



# Regolamento Disciplina

## RALLY H<sub>2</sub>O

<b>Prima stesura</b>	01/01/2022	<b>Versione 1.2</b>
<b>Ultima modifica</b>	01/01/2023	
<b>Nome file:</b>		
<b>Stato:</b>	Terminato	
<b>Data entrata in vigore:</b>	01/01/2023	

## Indice

### Indice generale

<b>1</b>	<b>Presentazione</b>	<b>4</b>
1.1	REVISIONI.....	4
1.2	REFERENTE DISCIPLINA.....	4
1.3	CANI.....	5
1.4	CONDUTTORI.....	6
1.5	TENUTA DI GARA.....	7
1.6	GIUDICE E ASSISTENTE GIUDICE.....	7
1.7	CATEGORIE E CLASSI.....	9
1.8	CAMPIONATO.....	9
<b>2</b>	<b>Iscrizioni e norme generali</b>	<b>13</b>
	REQUISITI CAMPO GARA E STRUTTURE ANNESSE.....	14
<b>3</b>	<b>Prove di disciplina</b>	<b>16</b>
3.1	NORME GENERALI.....	16
3.2	CLASSI.....	18
3.2.1	CLASSE 1	18
3.2.2	CLASSE 2	19
3.2.3	CLASSE 3	19
<b>4</b>	<b>Prove speciali</b>	<b>20</b>
4.1	SILENT GAME.....	20
4.2	ONE ZONE GAME.....	20
<b>5</b>	<b>Gara a squadre</b>	<b>21</b>
<b>6</b>	<b>Penalità &amp; criteri di valutazione</b>	<b>22</b>
6.1	TABELLE DETRAZIONE PUNTI.....	22
6.2	GIUDIZIO VALUTATIVO GLOBALE BINOMIO.	23
<b>7</b>	<b>Norme antidoping e verifica idoneità.</b>	<b>24</b>
<b>8</b>	<b>Attrezzatura di gara.</b>	<b>25</b>
8.1	BOE.....	25
8.2	SLALOM.....	25
8.3	PORTE E TUNNEL.....	25
8.4	CARTELLI E NUMERI PROGRESSIVI.....	26
<b>9</b>	<b>Cartelli e Descrizione esercizi</b>	<b>27</b>
1)	PORTA SEMPLICE.....	27
2)	PORTA CHIUSA.....	27
3)	SLALOM DESTRA.....	27
4)	SLALOM SINISTRA.....	27
5)	VIRATA 180° DX.....	28

6) VIRATA 180° SX.....	28
7) VIRATA 90° DX.....	28
8) VIRATA 90° SX.....	28
9) VIRATA 270° DX.....	28
10) VIRATA 270° SX.....	29
11) SLALOM A/R DX.....	29
12) SLALOM A/R SX.....	29
13) QUADRATO ESTERNO DX.....	29
14) QUADRATO ESTERNO DX.....	30
15) TUNNELL ANDATA.....	30
16) TUNNELL ANDATA E RITORNO.....	30
17) 8 SX.....	30
18) 8 DX.....	31
19) FIOCCO.....	31
20) PORTA A 90° DX.....	31
21) PORTA A 90° SX.....	31
22) SPIRALE SX.....	32
23) SPIRALE DX.....	32
24) SHARK.....	32
9.1 ESERCIZI JOLLY.....	33
1) ESERCIZIO JOLLY C1 N° 1	33
2) ESERCIZIO JOLLY C1 N° 2	33
3) ESERCIZIO JOLLY C2 N° 1	34
4) ESERCIZIO JOLLY C2 N° 2	34
5) ESERCIZIO JOLLY C3 N° 1	35
6) ESERCIZIO JOLLY C3 N° 2	35

## 1 Presentazione

La Rally H2O, nasce dall'unione tra la precisione e la rapidità degli esercizi di derivazione tipica della Rally-o e le capacità di nuoto, concentrazione e affiatamento del binomio. Uno dei criteri di valutazione generale sarà rappresentato anche dal rapporto tra cane e conduttore durante tutta la durata della prova individuale. Come nelle altre discipline cinofile anche nella Rally H2O il benessere e il rispetto del cane sono il punto cardine della disciplina che deve sempre essere animata da una sana competizione all'insegna del divertimento.

### 1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	Interventi
1.0	Prima Stesura

Tabella Revisioni

### 1.2 Referente Disciplina

CONTATTI	
Referente	Pierpaolo Martinengo
Cellulare	+393396918658
e-mail	baucampasd@gmail.com

Tabella Contatti

### 1.3 Cani

- ✓ Possono partecipare alle competizioni cani di tutte le razze e meticci purché dimostrino attitudine e propensione al nuoto di età minima di 10 mesi, massima 8 anni con classe speciale OLD dal compimento del 9° anno di età; il cane che dovesse compiere il passaggio con il campionato in corso resterà nella classe di assegnazione fino al termine dello stesso.
- ✓ I cani dovranno essere dotati di microchip, in regola con i protocolli sanitari (compreso tutto il protocollo delle vaccinazioni), presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara e in possesso di certificato di idoneità fisica (mancanza di problemi articolari e/o patologie cardiache o qualsiasi altro impedimento al nuoto) rilasciato dal medico veterinario redatto nell'anno in corso (non sono ammesse autocertificazioni).
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. Per Cani sordi, ciechi o sordo ciechi verranno accettati target stick e altri strumenti purché non lesivi nel confronto dell'animale previo accordo prima della gara con il giudice.
- ✓ La richiesta di partecipazione dovrà essere inoltre corredata da opportuna certificazione medica attestante l'assenza di controindicazioni alla pratica della disciplina in acqua e dovrà pervenire al comitato organizzativo almeno 15 gg prima della competizione. Lo stesso comitato si riserverà la facoltà, dopo aver esaminato la documentazione, di deliberare in merito all'ammissione o meno del concorrente
- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza postoperatoria, femmine in calore, in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- ✓ Al fine di una corretta assegnazione di classe, i concorrenti all'atto della prima iscrizione, dovranno sottoporre i cani alla misurazione dell'altezza al garrese fermo restando che il Giudice potrà richiedere la verifica in qualsiasi altra gara seguente. Nel caso in cui la verifica sia contrastante con la prima misurazione verrà richiesta validazione alla direzione di gara. La misura validata non sarà più contestabile e il binomio in caso di riassegnazione, dovrà ripartire dal livello 1 della nuova classe. La misurazione verrà annotata su apposito modulo e controfirmata dal giudice, dovrà essere dichiarata e su richiesta della direzione di gara esibita ad ogni iscrizione.

- ✓ I cani che, nel corso della stagione per motivi strettamente legati a fattori di sviluppo morfologico di razza, risultando iscritti nella classe LITTLE, dovessero passare nella classe BIG, lo potranno fare solamente nella stagione successiva ferma restando l'assegnazione di classe conseguita nell'anno di gara disputato.
- ✓ Il cane dovrà nuotare con sicurezza e padronanza dei movimenti e dell'elemento acqua, non essere in affanno con il dorso parallelo all'acqua e la testa in posizione orizzontale.

