

# Regolamento Disciplina

## MD Mushroom Detection Ricerca Funghi



<b>Prima stesura</b>	<b>01/12/2021</b>	<b>Versione 1.0</b>
<b>Ultima modifica</b>	<b>31/12/2023</b>	
<b>Nome file:</b>	2024 - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA_ MUSHROOM	
<b>Stato:</b>	Terminato	
<b>Data entrata in vigore:</b>	01/01/2024	

## Indice

### Sommario

<b>1. Presentazione</b>	<b>4</b>
1.1 REVISIONI .....	5
1.2 REFERENTE DISCIPLINA .....	5
1.3 CANI .....	6
1.4 CONDUTTORI .....	6
1.5 TENUTA DI GARA .....	6
1.6 CATEGORIE .....	7
1.7 PUNTEGGI E QUALIFICHE .....	8
<b>2. Percorsi e Prove</b>	<b>9</b>
2.1 NORME GENERALI.....	9
2.1.1 Segnalazione Target	9
2.1.2 Target di odore	10
2.1.3 Terreno e postazioni	11
2.1.4 Pre-Ring	12
2.1.5 Presentazione e valutazione socialità	12
2.1.6 Target campione	12
2.1.7 Rinforzi	13
2.1.8 Precisazioni Penalità	13
2.1.8 Falso positivo	13
2.1.9 Punteggio	14
2.1.10 Utilizzo della zampa e/o utilizzo della bocca	14
2.1.11. Presa D'odore	14
2.1.12. Marcature	14
2.1.11 Giudizi	15
2.1.12 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica	16
2.2 CLASSIC SEARCH.....	16
2.2.1 Categorie	17
2.2.2 Valutazione	17
2.2.3 Penalità	18
2.3 SPEED SEARCH .....	20
<b>3. Eliminazione Approfondimento</b>	<b>21</b>

<b>4. Gara e Campionato</b>	<b>22</b>
<b>6. Norme Antidoping</b>	<b>24</b>

## **1. Presentazione**

E' una disciplina che esalta le naturali predisposizioni del cane nella ricerca olfattiva, incentivando la relazione, la collaborazione e la fiducia reciproca tra il binomio.

E' aperta a tutti i cani e conduttori e si svolge all'esterno in scenari naturali, con la ricreazione di ambienti il più possibile simili a quelli in cui normalmente si trovano i funghi.

E' uno sport aperto a tutti i cani e i conduttori ed è suddiviso in tre categorie in base alla difficoltà di ricerca. Nelle prime categorie, C e B i cani saranno condotti con una lunghina, nella categoria superiore, A, saranno liberi nella ricerca. In tutte le categorie verranno utilizzati funghi porcini, freschi o congelati, dal caratteristico odore e di facile reperibilità.

## 1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	Interventi
1.0	Prima Stesura

Tabella Revisioni

## 1.2 Referente Disciplina

CONTATTI	
Referente	SUSANNA COLETTA
Cellulare	338.9319888
e-mail	<a href="mailto:MushroomDetection@ascinofilia.it">MushroomDetection@ascinofilia.it</a>

Tabella Contatti

### 1.3 Cani

- ✓ Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale agli 8 mesi.
- ✓ Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Eccezionalmente, là dove le condizioni logistiche lo permettessero, senza portare danno e disturbo agli altri concorrenti, il giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione.
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. Per Cani sordi, ciechi o sordo ciechi verranno accettati target stick e altri strumenti purché non lesivi nel confronto dell'animale previo accordo prima della gara con il giudice.
- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- ✓ I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara.

### 1.4 Conduttori

- ✓ I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati A.S.C.
- ✓ È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo a suo insindacabile giudizio il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- ✓ I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE A.S.C. o di altra federazione o ente e verranno accettati con il livello conseguito nella loro federazione fermo restando l'osservanza del regolamento in vigore in A.S.C.

### 1.5 Tenuta di Gara

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata. I cani dovranno lavorare con collare fisso o pettorina e lunghina di min. 3 metri nei livelli C e B e "liberi" nel livello A.

N.B: A insindacabile giudizio del giudice, l'uso di collare a scorrimento (Strangolo) da parte di un concorrente dentro o fuori dal terreno di gara sarà punito con la squalifica.

