	N.A.	N.A.
Marcatura in ambiente esterno e/o interno	20	80	NQ	NQ	NQ	NQ
Superamento linea delimitazione zona ricerca	10 ciascuna	10 ciascuna	15 ciascuna	15 ciascuna	20 ciascuna	20 ciascuna
Cibo a Terra involontariamente	15	15	15	20	20	20
Cibo a Terra Volontariamente	NQ	NQ	NQ	NQ	NQ	NQ
Rinforzo Alimentare o gioco fuori dal pre-ring in zona di gara	20	20	20	20	20	20

2.4 MURO OLFATTIVO

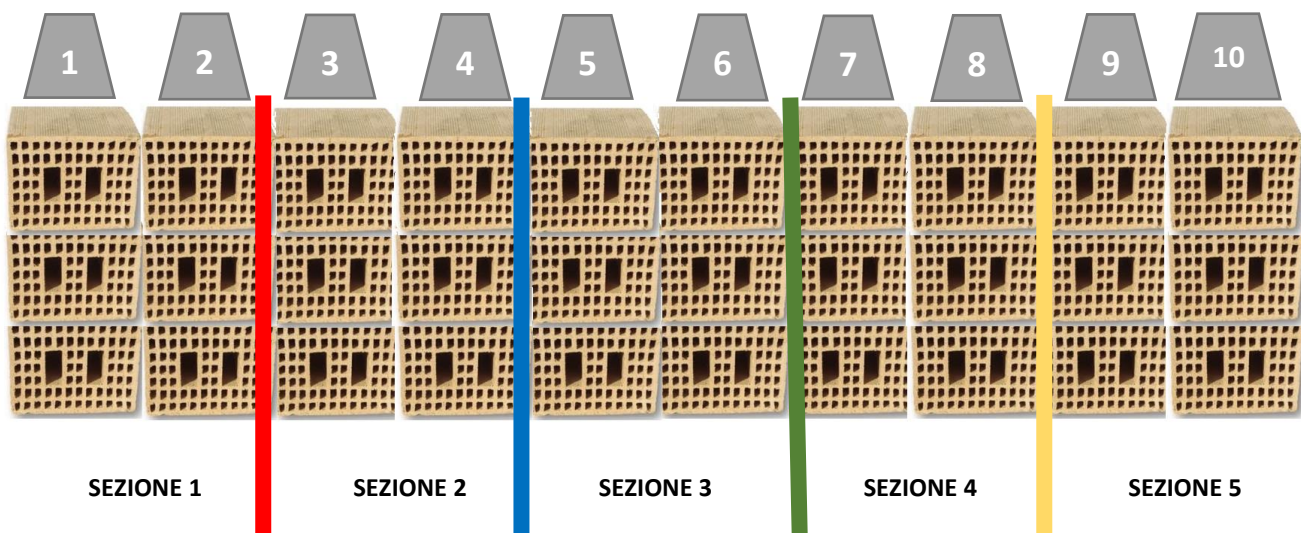
Il muro olfattivo è composto da 30 mattoni portanti della dimensione di **circa** 30x25 cm con altezza di **circa** 19 cm Lunghezza complessiva **circa** 3 mt, altezza 57 cm c.a. e profondità 19 cm c.a.



Il muro è suddiviso in:

- n. 5 sezioni. La suddivisione delle sezioni è resa evidente da una banda colorata. (La dimensione di ogni sezione risulta di: 60 cm larghezza, 57 cm altezza e 19 cm di profondità).
- e da 10 colonne. (La dimensione di ogni colonna risulta di: 30 cm larghezza, 57 cm altezza e 19 cm di profondità). Ogni colonna, a partire da sx , dovrà essere numerata da 1 a 10 (sistemando al di sopra un numero).
- Se il muro è distanziato da una parete il giudice durante la prova posizionerà dove possibile degli "impedimenti" per cui il cane non possa andare dietro al muro, nel caso che avvenga il conduttore potrà comunque richiamarlo mantenendo una corretta conduzione.
- I fori grandi non possono essere utilizzati
- Le provette possono essere posizionate anche dietro il muro ma non devono essere visibili al conduttore, dove lo spessore del muro e la grandezza delle provette lo consentono
- .Tutte le provette della prova devono essere posizionate con lo stesso criterio per tutti i cani
- Le provette vanno inserite completamente nel muro, non devono quindi sporgere rispetto al buco del mattone, sia che vengano posizionante frontalmente che nella parte posteriore.