## 1.4 Conduttori

- ✓ I conduttori all'atto dell'iscrizione devono essere in possesso della tessera A.S.C. valida per l'anno in corso.
- ✓ È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, prima durante e dopo la gara e in tutta l'area in cui si svolge la competizione, dovranno adottare un comportamento rispettoso dell'etica di una sana competizione. In mancanza di questo, a suo insindacabile giudizio, il giudice a parer suo o su espressa indicazione dei suoi assistenti dei concorrenti stessi, valuterà e sanzionerà eventuali comportamenti ritenuti incivili, antisportivi o lesivi nei confronti di cose, persone e/o cani e potrà espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- ✓ Il conduttore sarà comunque responsabile per eventuali danni a cose e/o persone causate da esso stesso e/o dal proprio cane/i durante tutta la permanenza nel centro ospitante.
- ✓ Durante le prove in acqua, su esplicita richiesta da presentarsi ai giudici a inizio gara, il conduttore che ritenga di avere difficoltà nel galleggiamento, potrà indossare apposito giubbino di ausilio al galleggiamento senza incorrere in penalità; la presenza di patologie in atto o handicap del conduttore devono essere segnalate/i al comitato organizzativo almeno 15 giorni prima della gara. Il comitato stesso, in accordo con il giudice, verrà chiamato ad esprimerne parere favorevole o meno all'ammissione alla gara.
- ✓ Per quanto concerne le dotazioni individuali in acqua, si dovranno indossare appositi calzari antiscivolo e a discrezione del conduttore, muta corta o lunga, dello spessore ritenuto opportuno in base alle condizioni climatiche ma ogni caso tale scelta non dovrà recare pericolo al conduttore o essere in qualunque modo di intralcio allo stesso durante lo svolgimento della prova.

- ✓ Il conduttore potrà partecipare alla competizione con non più di due cani mentre non potranno partecipare più conduttori con lo stesso cane.
- ✓ I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO DI LAVORO A.S.C. sul quale verranno annotate le gare, il luogo di svolgimento, eventuali passaggi di classe, il punteggio e la firma del giudice.

## 1.5 Tenuta di Gara

- ✓ Il cane durante la prova deve indossare pettorina da conduzione o da attività acquatiche, in alternativa è permesso l'utilizzo di pettorina di ausilio al galleggiamento.
- ✓ Il cane potrà indossare al di fuori dell'area di gara collare fisso adeguatamente regolato ma lo stesso dovrà essere rimosso prima di iniziare la competizione (pre-ring compreso).

**N.B: A insindacabile giudizio del giudice, l'uso di collare a scorrimento (strangolo) o semi strangolo da parte di un concorrente dentro o fuori dal terreno di gara sarà punito con la squalifica.**

1.

## 1.6 Giudice e assistente giudice.

- ✓ Per poter conseguire la qualifica di giudice, bisognerà essere in possesso del titolo di tecnico di acquaticità A.S.C. o equiparati regolarmente riconosciuti da A.S.C., della qualifica di Istruttore di Rally-H2O, aver assistito un giudice per almeno 5 gare e superare, dopo richiesta esame di verifica su regolamenti disciplina.
- ✓ Al giudice e soltanto ad esso spetta l'ideazione dei percorsi di gara che dovranno essere segreti fino al momento della competizione come il piazzamento degli stessi all'interno dello specchio d'acqua di gara. Per quest'ultima operazione potrà avvalersi della collaborazione dell'assistente giudice.
- ✓ I Giudici non potranno giudicare nel campo di appartenenza e saranno responsabili esclusivi dei percorsi di gara che dovranno essere disegnati esclusivamente da loro e rimanere segreti fino all'iscrizione per le prove in acqua.
- ✓ In nessun caso i giudici potranno cambiare il giudizio assegnato sulla scheda di gara e non saranno ammesse prove video. Il GIUDIZIO dei GIUDICI è INAPPELLABILE.

- ✓ Ciascun giudice viene coadiuvato dall'assistente giudice al quale spettano i compiti di annotare le penalità sui fogli di giudizio, intervenire al termine della prova per assicurare la corretta posizione delle boe del percorso e coadiuvare il giudice durante il tracciamento dello stesso.
- ✓ I giudici attribuiranno le penalità come indicato dalle relative tabelle. Il giudizio sarà esteso anche alla propensione al nuoto del cane, alla qualità dello stesso alla precisione degli esercizi e alla relazione tra il binomio.
- ✓ In caso di piscine fuori terra il Giudice e il suo assistente giudicheranno la prova dalla pedana di partenza mentre in caso di piscine interrata gli stessi potranno muoversi lungo il perimetro della vasca; in entrambi i casi, i loro movimenti non dovranno essere fonte di distrazione per il cane.
- ✓ I Giudici / giudice possono in qualsiasi momento:
  - a) interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla.
  - b) espellere un concorrente che dimostri mancanza di rispetto del regolamento o che metta in atto comportamenti indesiderabili (maltrattamento fisico o verbale verso cani o persone, che indossi abbigliamento indecoroso, che utilizzi espressioni verbali o che in generale tenga una condotta non consona alle norme di civile convivenza e sana competizione sportiva).
  - c) segnalare all'ente e al gruppo coordinatori della disciplina il concorrente per un eventuale differimento dal circuito delle gare e/o dall'ente stesso.
  - d) decidere in casi di controversie, contestazioni e casi dubbi.
- ✓ Il giudice in caso di maltempo o per impossibilità di completare la gara potrà sospendere la manifestazione. In caso di sospensione della gara, non verranno assegnati punti al campionato italiano ma solo punti validi per il campionato regionale e firme alle categorie completate fino a quel momento.
- ✓ L'assistente giudice dovrà come essere in possesso del titolo di tecnico di acquaticità A.S.C. o equiparati regolarmente riconosciuti da A.S.C. e della qualifica di Istruttore di Rally-H2O.
- ✓ L'assistente giudice non potrà partecipare alle gare ove sarà assistente.
- ✓ Le gare di Rally-H2O verranno giudicate da giudici riconosciuti da A.S.C.
- ✓ Il Giudice ha inoltre il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, nonché di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e di tutte le normative approvate dalla A.S.C

## 1.7 Categorie e classi

- ✓ La gara si articolerà su **TRE CATEGORIE**:
  - **LITTLE**: comprende cani alti fino a **45 cm al garrese**.
  - **BIG**: comprende cani alti oltre **45 cm al garrese**.
  - **OLD**: comprende cani di **qualsiasi altezza dal compimento del 9 anno di età**.ciascuna delle quali suddivisa in **TRE CLASSI** denominate:
  - **CLASSE 1**
  - **CLASSE 2**
  - **CLASSE 3**Inoltre, verranno disputate:
  - **PROVE SPECIALI**
  - **GARA A SQUADRE**
  - **ESERCIZI JOLLY**