## 1.6 Categorie

### **Categoria C**

Possono essere iscritti a questa categoria competitiva i cani di età uguale e/o superiore agli 8 mesi e che non abbiano già conseguito tre qualifiche di “Eccellente” in questa categoria. Al conseguimento di tre qualifiche di “Eccellente”, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria precedente. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore.

### **Categoria B**

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito tre qualifiche di “Eccellente” nel livello C e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori.

Al conseguimento di quattro qualifiche di “Eccellente” – livello B, il binomio dovrà gareggiare nella categoria superiore, fatta salva la scelta personale di rimanere per l’anno in corso nella categoria attuale. L’anno successivo sarà obbligato ad iniziare il nuovo campionato nella categoria superiore

### **Categoria A**

Possono iscriversi a questa categoria i soggetti che hanno già conseguito quattro qualifiche di “Eccellente” nel livello B e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio a categorie superiori.

## 1.7 Punteggi e qualifiche

### 1.7.1 Punteggi

MD MUSHROOM DETECTION - RICERCA FUNGHI			
PROVE	CATEGORIA C	CATEGORIA B	CATEGORIA A
CLASSIC SEARCH	100	100	100
SPEED SEARCH	100	100	100

### 1.7.2 Qualifiche

Eccellente	80%	>= 160
Molto Buono	60%	>= 120
Buono	50%	>= 100
Insufficiente	<50%	< 100

## **2. Percorsi e Prove**

### **2.1 Norme Generali**

#### **2.1.1 Segnalazione Target**

Nelle prove di ricerca olfattiva il cane deve riuscire a localizzare in modo preciso il target di odore e il conduttore deve confermare il ritrovamento al Giudice alzando in maniera chiara il braccio verso l'alto e dando una conferma vocale, es. "qui", "trovato", etc.. solo a questo punto, se confermato dal Giudice il ritrovamento, il cronometro verrà fermato. Quando il giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco. Il tempo della prova viene messo in pausa tra il ritrovamento di un target e l'inizio della ricerca del successivo. Il binomio deve attendere che il giudice o il suo assistente recuperino il target segnalato, e alla conferma del giudice potrà ripartire per la ricerca successiva. Non è consentito far annusare nuovamente il campione di odore oltre la prima volta, all'inizio della prova. Il cane dovrà effettuare una segnalazione precisa. Il conduttore prima della prova dovrà dichiarare al Giudice, durante la fase di "presentazione e valutazione socialità", quale segnalazione verrà effettuata dal cane in caso di ritrovamento. In caso di discordanza tra la segnalazione scelta e la conferma di ritrovamento verranno applicati dei punti di penalità, ma il ritrovamento (se effettivo) verrà considerato valido. Le segnalazioni consentite potranno essere: - seduto, - terra, - abbaio, - sguardo rivolto verso il conduttore, - freeze (seduto, in piedi, o terra – non è richiesto un tempo minimo, ma il comportamento deve essere constatabile), il cane si "congela" nella posizione puntando il luogo di ritrovamento o una combinazione tra le precedenti. Le segnalazioni "invasive" come ad esempio l'uso delle zampe e/o la bocca in modo distruttivo e/o lesivo, saranno penalizzate dalla categoria B a salire.

## 2.1.2 Target di odore

Possono essere utilizzati funghi interi o più pezzi riuniti., freschi, congelati senza aggiunta di salse, olio o estratti e posti all'interno di contenitori di metallo forati quali infusori per il tè di min. 4,5 cm., max 5,5 cm.

Esempio:



Nella categoria C i funghi o i pezzi di funghi dovranno raggiungere la lunghezza complessiva di cm. 4.

Nella categoria B i funghi o i pezzi di funghi dovranno raggiungere la lunghezza complessiva di cm. 2.

Nella categoria A i funghi o i pezzi di funghi dovranno raggiungere la lunghezza complessiva di cm. 1.

I contenitori dei target civetta da usare nelle categorie B e A dovranno essere uguali a quelli contenenti i funghi, ma non dovranno essere contaminati.

Sostanze distraenti da usare nella categoria A: fiori freschi o secchi (profumati), erbe profumate (es. rosmarino, salvia, basilico, etc...) possibilmente fresche o secche e contenute in garze o sacchetti filtranti posti in appositi contenitori che dovranno essere uguali a quelli contenenti i funghi.