Muro olfattivo – Lunghezza 3 mt – Altezza 57 cm c.a. – profondità 19 cm c.a.



I mattoni sono autoportanti, ma se risultano instabili si consiglia di fissarli tra di loro con del silicone edilizio. Il muro può essere posizionato contro una parete (ma questo potrebbe rendere meno agevole l'inserimento ed il recupero dei target).

All'interno del muro potranno essere posizionati (in base alla categoria) target distraenti, target camuffanti e target civetta.

Nota: i target civetta saranno in numero sufficiente per avere la stessa quantità di target presenti in ogni sezione del muro (odorosi + distraenti + camuffanti + civetta).

A titolo di esempio:

Esempio 1 - Categoria B Sono previsti n. 2 target di odore, 0 target distraenti, n. 0 target camuffanti, target civetta in numero sufficiente. Ipotizziamo che il giudice posizioni i 2 target di odore: 1 nella sezione n. 1 ed 1 nella sezione n. 5, di conseguenza posizionerà n. 3 target civetta nelle sezioni n.2 - n.3 - n.4. in modo che in ogni sezione vi sia un target e si evitino individuazioni visive fortuite.

Esempio 2 - Categoria A Sono previsti n. 3 target di odore, 3 target distraenti, n. 0 target camuffanti, target civetta in numero sufficiente.

Ipotizziamo che il giudice posizioni i 3 target di odore: 1 nella colonna n. 2, 1 nella colonna n. 4, 1 nella colonna n. 6 ed i 3 target distraenti 1 nella colonna n. 3, 1 nella colonna 5, ed 1 nella colonna 10; di conseguenza posizionerà n. 4 target civetta nelle colonne restanti in modo da avere n. 1 target in ogni colonna.



Il campo di lavoro deve essere delimitato da un nastro colorato posizionato a terra o da una striscia colorata. La delimitazione deve essere posizionata ad una distanza di almeno 2 mt dal muro olfattivo. Il superamento della linea di delimitazione della zona di ricerca comporterà delle penalità.

La prova del Muro Olfattivo è prevista nelle categorie B – A – D1.

Ricerca MURO OLFATTIVO	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D1</i>
Tempo Limite Minuti	4	5	6

Target di Odore	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D1</i>
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	<i>1 gr.</i>	<i>1 gr.</i>	<i>0,5 gr.</i>
Numero Target di Odore presenti	2	3	<i>2 + 1 con camuffante</i>

Target Distraenti	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D1</i>
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	-	1 gr.	1 gr.
Numero Target Distraenti presenti	-	3	3

Target Camuffanti	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D1</i>
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	-	-	<i>0,5 gr.</i>
Numero Target Camuffanti	-	-	<i>1</i>

Target Civetta	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D1</i>
In numero sufficiente per avere la stessa quantità di target presenti in ogni sezione del muro (odorosi + distraenti + camuffanti + civetta)			

Sostanze target odoroso possibili:

- ⇒ B-A: Chiodi di Garofano, Anice Stellato, Finocchio
- ⇒ D1: Tabacco, Cannella, Rosmarino

Sostanze Distraenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso, Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara la sostanza del target odoroso che verrà utilizzata per tutti i binomi. Il Centro ASC Organizzatore renderà pubblica la sostanza scelta.

La prova consiste nel ritrovare due o più target di odore posto/i all'interno del muro olfattivo. (il giudice dovrà avvalersi di un generatore di numeri casuali per determinare la posizione dei target).