**Tutte le categorie assegneranno punti per: CAMPIONATO REGIONALE, CAMPIONATO DI ZONA e CAMPIONATO A SQUADRE.**

## 1.8 CAMPIONATO

- ✓ La competizione si articola su tre classi con difficoltà crescenti ognuna delle quali divisa in tre categorie. In ogni classe si disputerà un percorso, un esercizio jolly e una prova speciale.
- ✓ Ogni binomio per ogni singola stagione può concorrere per un solo campionato regionale a scelta. Sul modulo di iscrizione dovrà essere indicato il campionato regionale scelto e dovrà essere lo stesso per tutta la stagione.
- ✓ Ogni binomio concorre al campionato regionale della propria classe; dopo aver ottenuto almeno tre eccellenti, il binomio pur passando di classe, potrà concorrere solo al campionato regionale di categoria della classe iniziale. Le restanti gare qualora fossero in classe superiore saranno considerate ai soli fini del punteggio.
- ✓ Il binomio che durante la sua carriera nella classe 3 si qualifica per tre volte al primo posto nella regione in cui concorre per il campionato regionale con un punteggio maggiore di 97 punti diventa campione regionale; partecipando inoltre ad almeno due gare al di fuori della regione con un minimo di 95 punti, vince il titolo di Campione Italiano per la zona di appartenenza.

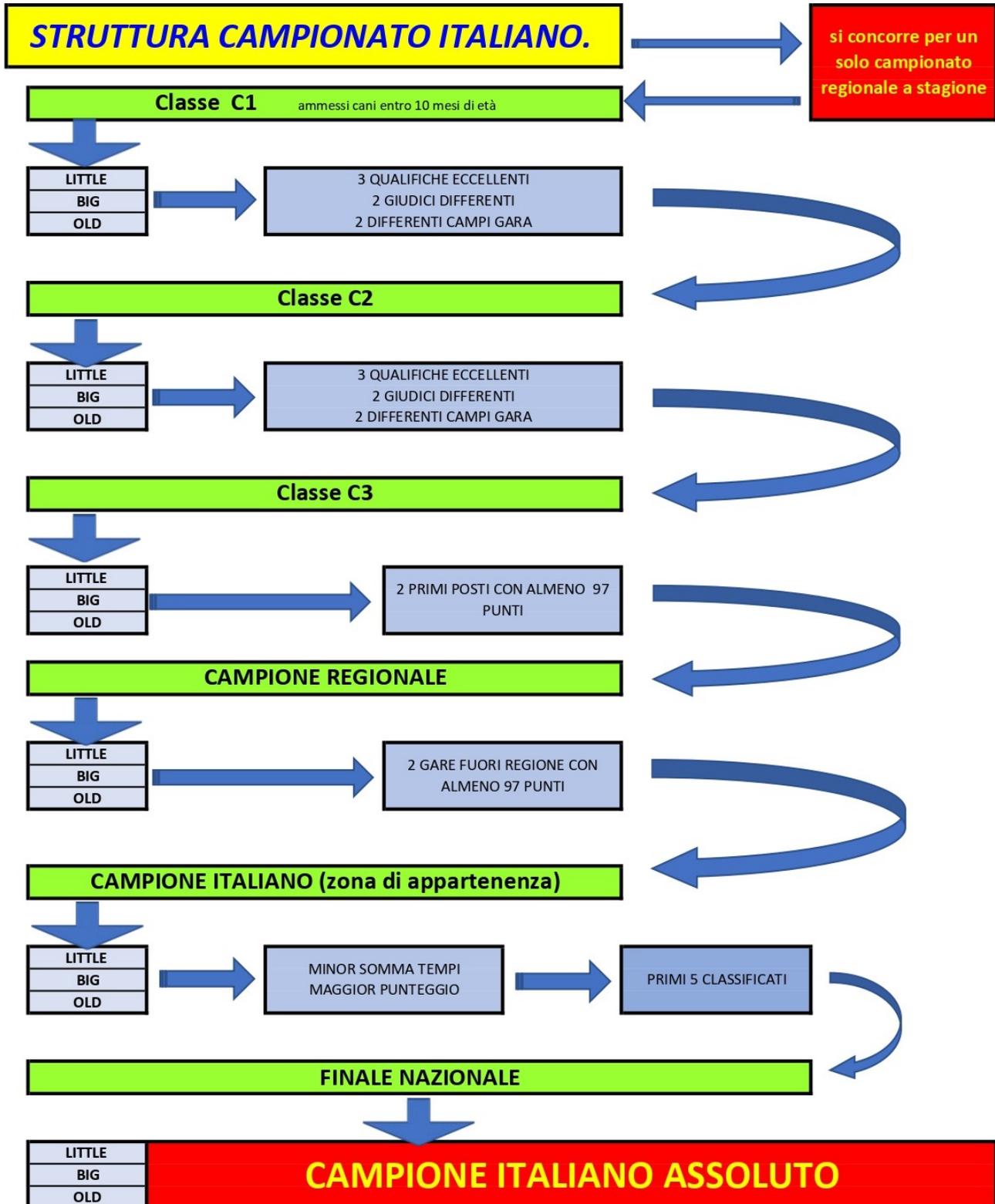
- ✓ I primi 10 classificati per ogni zona calcolati sommando i punteggi di tutte le gare della stagione potranno concorrere in occasione della finale nazionale, in un'unica gara al titolo di Campione Italiano Assoluto per l'anno in corso.
- ✓ La suddivisione delle regioni per quanto riguarda i campionati italiani di zona, seguirà la seguente tabella:

<b><u>CAMPIONATO</u></b>	<b>REGIONI</b>
1^ ZONA Nord Italia	Piemonte, Valle d'Aosta, Liguria, Lombardia, Triveneto, Emilia-Romagna
2^ ZONA Centro Italia	Toscana, Umbria, Marche, Lazio, Abruzzo, Molise
3^ ZONA Sud Italia	Campania, Basilicata, Puglia, Calabria e Sicilia
4^ ZONA Sardegna	Sardegna