In tutte le prove se il/i target fungo o il target distraente diventa visibile al conduttore prima della sua segnalazione, la ricerca dovrà essere ripetuta dall'inizio. Restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà la prova dal target successivo. ⇒ Per visibili si intende che risultino tali durante la prova, per cause non dipendenti dall'intervento del cane mirate al raggiungimento del target. (es. vento che scopre le foglie). Per rendere la prova equa il Giudice posizionerà i funghi in tutte le postazioni almeno 20 minuti prima dell'inizio gara in una disposizione che riprodurrà lo schema naturale.

L'individuazione del target fungo da parte del conduttore con conseguente indicazione al cane e successiva segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target prevista per ciascuna categoria. (Nota: restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà dal target successivo)  
Se un binomio riceve un N.Q. in una prova, potrà sempre proseguire la gara nelle restanti prove accumulando punti.

**Target previsti nelle varie categorie:**

Categoria C – target fungo

Categoria B – target fungo e target civetta

Categoria A – target fungo, target civetta e target distraente

**Target fungo:** sono quelli che il cane dovrà segnalare.

**Target Distraenti:** sono quelli che verranno posizionati per “distrarre” il cane nella fase di ricerca e non dovranno essere segnalati

**Target civetta:** sono dei target vuoti, inseriti nelle postazioni ove non sono stati inseriti i target funghi o i target distraenti.

### **2.1.3 Terreno e postazioni**

Il terreno di gara (fondo naturale o preparato) dovrà essere ben delimitato con materiale idoneo ed approvato dal GIUDICE onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali non desiderati.

Le sue dimensioni minime saranno di 20 x 20 m. (400 mq), le massime 30 X 30 m. (900 mq) potendo alterare le dimensioni dei lati ma rispettando i metri quadri. Il fondo preferibilmente sarà naturale o preparato simulando un ambiente del sottobosco con alberi, tronchi, rami, muschio, foglie, ecc.... . Le postazioni saranno 18 in totale, fisse e non intercambiabili. Il giudice potrà a sua discrezione e dopo un certo numero di ricerche, far smuovere le postazioni vuote e ricomporle, er rendere sempre omogeneo il terreno di gara.

L'ingresso sul terreno di gara sarà determinato da un sorteggio da effettuarsi prima dell'inizio delle gare come stabilito dal comitato organizzatore.

## 2.1.4 Pre-Ring

Per ogni gara deve essere allestito un pre-ring delimitato, vicino alla zona di gara, così da consentire al binomio di prepararsi ed al Giudice di nascondere serenamente i target avendo cura di non essere visto dal binomio (aiuti esterni nell'individuazione dei target comporteranno una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target). Il pre-ring verrà delimitato in modo evidente con un nastro colorato posizionato a terra o striscia colorata e sarà un quadrato della dimensione di 2 mt x 2 mt c.a. Nel pre-ring è consentito premiare il cane anche con cibo ma sarà penalizzato se lasciato cadere a terra involontariamente e comporterà la squalifica se fatto in modo intenzionale. Il binomio chiamato dal Giudice e/o o da sua assistente dovrà posizionarsi nel pre-ring e dando le spalle (sia il conduttore che il cane) alla zona della prova, così da consentire al Giudice di posizionare il target.

## 2.1.5 Presentazione e valutazione socialità

Terminata la fase di posizionamento del e/o dei target il Giudice si recherà presso il pre-ring. Il conduttore dovrà presentarsi, stringere la mano al giudice e dichiarare il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione del target odoroso. Se il cane durante la fase di presentazione (conduttore che stringe a mano al giudice) dimostrasse:

- paura e/o diffidenza contenuta (segnali posturali di chiusura, coda tra le gambe, ecc) il giudice interromperà il contatto con il conduttore e arretrerà leggermente continuando la prova;
- paura incontrollata e/o fobia (evidente tentativo di fuga e/o forte disagio) il giudice, nel rispetto del cane, dovrà sospendere la prova, e il binomio non sarà classificato per l'intera competizione in fase di svolgimento;
- comportamenti di aggressività, il giudice dovrà squalificare il binomio "Squalificato per aggressività.", e il binomio non sarà classificato per l'intera competizione in fase di svolgimento.