SEGNALAZIONE SPECIFICA MURO OLFATTIVO

La segnalazione verrà considerata valida solo se il cane la effettuerà posizionandosi in corrispondenza della specifica sezione di ritrovamento e il conduttore:

Categoria B:

- deve confermare il ritrovamento al Giudice alzando in maniera chiara il braccio verso l'alto e dando una conferma vocale "trovato" precisando la sezione di ritrovamento, solo a questo punto, se confermato dal Giudice il ritrovamento, il cronometro verrà fermato.

Categoria A e D1:

- deve confermare il ritrovamento al Giudice alzando in maniera chiara il braccio verso l'alto e dando una conferma vocale "trovato" precisando il numero della colonna di ritrovamento, solo a questo punto, se confermato dal Giudice il ritrovamento, il cronometro verrà fermato.

Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi del muro, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce, e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il binomio chiamato dal giudice

1. entrerà nella zona di gara **posizionandosi nel pre-ring** dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice
2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la **prova di socialità**
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la **presa d'odore** e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle vicinanze della linea di start ed avrà dato il segnale di inizio prova).
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo)

Quando il giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.

2.4.1 Categoria B

La prova si svolge con il cane a **guinzaglio/lunghina**

Il Target di odore: due (2)

Target distraenti: zero (0)

Target camuffanti: zero (0)

Target civetta - In numero sufficiente per avere la stessa quantità di target presenti in ogni sezione del muro (odorosi + distraenti + camuffanti + civetta)

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova può proseguire)

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.4.2 Categoria A

La prova si svolge senza guinzaglio/lunghina

Il Target di odore: tre (3)

Target distraenti: tre (3)

Target camuffanti: zero (0)

Target civetta - In numero sufficiente per avere la stessa quantità di target presenti in ogni sezione del muro (odorosi + distraenti + camuffanti + civetta)

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova può proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.4.3 Categoria D1

La prova si svolge senza guinzaglio/lunghina

Il Target di odore previsti sono tre (2 normali 1 camuffato).

Target distraenti: tre (3)

Target camuffanti: uno (1)

Target civetta - In numero sufficiente per avere la stessa quantità di target presenti in ogni sezione del muro (odorosi + distraenti + camuffanti + civetta)

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione, ma non può premiarlo con cibo e gioco) e dare il comando di ricerca del successivo target (dopo che il giudice e/o il suo assistente hanno recuperato il target segnalato e confermato che la prova può proseguire).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.4.4 Valutazione Muro Olfattivo

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

VELOCITA'				
Valutazione	Descrizione	B	A	D1
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto	25	25	25
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula	$[25 - (\text{sec.} \times 0,1042)] \times 2$	$[[25 - (\text{sec.} \times 0,0833)] \times 3$	$[[25 - (\text{sec.} \times 0,0694)] \times 3$
Oltre Tempo Limite	Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati	Restano validi i punti degli eventuali target trovati		

DETERMINAZIONE				
Valutazione	Descrizione	B	A	D1
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20	15	15
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15	10	10
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10	5	5
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0	0

BONUS TECNICA				
Valutazione	Descrizione	B	A	D1
Conduzione	Corretta conduzione del cane con il guinzaglio/lunghina senza mai: - creare tensione volontaria, - correzione della traiettoria con il guinzaglio/lunghina - accompagnamento del cane con il guinzaglio/lunghina - strattonare	20	-	-

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	B-A-D1
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
Diversa	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

2.4.5 Penalità Muro Olfattivo

PENALITÀ MURO OLFATTIVO			
Descrizione	B	A	D1
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico</i>	<i>Sospensione prova</i>		
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività</i>	<i>Squalifica per aggressività</i>		
<i>PRESA D'ODORE – presa d'odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d'odore</i>	10	15	15
<i>Il conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start</i>	5	5	5
Individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria	25	25	25
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce e/o non indicando la sezione (categoria B) – il numero della colonna specifica (categoria A e D1)	20	20	20
Segnalazione invasiva	10	15	15
Zampa sull'oggetto e/o utilizzo della bocca	10	15	15
Seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	<i>Equivale a prova non superata</i>		
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	25	25	25
Falso positivo	20	20	20
Correzioni di guinzaglio/lunghina	10 <i>ciascuna</i>	N.A.	N.A.