CARTINA CAMPIONATO REGIONALE SUDDIVISO PER AREE









## 2 Iscrizioni e norme generali

- ✓ Le domande di iscrizione dovranno pervenire debitamente compilate in ogni sua parte attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dall'Ente di promozione sportiva vedi sito: <http://www.ascinofilia.it/discipline/rally-H2O/> alla voce “documentazione disciplina” e consegnata secondo le tempistiche stabilite a mezzo e-mail. Non verranno accettati altri metodi di iscrizione.
- ✓ Non saranno in nessun caso ammesse iscrizioni fuori tempo limite e redatte al di fuori della documentazione ufficiale.
- ✓ Sul modulo saranno indicati i seguenti dati: nome del cane, sesso, data di nascita e codice identificativo (tatuaggio e/i microchip). Nome, cognome, data di nascita del conduttore c.f e numero tessera A.S.C., e nel caso in cui fosse costituita, il nome della squadra di appartenenza.
- ✓ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno. I concorsi di Rally-H2O saranno giudicati da giudici riconosciuti da A.S.C.
- ✓ Ad inizio anno, i centri che intendessero ospitare gare di Rally-H2O dovranno darne comunicazione all'Ente entro e non oltre il mese di Febbraio al fine di valutare le caratteristiche del centro stesso e di permettere la stesura di un calendario gare.
- ✓ Qualora il centro richiedesse per la prima volta di poter ospitare una gara dovrà indicare nella domanda, le caratteristiche della vasca e dell'area adiacente nonché la presenza o meno di spogliatoi, docce e servizi igienici siano essi permanenti o mobili ma comunque in grado di assolvere pienamente alla funzione per la quale sono destinati; la commissione di gara valuterà la documentazione, autorizzerà o meno la struttura o darà disposizioni per eventuali implementazioni da realizzarsi al fine di ottenerne la validazione.
- ✓ In ogni caso il centro ospitante garantirà l'integrità e la sicurezza delle strutture assumendosi le responsabilità in caso di incidenti non imputabili a imperizie da parte delle persone che le utilizzano al di là del parere rilasciato dall'Ente organizzatore.
- ✓ Il centro ospitante designerà il personale addetto alla segreteria di gara e un responsabile di gara che farà riferimento al giudice e si occuperà degli aspetti organizzativi dell'intera manifestazione distribuendo i vari compiti organizzativi al personale da lui designato compresa la gestione delle attrezzature da utilizzarsi per i percorsi di gara

## **Requisiti campo gara e strutture annesse.**

- ✓ L'area di lavoro in acqua dovrà presentare una superficie minima di mt. 10 x 5 con un'altezza minima di mt 1.20 e di altezza massima di mt 1,40. Nel caso in cui le prove in acqua si dovessero svolgere in area aperta (laghi, mari, bacini) la profondità dell'acqua e il fondale dovranno essere tali da consentire ai conduttori di poter camminare sul fondo e non dovranno presentare asperità che ne limitino i movimenti. L'area di gara dovrà essere delimitata da cordoni di boe galleggianti del tipo di quelle usate per la delimitazione delle corsie di nuoto solidamente ancorate al fondale.
- ✓ Qualora si dovessero utilizzare piscine fuori terra, le stesse dovranno avere una rampa di accesso sicura con larghezza minima di mt 1 e dotata di mancorrenti atti ad impedire la caduta dai lati e di relativa pedana esterna dotata anch'essa di ringhiere atte ad impedire la caduta dell'ampiezza di almeno mt 3,00 x 2,00 strutturata in modo da poter ospitare il giudice, l'assistente giudice e il binomio.
- ✓ in caso di piscine interrate si dovrà delimitare in modo visibile l'area di inizio/fine prova che dovrà essere occupata solamente dalle persone di cui al punto precedente.
- ✓ La rampa/scala di accesso/uscita in caso di piscine fuori terra, dovrà rispondere ai seguenti requisiti:
  - essere strutturata in modo da permettere un'entrata in acqua sicura simultanea di conduttore e cane ed essere in grado di sopportare al centro un carico di almeno 250kg.
  - Il piano calpestabile dovrà essere in materiale antiscivolo sia per il cane che per il conduttore e dovrà essere posizionata possibilmente in prossimità del lato lungo della vasca in modo tale da non essere di intralcio allo svolgimento delle prove.
  - La zona di vasca in prossimità della rampa di discesa dovrà essere dotata di protezione che impedisca la caduta fuori dalla vasca stessa del cane o del conduttore.
- ✓ Le strutture di accesso alla vasca dovranno essere prive di elementi che possano recare danni a persone e animali durante tutto il periodo di utilizzo, essere costruite con materiali idonei a sopportare le sollecitazioni e i carichi e dotate di protezioni atte ad impedire la caduta dalle parti sopraelevate.

- ✓ Qualsiasi area, struttura e/o attrezzatura utilizzate durante lo svolgimento della gara dovrà essere in grado di garantirne il suo sicuro e corretto utilizzo ferma restante la responsabilità dell'utente in caso di utilizzo improprio, scorretto o non autorizzato delle stesse.
- ✓ Saranno a cura del centro ospitante l'organizzazione dell'evento e le attrezzature necessarie per i percorsi di gara che dovranno essere rispondere alle caratteristiche come da descrizione a seguire nel presente regolamento.
- ✓ Negli esercizi ove si prevedono più boe in sequenza per ogni singolo esercizio le stesse dovranno essere mantenute alla distanza stabilita mediante distanziatori orizzontali posti sul fondo che non intralcino il conduttore ed ancorate a contrappesi. Boe, archi, tunnel o qualsiasi struttura utilizzata per gli esercizi da compiere dovranno permettere l'ancoraggio solidale di cartelli numerici / informativi dell'esercizio. Gli stessi dovranno essere posizionati in modo che siano chiaramente leggibili e interpretabili.

## 3 Prove di disciplina

### 3.1 Norme Generali

- ✓ Le prove in acqua, si svolgeranno mediante esercizi da svolgersi attraverso un percorso ideato dal giudice; non sarà presente l'area pre-gara ma saranno comunque concessi due minuti per attivare il cane dal momento in cui il binomio giunge sulla pedana/ area di partenza per la classe 1 e un minuto per le classi 2 e 3.
- ✓ All'atto della registrazione pre-gara, verrà fornita ai concorrenti la mappa del tracciato che prima dell'inizio delle prove in acqua verrà illustrato dai giudici con i concorrenti disposti a bordo vasca. Qualora i concorrenti fossero più di 15 la spiegazione del tracciato verrà effettuata suddividendo i concorrenti in gruppi da 15 per permettere loro di poter osservare attentamente il percorso. Gli stessi avranno la possibilità di rivolgere domande per 10 minuti. Il giudice, avviserà il conduttore 30 secondi prima di dare il via e il cronometraggio inizierà al momento del via da parte del giudice.
- ✓ Le prove verranno giudicate da n° 1 giudice, che dovrà essere affiancato da un assistente.
- ✓ **Il giudizio non sarà in alcun modo contestabile.**
- ✓ Il binomio, al termine della prova e una volta raggiunta la pedana/zona di partenza, dovrà comunicare al giudice, prima che lo stesso illustri gli errori, se intende effettuare la prova jolly. In tal caso, i punti eventualmente acquisiti si sommeranno al punteggio ottenuto. In caso di insuccesso nelle prove jolly, non verrà detratto punteggio. L'esercizio jolly, per ragioni logistiche di tracciatura del percorso, verrà effettuato al termine delle prove di gara relative alla singola classe.