## 2.1.6 Target campione

Terminata la presentazione e valutazione della socialità il giudice posizionerà nelle vicinanze dalla linea dello start (a circa 1 mt) il Target Campione. Il Target Campione sarà un barattolo di vetro dotato di coperchio di chiusura. Al suo interno vi sarà una bustina contenente almeno 5 cm. di fungo contenuto in una garza o un sacchetto filtrante. Il Giudice toglierà il coperchio e si allontanerà di circa 2 mt. Il Conduttore porterà il cane verso il target odore ed indicherà al cane l'oggetto per una presa d'odore spontanea. Il

Conduttore potrà porgere al cane il barattolo di vetro, ma è consentito che lo mantenga, nel primo o nel secondo caso ad una distanza di almeno 3 cm dal muso dello stesso. Ogni comportamento diverso attuato comporterà dei punti di penalità. Terminata la “presa d’odore” il binomio dovrà: a) riproporre il Target Campione nella posizione iniziale b) superare la linea “start” per iniziare la prova. La linea di “start”, della lunghezza di circa 1,5 mt c.a, sarà identificata con due coni/segnali posti prima degli oggetti. Il giudice e/o suo assistente toglierà il Target Campione da terra e lo riporrà al di fuori dell’area di lavoro.

### **2.1.7 Rinforzi**

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato una prova o parte di essa (viene specificato nel dettaglio nelle singole prove). È consentito portare con sé durante la prova premi alimentari o giochi; il cibo lasciato cadere a terra involontariamente comporterà una penalizzazione e una valutazione di NQ se fatto in modo intenzionale. Il cibo non può essere tenuto in mano o in bocca. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.

### **2.1.8 Precisazioni Penalità**

Cattivo utilizzo e correzioni con la lunghina. Nelle prove dove è previsto il conduttore effettuerà le stesse con con lunghina (lunghezza minima 3 mt – lunghezza massima 5 mt). La mano che sarà atta a tenere il guinzaglio/lunghina dovrà essere sempre passiva e neanche l’ausilio posturale del proprio corpo per creare tensione sul guinzaglio potrà essere utilizzato per direzionare il cane (volontariamente e/o involontariamente) La lunghina rappresenterà quindi solo uno strumento di sicurezza. In caso di tensione determinata dal cane il conduttore potrà esclusivamente utilizzare la mano libera per dare indicazione circa la direzione da prendere. Tutte le correzioni di traiettoria, e le tensioni volontarie portate dal conduttore saranno oggetto di penalità. I punti vengono sottratti per ogni correzione. La corretta conduzione senza tensioni sulla lunghina e/o correzioni sarà oggetto di valutazione positiva.

### **2.1.8 Falso positivo**

Costituisce “falso positivo” un’errata indicazione, indipendentemente dal fatto che in quel punto sia stato o meno precedentemente posizionato il target. Per ogni prova di Classic search è consentito un solo falso positivo, a prescindere dal numero di target da trovare. Nelle prove di Speed search i falsi positivi non costituiscono penalità.

## **2.1.9 Punteggio**

Il punteggio di un'intera prova non può essere minore di zero (0), indipendentemente dalla tipologia e il numero delle penalità che si sono dovute applicare. A parità di punteggio vincerà il binomio che ha conseguito il tempo minore.

## **2.1.10 Utilizzo della zampa e/o utilizzo della bocca**

L'appoggiare la zampa su di un'oggetto (non target) e/o l'utilizzo della bocca (a prescindere della presenza del target) in modo invasivo (spostamento degli oggetti), sarà penalizzata dalla categoria B a salire, la "musata" (es. cane ce tocca con il muso durante l'olfattazione per poi segnalare o cercare oltre) non sarà penalizzata in nessuna categoria. L'appoggiare la zampa sul target fungo o distraente o civetta e/o l'utilizzo della bocca su tutti i tipi di target in modo invasivo (spostamento dei target), sarà penalizzata dalla categoria B a salire e comunque influerà sul punteggio attribuito alla qualità della segnalazione in tutte le categorie. La "musata" (es. cane ce tocca con il muso durante l'olfattazione per poi segnalare o cercare oltre) non sarà penalizzata nelle categorie C e B e comunque influerà sul punteggio attribuito alla qualità della segnalazione in tutte le categorie.

Il cane che danneggerà il target o gli oggetti in campo sarà squalificato dalla prova e avrà il punteggio di NQ.