Marchatura in ambiente esterno / interno	80	NQ	NQ
Superamento linea delimitazione zona di ricerca	10 ciascuna	15 ciascuna	15 ciascuna
Cibo a Terra involontariamente	15	15	20
Cibo a Terra Volontariamente	NQ	NQ	NQ
Rinforzo Alimentare o gioco fuori dal pre-ring in zona di gara	20	20	20

2.5 RICERCA SU BORSE

La prova della ricerca su BORSE è prevista nella categoria D2.

Ricerca SU BORSE	D2
Tempo Limite Minuti	5

Target di Odore	D2
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	0,5 gr.
Numero Target di Odore presenti	2 + 1 con camuffante

Target Distraenti	D2
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	1 gr.
Numero Target Distraenti presenti	3

Target Camuffanti	D2
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	0,5 gr.
Numero Target Camuffanti	1

Sostanze target odoroso possibili:

⇒ D2: Tabacco, Cannella, Rosmarino

Sostanze Distraenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso, Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara la sostanza del target odoroso che verrà utilizzata per tutti i binomi. Il Centro ASC Organizzatore renderà pubblica la sostanza scelta.

La prova consiste nel ritrovare due target di odore e un target di odore con camuffante poste all'interno di 20 borse di varia natura dimensione e forma (borsette, valige ecc..) posizionate su più file.

Il campo di lavoro deve essere delimitato da un nastro colorato posizionato a terra o da una striscia colorata. La delimitazione deve essere posizionata ad una distanza di almeno 2 mt dalle borse posizionate in modo perimetrale. Il superamento della linea di delimitazione del zona di ricerca comporterà delle penalità. Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce, e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il binomio chiamato dal giudice

1. entrerà nel zona di gara **posizionandosi nel pre-ring** dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice
2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la **prova di socialità**
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la **presa d'odore** e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle vicinanze della linea di start ed avrà dato il segnale di inizio prova).
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo)

Quando il giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.

2.5.1 Categoria D2

La prova si svolge senza guinzaglio/lunghina

Il Target di odore previsti sono tre (2 normali 1 camuffato).

Target distraenti: tre (3)

Target camuffanti: uno (1)

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.5.2 Valutazione Borse

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

VELOCITA'		
Valutazione	Descrizione	D2
Da 0 a 1 minuto	<i>Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto</i>	25
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	<i>Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula</i>	$[[25 - (\text{sec.} \times 0,0833)] \times 3$
Oltre Tempo Limite	<i>Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati</i>	<i>Restano validi i punti degli eventuali target trovati</i>

DETERMINAZIONE		
Valutazione	Descrizione	D2
Costante	<i>Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target</i>	15
Buona	<i>Se l'interesse sul target non è costante.</i>	10
Scarsa	<i>Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target</i>	5
Errata	<i>Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite</i>	0

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	D2
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
Diversa	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

2.5.3 Penalità Borse

PENALITÀ BORSE	
Descrizione	D2
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico	Sospensione prova
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività	Squalifica per aggressività
PRESA D'ODORE – presa d'odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d'odore	15
Il Conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start	5
Individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria	25
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce	15
Segnalazione invasiva	15
Zampa sull'oggetto e/o utilizzo della bocca	15 ciascuna
Seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	Equivale a prova non superata
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	25
Falso positivo	20
Correzioni di guinzaglio/lunghina	N.A.
Marcatura in ambiente esterno e/o interno	N.Q
Superamento linea delimitazione zona di ricerca	15 ciascuna
Cibo a Terra involontariamente	20
Cibo a Terra Volontariamente	NQ
Rinforzo Alimentare o gioco fuori dal pre-ring in zona di gara	20

2.6 RICERCA SU PERSONE

La prova della ricerca su PERSONE è prevista nella categoria **D3**.