### **L'esercizio Jolly non è obbligatorio.**

- ✓ Al termine delle prove, verrà redatta ed esposta la classifica finale recante il punteggio totale delle prove effettuate comprese le prove Jolly e il tempo totale delle prove. Ai fini della stessa, verranno considerati i migliori tempi con le minori penalità. Stesso criterio varrà per le prove speciali e le gare a squadre.

- ✓ Il binomio inizia la prova con 100 punti ai quali verranno sottratti punti per gli errori eventualmente commessi, sottratti o aggiunti i punti per la valutazione generale e aggiunti punti ottenuti nell'esercizio jolly. L'esercizio Jolly assegnerà un punteggio variabile da 0 a 10 punti. Il massimo punteggio conseguibile sarà pertanto: 100 punti prova + 10 punti jolly + 5 punti valutazione generale
- ✓ Il binomio dovrà essere in possesso all'atto dell'iscrizione del relativo libretto qualifiche sul quale verranno solamente annotate le competizioni superate con la qualifica di **eccellente**. I restanti risultati verranno comunque annotati sulla scheda di gara consegnata al termine della stessa.
- ✓ Verranno assegnati premi ai primi tre classificati di ogni classe per ognuna delle tre categorie.
- ✓ Eventuali salti del cane, cadute dai lati della pedana di discesa o qualsiasi comportamento ritenuto pericoloso dal team giudicante, verrà punito con penalità **N.Q.** Stesso criterio dovrà essere adottato per l'uscita dalla vasca. Qualsiasi forzatura messa in atto dal conduttore e/o ritrosia del cane all'ingresso in acqua verrà sanzionata con la squalifica dalla competizione.
- ✓ Non sarà consentito premiare il cane con cibo mentre saranno consentiti rinforzi verbali durante tutta la prova. I comandi per l'esecuzione degli esercizi potranno essere impartiti un massimo di due volte per la prima classe, una sola volta per la seconda e la terza. Comandi gestuali e verbali dati contemporaneamente non costituiscono doppio comando mentre se dati consecutivamente verranno considerati errore ed eventuali adescamenti apparenti o reali verranno sanzionati con **n.q.** Sarà consentito sui livelli 1 e 2 un massimo di tre tocchi sulla superficie dall'acqua attuati immediatamente dopo il comando per indirizzare il cane. Nessuno sul livello 3.
- ✓ Gli esercizi in acqua devono essere affrontati in sequenza dal numero 1 in poi identificati con cartello numerico posto sopra il cartello esercizio e comunque secondo lo schema che verrà fornito ai concorrenti prima della partenza e illustrato poi successivamente dai giudici durante il briefing pre-gara.
- ✓ Il conduttore dovrà guidare il cane senza toccarlo tranne nel primo livello, dove saranno consentiti un totale di due reindirizzamenti fisici del cane ma non più di uno sullo stesso esercizio camminando in acqua senza nuotare, seguendo un percorso libero ma che gli consenta di condurre il cane per l'intera percorrenza del tracciato senza attraversare le porte, passare sotto i tunnel e mantenendosi parallelo agli slalom.

- ✓ Non sarà consentito al conduttore indirizzare il cane restando fermo in acqua per tutta la durata del percorso.
- ✓ Nella prima classe sarà consentita la ripetizione di un massimo di due esercizi senza detrazione di punti, una per la seconda mentre per la terza classe una ripetizione con detrazione di 5 punti.
- ✓ Le boe di virata e gli slalom dovranno essere affrontati con sicurezza e determinazione a non più di 25/30 cm da esse preferibilmente senza toccarle. Eventuali tocchi andranno ad incidere sul punteggio valutativo finale.
- ✓ La valutazione globale potrà aumentare o diminuire il punteggio di 5 punti oppure lasciarlo invariato.
- ✓ Durante il tracciamento del percorso in acqua, il giudice stabilirà a seconda della lunghezza e della difficoltà dello stesso, un tempo per ogni classe per l'esecuzione della prova (TP) secondo la formula  $T$  (tempo stimato percorso)  $\times 2$  sulla classe 1,  $\times 1.5$  sulla classe 2 e 3 ottenendo un Tempo di Percorrenza raddoppiando il quale si otterrà il Tempo Massimo ( TMax). Il concorrente dovrà restare nel tempo stabilito senza penalità; ogni 5 secondi di ritardo rispetto al TP comporteranno la detrazione di un punto. Il superamento del TMax comporterà l'eliminazione dalla prova.

## 3.2 CLASSI

La competizione, si articola su tre classi di difficoltà crescente, ciascuna delle quali comprende le tre categorie: **LITTLE**, **BIG E OLD**; quest'ultima non seguirà criterio di altezza.

### 3.2.1 CLASSE 1

È la classe iniziale alla quale possono iscriversi binomi con cani dai **10 mesi** in poi.

Cartelli dal numero 1 al numero 8

Numero stazioni: 6

Esercizi Jolly n° 1 e 2

**PARTENZA:** l'ingresso in vasca, avverrà tramite apposita passerella con il cane in posizione di SEDUTO e il conduttore potrà accompagnare il cane tenendolo per l'apposita maniglia situata sull'imbrago o pettorina e in nessuna altra zona del corpo del cane. Il conduttore dovrà adottare tutte le precauzioni affinché sia l'entrata in acqua che l'uscita avvengano in modo ragionato e sicuro con il cane al fianco sinistro e in nessuna altra posizione.

**ARRIVO:** La prova, terminerà quando il cane avrà raggiunto insieme al conduttore, la pedana di partenza o la zona di partenza in caso di piscine interrate.

### 3.2.2 CLASSE 2

Possono accedere alla **CLASSE 2** i binomi che abbiano ottenuto almeno 3 risultati con giudizio **ECCELLENTE** in almeno **DUE CAMPI GARA** con **DUE GIUDICI DIFFERENTI** in classe 1.  
Cartelli: dal numero 1 al numero 14.

Numero stazioni: 7.

Esercizi jolly: 3 e 4.

**PARTENZA:** Per il livello 2, l'ingresso in acqua, avverrà tramite apposita passerella con il cane in posizione di **SEDUTO** e il conduttore non potrà toccare volontariamente il cane durante la discesa.

Il conduttore dovrà adottare tutte le precauzioni affinché la discesa avvenga in modo ragionato e sicuro con il cane al fianco sinistro e in nessuna altra posizione.

**ARRIVO:** la prova terminerà, quando il cane avrà raggiunto la pedana di partenza o la zona di partenza in caso di piscine interrate ed avrà assunto nuovamente la posizione di seduto.

### 3.2.3 CLASSE 3

Possono accedere alla **CLASSE 3** i binomi che abbiano ottenuto almeno 3 risultati con giudizio **ECCELLENTE** in almeno **DUE CAMPI GARA** con **DUE GIUDICI DIFFERENTI** in Classe 2.

Cartelli dal numero 1 al numero 24.

Numero stazioni: 8.

Esercizi Jolly n° 5 e 6.