## **2.1.11. Presa D'odore**

Presenza d'odore invasiva da parte del cane, contatto con il muso del cane provocato dal conduttore, costrizione da parte del conduttore nella presa d'odore.

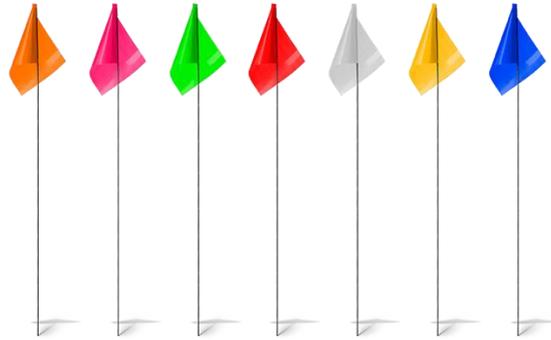
## **2.1.12. Marcature**

Le marcature all'interno del campo di gara possono rappresentare un'ulteriore difficoltà dei concorrenti che intraprenderanno la prova successivamente all'episodio di marcatura, creando di conseguenza uno squilibrio sulla valutazione e la mancanza di equità per tutti i concorrenti. Le marcature saranno sempre penalizzate, in modo lieve in categoria C, maggiore in categoria B e in categoria A.

In caso di marcatura, al termina della prova, il giudice o suo delegato provvederà a:

- Spostare l'oggetto e la postazione in altra posizione nell'ambiente
- Lavare l'oggetto e l'area interessata dalla marcatura
- Posizionare una bandierina di marcatura per prato sia vicino all'oggetto interessato che nell'area dove è avvenuta la marcatura.

Esempio bandierine di segnalazione:



Le eventuali successive marcature che avverranno sulle bandierine di marcatura e/o nella loro immediata prossimità non costituiranno penalità.

### **2.1.11 Giudizi**

Il giudizio del Giudice è inappellabile

✓ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno; I concorsi saranno giudicati da Giudici riconosciuti da A.S.C. della specifica disciplina. Il Giudice viene assistito da un'assistente giudice (istruttore di scent & nose detection) e/o da uno o più steward, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante.

✓ Il Giudice attribuisce le penalità come indicato dal regolamento.

✓ Il Giudice, l'aiuto giudice e gli steward dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'espletamento delle prove da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale da non recare disturbo nell'espletamento della prova e dalla quale il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento sia facilmente rilevabile.

✓ Il Giudice può in qualsiasi momento:

1. Interrompere la prova di un binomio che si dimostri incapace di eseguirla
2. Espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, comportamento e/o espressioni volgari ecc.) e segnalare all'Ente il concorrente per una eventuale applicazione di ulteriori sanzioni disciplinari sino all'esclusione da tutte le manifestazioni e/o dall'Ente stesso.

✓ Il Giudice, in caso di mancato ritrovamento del target, a prova conclusa deve comunque far trovare un target per mantenere alta la motivazione del cane e far premiare lo stesso dal conduttore.

### **2.1.12 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica**

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato e sulla scheda verrà indicato "Squalificato per aggressività". Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dall'area della prova, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area. Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso). Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui anche fuori dall'area della prova, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata di questo, da tutte le manifestazioni e gare organizzate da A.S.C. nonché con l'espulsione dalla ASC. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato. Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma valutare la possibilità di consentire al binomio di portare a termine la prova. Oltre alle situazioni che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- ✓ Mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- ✓ Comportamento scorretto o lesivo da parte del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

## **2.2 Classic search**

La Classic search trae ispirazione dalla Scent e Nose Detection, mantenendone l'essenza, per facilitare i conduttori che già praticano tale disciplina. Il cane dovrà segnalare un numero di target fungo e in un tempo variabile a seconda delle categorie. A parità di punteggio prevarrà in classifica chi ha totalizzato il tempo minore.

Il Giudice deciderà almeno 15 gg prima della gara i distraenti che verranno utilizzati per tutti i binomi nella categoria A e sarà compito del Centro ASC Organizzatore renderli pubblici.