Ricerca SU PERSONE	D3
Tempo Limite Minuti	5

Target di Odore	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	0,5 gr.
Numero Target di Odore presenti	2 + 1 con camuffante

Target Distraenti	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	1 gr.
Numero Target Distraenti presenti	3

Target Camuffanti	D3
Quantità Sostanza (espressa in gr.)	0,5 gr.
Numero Target Camuffanti	1

Sostanze target odoroso possibili:

⇒ D2: Tabacco, Cannella, Rosmarino

Sostanze Distraenti e/o Camuffanti: Caffè in grani, Potpourri profumato: Frutti di bosco/rosso, Potpourri profumato: Bosco scandinavo/bianco

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara la sostanza del target odoroso che verrà utilizzata per tutti i binomi. Il Centro ASC Organizzatore renderà pubblica la sostanza scelta.

La prova consiste nel ritrovare due target di odore e un target di odore con camuffante nascosti su delle persone. Le persone previste sono minimo 6 e dovranno rimanere immobili ed in posizione neutra durante tutte le prove di ricerca.

Il campo di lavoro deve essere delimitato da un nastro colorato posizionato a terra o da una striscia colorata. La delimitazione deve essere posizionata ad una distanza di almeno 2 mt dalle persone posizionate in modo perimetrale. Il superamento della linea di delimitazione del zona di ricerca comporterà delle penalità.

Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce, e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il binomio chiamato dal giudice

1. entrerà nel zona di gara **posizionandosi nel pre-ring** dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice
2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la **prova di socialità**
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la **presa d'odore** e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle vicinanze della linea di start ed avrà dato il segnale di inizio prova).
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo)

Quando il giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.

2.6.1 Categoria D3

La prova si svolge senza guinzaglio

Il Target di odore previsti sono tre (2 normali 1 camuffato).

Target distraenti: tre (3)

Target camuffanti: uno (1)

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell'inizio della prova (presentazione e valutazione socialità).

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

2.6.2 Valutazione Persone

Le valutazioni e le penalità saranno applicate ad ogni singola ricerca di target odoroso. Il risultato finale sarà la media tra le stesse.

VELOCITA'		
Valutazione	Descrizione	D3
Da 0 a 1 minuto	<i>Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto</i>	25
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	<i>Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula</i>	$[[25 - (\text{sec.} \times 0,0833)] \times 3$
Oltre Tempo Limite	<i>Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati</i>	<i>Restano validi i punti degli eventuali target trovati</i>

DETERMINAZIONE		
Valutazione	Descrizione	D3
Costante	<i>Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target</i>	15
Buona	<i>Se l'interesse sul target non è costante.</i>	10
Scarsa	<i>Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target</i>	5
Errata	<i>Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite</i>	0

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	D3
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
Diversa	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

2.6.3 Penalità Persone

PENALITÀ PERSONE	
Descrizione	D2
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico	Sospensione prova
PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività	Squalifica per aggressività
PRESA D’ODORE – presa d’odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d’odore	20
Il conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start	5
Individuazione del target da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria	25
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o solo la voce	20
Segnalazione invasiva	20
Zampa sulla persona e/o utilizzo della bocca	20 ciascuna
Seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	Equivale a prova non superata
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	25
Falso positivo	20
Correzioni di guinzaglio/lunghina	N.A.
Marcatura in ambiente esterno e/o esterno	NQ
Superamento linea delimitazione zona di ricerca	20 ciascuna
Cibo a Terra involontariamente	20
Cibo a Terra Volontariamente	NQ
Rinforzo Alimentare o gioco fuori dal pre-ring in zona di gara	20

3. Eliminazione Approfondimento

È richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto. Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore, sarà severamente punito con la squalifica immediata. Altri procedimenti potranno essere comunque presi a carico dell'interessato.

Saranno eliminati i concorrenti che avranno comportamenti antisportivi.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino ferite o, in generale, una condizione fisica che, a giudizio del giudice, sia incompatibile con la continuazione della gara.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino comportamenti aggressivi nei confronti dei giudici o dei concorrenti.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, risultino positivi al controllo antidoping, come da successivo punto (Norme Antidoping).