**PARTENZA:** avverrà con il cane a bordo vasca in posizione **TERRA/RESTA**.

Al via del giudice, il conduttore entra in vasca e si dirige dalla parte opposta per richiamare il cane e proseguire con gli esercizi.

**ARRIVO:** La prova, terminerà quando effettuato l'ultimo esercizio il conduttore sosterrà il cane con apposita presa di sostentamento.

## 4 Prove speciali

Verranno ammessi alle prove speciali, i primi 4 binomi per ogni classe e per ogni categoria; gli esercizi verranno scelti con lo stesso criterio di numerazione delle classi.

La prova speciale verrà scelta dal giudice in fase di creazione dei percorsi tra le prove a seguito descritte e gli esercizi verranno illustrati prima dello svolgimento della prova. I concorrenti avranno un tempo massimo di 5 minuti per rivolgere domande al giudice in merito alla prova.

### 4.1 SILENT GAME.

Il conduttore condurrà il cane senza impartire comandi verbali ma solo gestuali, potrà battere la mano sulla superficie dell'acqua per non più di due volte a stazione, i comandi "seduto" di inizio e fine prova potranno essere impartiti anche vocalmente.

**PARTENZA:** dalla pedana o dalla zona di inizio prova in posizione Seduto.

**ARRIVO:** sulla pedana o nella zona di inizio prova posizione Seduto.

**NUMERO ESERCIZI: 3.**

### 4.2 ONE ZONE GAME.

Il conduttore si trova in acqua e condurrà il cane stando fermo in vasca in una zona di conduzione che gli permetterà di controllare il cane nella totalità degli esercizi da effettuare. Il cane non dovrà abbandonare la posizione assunta fino a che il conduttore non lo avrà raggiunto.

**PARTENZA:** dalla pedana o dalla zona di inizio prova in posizione Seduto/Resta.

**ARRIVO:** sulla pedana o nella zona di inizio prova posizione Seduto/Resta.

**NUMERO ESERCIZI: 4**

## 5 Gara a squadre

La squadra sarà composta da 3 componenti che a inizio stagione verranno designati come titolari e che resteranno tali per tutta la stagione più 2 elementi di riserva che potranno alternarsi in caso di assenza di uno e uno solo degli elementi titolari.

La classifica sarà data dalla somma di tutti i tempi e delle penalità conseguite dall'intera squadra.

Per determinare la classifica verranno sommati i tempi dei tre concorrenti e detratte le penalità.

La partenza per ogni singolo concorrente avverrà dalla pedana o zona di conduzione con i cani in posizione "seduto", il secondo cane partirà nel momento in cui il primo binomio raggiunta una zona /porzione di pedana individuata come "zona franca" a lato della zona di partenza e avrà, per alzata di mano, autorizzato il compagno di squadra alla partenza.

In ogni caso il conduttore non potrà nuotare durante la prova ma solamente camminare in acqua.

Non sarà consentito in ogni caso e tipo di vasca entrare, uscire correndo o a passo spedito, qualsiasi cambio di andatura verrà sanzionato con l'eliminazione del componente e di conseguenza dell'intera squadra.

La squadra entrerà in gara con 300 punti a disposizione e i punti verranno sottratti in base alle penalità come da regolamento. Se un concorrente della squadra verrà squalificato dal giudice per penalità o comportamenti non conformi al regolamento, in quella determinata gara non verrà ritenuto valido il punteggio per tutta la squadra.

Il percorso verrà illustrato prima della partenza e i concorrenti avranno un tempo massimo di 5 minuti per rivolgere domande al giudice in merito alla prova.

Al termine della stagione, la somma dei punteggi ottenuti dalle varie squadre, determinerà la classifica del campionato nazionale a squadre e le prime tre squadre verranno premiate alla finale nazionale.

**CARTELLI: dal n° 1 al n° 24.**

**NUMERO ESERCIZI: da 6 a 8.**

## 6 Penalità & criteri di valutazione

Durante la prova il giudice valuterà e sanzionerà eventuali errori e/o comportamenti non conformi al presente regolamento come da tabella sottostante

### 6.1 TABELLE DETRAZIONE PUNTI

DESCRIZIONE PENALITA'	Detrazione Punti
Cane non in posizione sulla partenza.	1
Doppio comando.	1
Superamento del tempo di percorrenza (TP) 1pt. ogni 5 sec.	1
Cane che anticipa la partenza.	3
Cane che tenta di uscire dalla vasca.	3
Conduuttore che inciampa in vasca.	3
Cane che morde ostacoli e boe.	5
Perdita di controllo del cane con recupero.	5
Mancata esecuzione dell'esercizio	5
Cane che abbaia ripetutamente per più di metà gara	5
Perdita di controllo totale.	N.Q.
Adescamento apparente o reale (cibo giochi ecc.)	N.Q.
Cane che morde il conduuttore.	N.Q.
Esercizi non in sequenza.	N.Q.
Forzatura all'ingresso in acqua e/o ritrosia del cane al nuoto o all'esecuzione degli esercizi.	N.Q.

<b>Tabella valutativa prove</b>		
<b>Punteggio</b>		<b>Risultato</b>
<b>Da</b>	<b>A</b>	
<b>115</b>	<b>90</b>	<b>Eccellente</b>
<b>89</b>	<b>75</b>	<b>Buono</b>
<b>74</b>	<b>60</b>	<b>sufficiente</b>
<b>60</b>	<b>0</b>	<b>Insufficiente</b>
<b>N.Q.</b>	<b>N.Q.</b>	<b>Non qualificato</b>

## 6.2 GIUDIZIO VALUTATIVO GLOBALE BINOMIO.

I giudici avranno a disposizione 5 punti da aggiungere o sottrarre al punteggio finale in base alla valutazione complessiva del binomio in termini di affiatamento, stile e di esecuzione degli esercizi, nuoto, concentrazione del cane e comportamento durante la prova. In generale il cane deve dimostrare padronanza dell'elemento, buona tecnica di nuoto, capacità di concentrazione sulle richieste del conduttore e precisione nell'esecuzione degli esercizi. Si ribadisce il concetto che l'utilizzo di tecniche di conduzione, attrezzature che risultino coercitive o lesive del benessere del cane sia dentro che fuori dall'area di gara, verranno sanzionate con l'esclusione dalla competizione.

## **7 Norme antidoping e verifica idoneità.**

Sia i conduttori che i cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.

In caso di positività il binomio verrà escluso da qualsiasi attività in seno ad A.S.C. e denunciato alle attività competenti.

Ferma restante l'obbligo di certificazione sanitaria di cui all'articolo 1.3, durante lo svolgimento della gara, ove sia presente il veterinario di competenza del centro, potranno essere richieste delle verifiche dello stato di salute del cane e della relativa documentazione veterinaria prima, durante e /o al termine della gara stessa.

La documentazione sanitaria potrà essere anche richiesta dalla direzione di gara in fase di iscrizione e qualsiasi irregolarità venga rilevata in fase di verifica, verrà sanzionata con l'esclusione dalla gara del binomio.