### **Il binomio chiamato dal giudice**

1. entrerà nel campo di gara posizionandosi nel pre-ring dando le spalle (sia conduttore che cane) al giudice
2. terminato il posizionamento dei target da parte del Giudice, si presenterà allo stesso effettuando così la prova di socialità
3. dichiarerà il tipo di segnalazione che il cane effettuerà in caso di individuazione
4. effettuerà la presa d'odore e dovrà iniziare la prova entro 30 secondi dal segnale del giudice (il giudice e/o suo assistente avrà posizionato il target campione nelle vicinanze della linea di start avrà dato il segnale di inizio prova)
5. supererà la linea di "start" per iniziare la prova (il superamento della linea start darà via alla misurazione del tempo).

## 2.2.1 Categorie

### Classe C

Il concorrente, su segnalazione del giudice, si porterà all'ingresso del campo.

Posto il cane al guinzaglio, insieme al giudice raggiungerà il centro del ring dove al via inizierà a muoversi seguendo il cane fino al raggiungimento di 4 ritrovamenti su 10 postazioni "piene" e 8 "vuote".

I ritrovamenti potranno essere considerati validi quando il cane indica la postazione "piena" con segnalazione libera entro il tempo massimo di ricerca, di 5 minuti.

Il cronometro dovrà essere messo in pausa quando il concorrente alzerà la mano e confermerà a voce il ritrovamento, a quel punto il target fungo dovrà essere estratto dal giudice e dall'assistente giudice; il cronometro sarà riattivato quando il concorrente darà il seguente comando di ricerca.

### Classe B

Le regole descritte per la C, saranno valide anche per la Classe B con 6 ritrovamenti su 10 buche "piene" e 8 "vuote".

### Classe A

Il concorrente si porterà nel pre-ring con il proprio cane alla lunghina, dopo la presa di odore si porterà allo start dove toglierà la lunghina e darà il comando di ricerca. Il conduttore potrà passeggiare nel ring di ricerca ed indicare verbalmente e/o gestualmente le posizioni, ma non potrà in nessun modo toccare il cane, previa squalifica. Potrà comportarsi come sopra fino al raggiungimento di N. 10 funghi ritrovati nel tempo massimo di 3 (tre) minuti tempo massimo ricerca su 10 postazioni piene e 8 vuote.

## 2.2.2 Valutazione

DETERMINAZIONE C B A		
Valutazione	Descrizione	
<b>Costante</b>	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20
<b>Buona</b>	Se l'interesse sul target non è costante.	15
<b>Scarsa</b>	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del	10
<b>Errata</b>	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0

Valutazione	TECNICA DI CONDUZIONE Descrizione	C	B	A
<b>Conduzione</b>	Corretta conduzione del cane con la lunghina senza mai: - creare tensione volontaria, - correzione della traiettoria con la lunghina - accompagnamento del cane con	10	10	-

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	C-B-A
<b>Corretta</b>	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
<b>Buona</b>	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	8 Punti
<b>Diversa</b>	Viene effettuata una segnalazione diversa da quella dichiarata (tra quelle consentite)	6 Punti
<b>Suggerita</b>	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti

### 2.2.3 Penalità

PENALITÀ SEZIONE PROVA ....			
Descrizione penalità	Cat C	Cat B	Cat A
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – paura incontrollata o stato fobico</i>	SOSPENSIONE PROVA	SOSPENSIONE PROVA	SOSPENSIONE PROVA
<i>PRESENTAZIONE E VALUTAZIONE SOCIALITA – comportamenti di aggressività</i>	SQUALIFICA PER AGGRESSIVITA'	SQUALIFICA PER AGGRESSIVITA'	SQUALIFICA PER AGGRESSIVITA'

PENALITÀ SEZIONE PROVA ....			
Descrizione penalità	Cat C	Cat B	Cat A
<i>PRESA D'ODORE – presa d'odore invasiva, contatto con il muso del cane, costrizione nella presa d'odore</i>	NESSUNA PENALITA' MA SEGNALAZIONE A FINE PROVA	10	15
Il conduttore e/o il cane non attraversano la linea di start	5	5	5
Individuazione del target da parte del conduttore e indicazione al cane	15 ognuna	10 ognuna	7 ognuna
Conferma del ritrovamento utilizzando solo il braccio o la voce	5	5	5
Segnalazione Invasiva	Nessuna penalità ma segnalazione a fine prova	10	15
“Musata”	0	0	15
Seconda segnalazione sbagliata (falso positivo)	Prova non superata	Prova non superata	Prova non superata
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	15	10	7
Falso positivo	20	20	20
Correzioni lunghina	10 ciascuna	10 ciascuna	/
Marcatura	20	80	NQ
Superamento linea delimitazione campo di gara 1	10 CIASCUNA	10 CIASCUNA	15 CIASCUNA
Cibo a Terra involontariamente	10	15	20
Cibo a Terra Volontariamente	NQ	NQ	NQ

## 2.3 Speed search

La speed search è una prova tesa alla velocità del ritrovamento dei target fungo. Consiste nel ritrovare il maggior numero di target nel tempo prestabilito per ogni classe. In caso di parità avrà la precedenza in classifica chi avrà impiegato il tempo minore.