4. Gara e Campionato

Programmazione Gare

Durante l'anno sportivo ogni regione dovrà presentare entro il mese di gennaio il proprio calendario Gare, che sarà pubblicato sul sito ufficiale.

Ogni centro che ospiterà la gara dovrà garantire tutta l'attrezzatura necessaria per ospitare l'evento utilizzando il programma di gestione della gara e rispettando tutte le procedure di gara richieste dalla ASC Cinofilia e specificate nel sito istituzionale.

La classifica di ogni categoria sarà stilata in base al punteggio migliore e al minor tempo complessivo impiegato. Non concorre al podio chi consegue la qualifica di NQ.

Campionato Regionale

Durante l'anno sportivo ogni regione organizzerà il proprio campionato Regionale, che proclamerà i campioni Regionali di ogni categoria .

Saranno premiati al termine del campionato i primi 3 classificati per ogni categoria della disciplina **che avranno disputato almeno 3 gare di campionato.**

Ai fini delle classifiche regionali ogni cane può accumulare punti per un solo campionato Regionale come specificato nelle tabelle dei punteggi.

La regione di pertinenza sarà determinata in base al Club di appartenenza, nel caso di cambiamento di Club i punteggi precedentemente acquisiti rimarranno legati al precedente Club.

- **Vengono considerate i migliori 5 Eccellenti (partecipazione a qualsiasi tappa di qualsiasi regione)**
- **Il Campionato si conclude con il Trofeo ASC dove il punteggio sarà considerato "doppio", determinando la chiusura della Classifica Regionale.**

in caso di parità verrà considerato il binomio che ha impiegato nelle gare prese in esame il minor tempo di esecuzione .

Per entrare in graduatoria è necessario aver partecipato ad almeno 3 gare regionali

Campionato Nazionale

I migliori 5 Eccellenti conseguiti nella gare durante l'anno di campionato concorrono a creare la classifica nazionale, come specificato nelle tabelle dei punteggi, in caso di parità verrà considerato il binomio che ha impiegato nelle gare prese in esame il minor tempo di esecuzione

Il Campionato si conclude con il Trofeo ASC dove il punteggio sarà considerato "doppio", determinando la chiusura della Classifica Nazionale.

Tabella Punteggi

Punteggio Gara	Punteggi Per Classifica Nazionale e Regionale		Punti Nazionale
	Punti Nazionale	Punteggio Gara	
160	0	181	21
161	1	182	22
162	2	183	23
163	3	184	24
164	4	185	25
165	5	186	26
166	6	187	27
167	7	188	28
168	8	189	29
169	9	190	30
170	10	191	31
171	11	192	32
172	12	193	33
173	13	194	34
174	14	195	35
175	15	196	36
176	16	197	37
177	17	198	38
178	18	199	39
179	19	200	40
180	20		

Punteggi Per Classifica Nazionale PODIO	
Classificato	Punti Nazionale
1°	10 — 15
2°	5 — 10
3°	2 — 5

Trofeo ASC

Al termine del campionato ASC Cinofilia organizza il Trofeo ASC (ad ottobre di ogni anno) al quale tutti potranno partecipare in base alla propria categoria di appartenenza.

L'evento consiste in una gara secca che proclamerà il campione del trofeo per ogni categoria di disciplina, La gara del trofeo è valida come conseguimento di firma e di punteggio per i campionati Nazionali e Regionali, i punteggi conseguiti nel trofeo valgono doppio.

Giochi Inverali

Le regioni interessate potranno organizzare da novembre a gennaio delle gare a carattere regionale che prevederanno una finale propria in ogni regione, seguendo le regole sopra indicate in attesa del nuovo campionato nazionale.

5. Norme Antidoping

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping

I corsi di formazione vengono organizzati dall'ASC presso ASD e/o SSD Affiliate.

**Le richieste devono essere effettuate utilizzando il MODULO DI RICHIESTA PER L'ORGANIZZAZIONE DEI
CORSI FORMATIVI**

<<Fine Documento>>