## 8 Attrezzatura di gara.

L'attrezzatura gara dovrà rispondere alle caratteristiche del presente regolamento al fine di consentire uniformità di gestione gara e giudizi, realizzata con materiali resistenti all'acqua di facile installazione e rimozione che non sia di intralcio al conduttore soprattutto nella zona dei pesi per l'ancoraggio al fondo della vasca/specchio d'acqua.

### 8.1 BOE.

Di diametro non superiore a cm 20 e non inferiore a cm 10, dovranno essere possibilmente di colore uguale per ogni esercizio che sia in grado di scorrere liberamente nell'asta per potersi adattare alle variazioni del livello dell'acqua. Dovranno essere montate su asta rigida, solidale con un peso che la tenga saldamente ancorate al fondo. Tale contrappeso non dovrà presentare spigoli vivi o superfici taglienti che possano recare danni al conduttore durante la gara.



### 8.2 SLALOM.

Potranno essere utilizzati per la realizzazione degli slalom i distanziatori utilizzati per le gare di agility purché al pari delle boe mantenuti il più possibile ancorati al fondo. La distanza delle boe sarà di 60 cm per la categoria LITTLE e di 80 cm per quella BIG. La distanza indicata è quella che si misurerà da boa a boa sul diametro esterno massimo.

### 8.3 PORTE E TUNNEL

Sian esse aperte o chiuse dovranno essere montate su asta rigida, solidale con un peso che le tenga saldamente ancorate al fondo di altezza cm 65 circa (+ o - cm 2) all'apice dell'arco e larghezza a pelo acqua cm 70 circa (+ o - cm 2). stesse misure delle porte dovranno essere adottate per i tunnel che dovranno avere lunghezza pari a 90 cm circa (+ o - cm 5). La chiusura del tunnel o delle porte dovrà essere realizzata mediante strisce in materiale plastico morbido di larghezza variabile tra i 4 e i 5 cm fissate solidamente ad essi che impediscano la visibilità oltre gli ostacoli ai quali saranno fissati.



## 8.4 CARTELLI E NUMERI PROGRESSIVI.

I cartelli recanti gli esercizi dovranno essere di dimensioni 21 x 96 cm circa

(+ o – cm 1) mentre i numeri progressivi 6 x 8 cm circa (+ o – cm 1), di colore nero su sfondo bianco o giallo chiaramente leggibili; entrambi dovranno essere dotati di clips che permettano loro un aggancio solidale all'asta della boa.

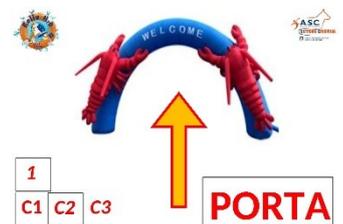


## 9 Cartelli e Descrizione esercizi

I cartelli indicativi degli esercizi da compiere saranno accompagnati dai numeri indicanti la sequenza da seguire posti sopra di essi e riportano in basso a destra una legenda rossa dalla quale si identificherà il numero del cartello e la classe di appartenenza, al centro la rappresentazione grafica dell'esercizio e in basso a destra la descrizione in formato letterale. In alto a destra e a sinistra invece si troveranno i simboli identificativi di Disciplina e Ente di Promozione Sportiva.

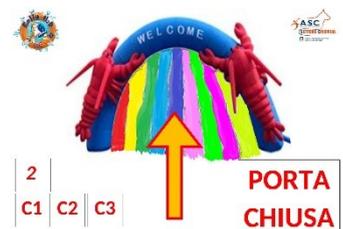
### 1) PORTA SEMPLICE

Questo esercizio si articola in un arco posto tangenzialmente a 90° rispetto alla direzione del concorrente al di sotto del quale il cane deve passare senza compiere alcuna virata.



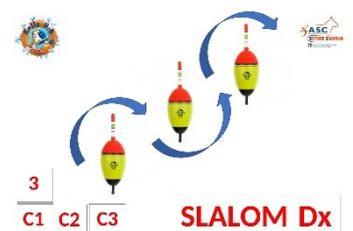
### 2) PORTA CHIUSA

Questo esercizio in un arco munito di frange atte ad impedire la visuale arco posto tangenzialmente a 90° rispetto alla direzione del concorrente al di sotto del quale il cane deve passare senza compiere alcuna virata. Il conduttore non potrà intervenire aprendo le frange di chiusura della porta.



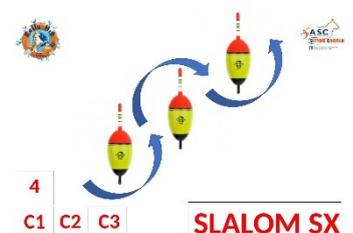
### 3) SLALOM DESTRA

Costituito da 3 boe di uguale colore si affronta lasciando la prima boa alla destra del cane.



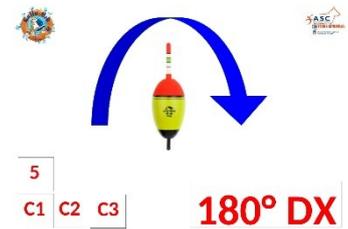
### 4) SLALOM SINISTRA

Costituito da tre boe di uguale colore si affronta lasciando la prima boa alla sinistra del cane.



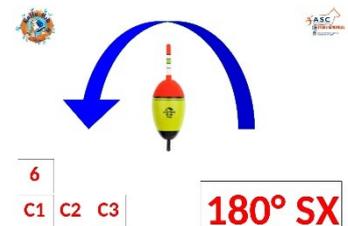
### 5) VIRATA 180° DX

Consiste in una virata di 180 gradi che si affronta oltrepassando la boa lasciandola alla destra del cane



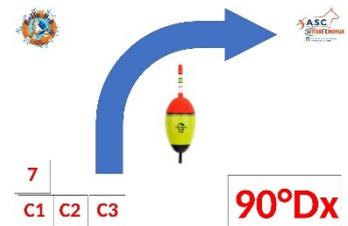
### 6) VIRATA 180° SX

Consiste in una virata di 180 gradi che si affronta oltrepassando la boa lasciandola alla sinistra del cane



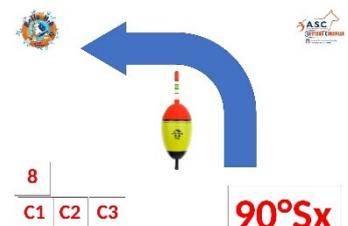
### 7) VIRATA 90° DX

Consiste in una virata di 90 gradi che si affronta oltrepassando la boa lasciandola alla destra del cane



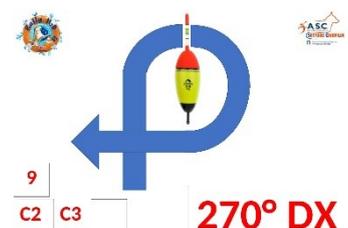
### 8) VIRATA 90° SX

Consiste in una virata di 90 gradi che si affronta oltrepassando la boa lasciandola alla sinistra del cane



### 9) VIRATA 270° DX

Consiste in una virata di 270 gradi girando intorno alla boa che resta sempre alla destra del cane e termina uscendo a sinistra rispetto al senso di entrata



### 10) VIRATA 270° SX

Consiste in una virata di 270 gradi girando intorno alla boa che resta sempre alla sinistra del cane e termina uscendo a destra rispetto al senso di entrata.