A parte il fatto che i target non ritrovati non saranno penalizzati, le classi ed il regolamento sono del tutto simile i quelli della Classic Search. In tutte le classi vi saranno 18 stazioni, 10 piene e 8 vuote.

### **Classe C**

Il tempo a disposizione è di 4 minuti

### **Classe B**

Il tempo a disposizione è di 3 minuti

### **Classe A**

Il tempo a disposizione è di 2 minuti

### **3. Eliminazione Approfondimento**

E' richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto. Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore, sarà severamente punito con la squalifica immediata. Altri procedimenti potranno essere comunque presi a carico dell'interessato.

Saranno eliminati i concorrenti che avranno comportamenti antisportivi.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino ferite o, in generale, una condizione fisica che, a giudizio del giudice, sia incompatibile con la continuazione della gara.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino comportamenti aggressivi nei confronti dei giudici o dei concorrenti.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, risultino positivi al controllo antidoping, come da successivo punto (Norme Antidoping).

## **4. Gara e Campionato**

### **Gara Singola**

Durante l'anno sportivo ogni regione dovrà presentare entro il mese di gennaio il proprio calendario Gare, che sarà pubblicato sul sito ufficiale.

Ogni centro che ospiterà la gara dovrà garantire tutta l'attrezzatura necessaria per ospitare l'evento utilizzando il programma di gestione della gara e rispettando tutte le procedure di gara richieste dalla ASC Cinofilia e specificate nel sito istituzionale.

La classifica di ogni categoria sarà stilata in base al punteggio migliore e al minor tempo complessivo impiegato. Non concorre al podio chi consegue la qualifica di NQ.

### **Campionato Regionale**

Durante l'anno sportivo ogni regione organizzerà il proprio campionato Regionale, che proclamerà i campioni Regionali di ogni categoria.

Saranno premiati al termine del campionato i primi 3 classificati per ogni categoria della disciplina.

Ai fini delle classifiche regionali ogni cane può accumulare punti per un solo campionato Regionale (se diverso da quello di residenza lo dovrà comunicare entro l'inizio della prima gara), sarà cmq possibile partecipare a gare di altre regioni per accumulare punti per la classifica nazionale.

Il punteggio totale sarà dato dalla somma del totale dei punti ottenuti nelle gare se il campionato regionale prevede un massimo di quattro gare, altrimenti il totale sarà dato dalla somma del totale dei punti ottenuti dalla cinque migliori gare (pertanto anche se un binomio partecipa soltanto a due gare il suo punteggio sarà dato dalla somma delle uniche due gare effettuate).

Il Campionato si conclude con il Trofeo ASC dove il punteggio sarà considerato "doppio", determinando la chiusura della Classifica Nazionale.

### **Trofeo ASC**

Al termine del campionato ASC Cinofilia organizza il Trofeo ASC (ad ottobre di ogni anno) al quale tutti potranno partecipare in base alla propria categoria di appartenenza.

L'evento consiste in una gara secca che proclamerà il campione del trofeo per ogni categoria di disciplina, La gara del trofeo è valida come conseguimento di firma e di punteggio per i campionati Nazionali e Regionali, i punteggi conseguiti nel trofeo valgono doppio.

### **Giochi Inverali**

Le regioni interessate potranno organizzare da novembre a gennaio delle gare a carattere regionale che prevederanno una finale propria in ogni regione, seguendo le regole sopra indicate in attesa del nuovo campionato nazionale.

## **6. Norme Antidoping**

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.

**I corsi di formazione vengono organizzati dall'ASC presso ASD e/o SSD Affiliate.**

**Le richieste devono essere effettuate utilizzando il MODULO DI RICHIESTA PER L'ORGANIZZAZIONE DEI  
CORSI FORMATIVI**

<<Fine Documento>>