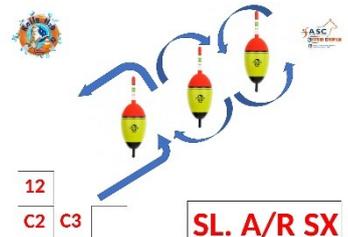
### 11) SLALOM A/R DX

Consiste nell'affrontare 3 boe poste a una distanza di 60 cm per la classe LITTLE e 80 cm per le classi BIG e OLD, nel senso di marcia e ritorno. La prima boa di ingresso deve essere alla destra del cane.



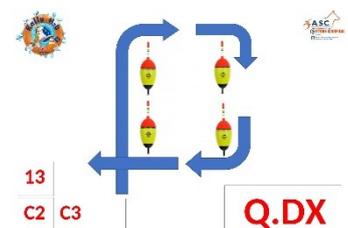
### 12) SLALOM A/R SX

Consiste nell'affrontare 3 boe poste a una distanza di 60 cm per la classe LITTLE e 80 cm per le classi BIG e OLD, nel senso di marcia e ritorno. La prima boa di ingresso deve essere alla sinistra del cane.



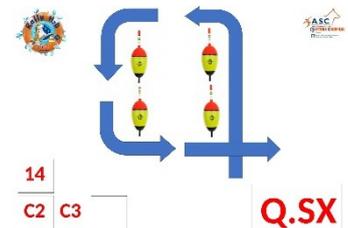
### 13) QUADRATO ESTERNO DX

Si articola in 4 boe poste a formare un quadrato distanti circa 80 cm una dall'altra. L'inizio è dato dalla segnalazione posta sulla prima boa e si svolge lasciando le boe a destra del cane. In questo esercizio il conduttore può trovarsi all'interno del quadrato descritto dalle boe e impartire da quella posizione i comandi di svolta.



## 14) QUADRATO ESTERNO DX

Si articola in 4 boe poste a formare un quadrato distanti circa 80 cm una dall'altra. L'inizio è dato dalla segnalazione posta sulla prima boa e si svolge lasciando le boe a destra del cane. In questo esercizio il conduttore può trovarsi all'interno del quadrato descritto dalle boe e impartire da quella posizione i comandi di svolta.



## 15) TUNNELL ANDATA

SI tratta di un tunnel galleggiante lungo circa 90 cm entro il quale deve passare il cane ma non il conduttore che in questo caso si trova all'esterno del tunnel.



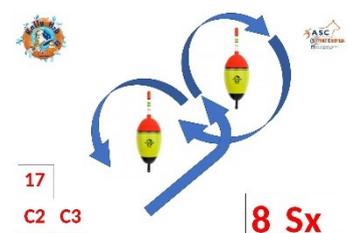
## 16) TUNNELL ANDATA E RITORNO.

SI tratta di un tunnel galleggiante lungo 90 cm entro il quale deve passare il cane ma non il conduttore che in questo caso si trova all'esterno del tunnel. Si troverà sempre abbinato ai cartelli 5 o 6.



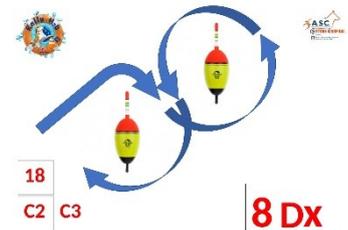
## 17) 8 SX

Esercizio composto da due boe poste a circa 80 cm una dall'altra. Il cane affronterà l'ostacolo con la prima boa alla sua sinistra e da solo con il conduttore in prossimità dell'ostacolo che impartirà i comandi per l'esecuzione di un 8 intorno alle boe.



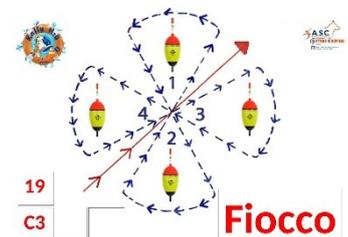
### 18) 8 DX

Esercizio composto da due boe poste a circa 80 cm una dall'altra. Il cane affronterà l'ostacolo con la prima boa alla sua destra e da solo con il conduttore in prossimità dell'ostacolo che impartirà i comandi per l'esecuzione di un 8 intorno alle boe.



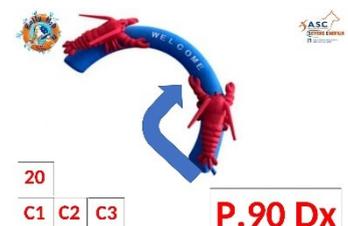
### 19) FIOCCO

Questo esercizio richiede 4 boe disposte a croce ad una distanza di c.a. 80 cm. l'una dall'altra. Il cane dovrà girare intorno alle boe incrociando le linee come indicato nella figura.



### 20) PORTA A 90° DX

Questo esercizio identifica un arco posto perpendicolarmente alla direzione di marcia al di sotto del quale il cane deve passare affrontando l'ostacolo da sinistra e compiendo una virata a destra deve attraversarlo. Tale ostacolo potrà essere libero o cieco. Nell'ultimo caso la porta sarà uguale a quella dell'esercizio 2



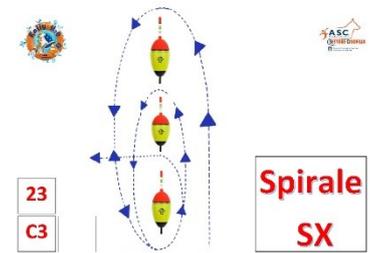
### 21) PORTA A 90° SX

Questo esercizio identifica un arco posto perpendicolarmente alla direzione di marcia al di sotto del quale il cane deve passare affrontando l'ostacolo da destra e compiendo una virata a sinistra deve attraversarlo. Tale ostacolo potrà essere libero o cieco. Nell'ultimo caso la porta sarà uguale a quella dell'esercizio 2



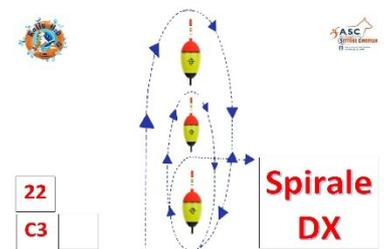
## 22) SPIRALE SX

Costituito da 3 boe disposte consecutivamente a circa cm 80 una dall'altra. L'esercizio inizia con le boe alla destra del cane come da figura. il conduttore si troverà con le boe a sinistra e da lì condurrà il cane indicandogli le virate da compiere.



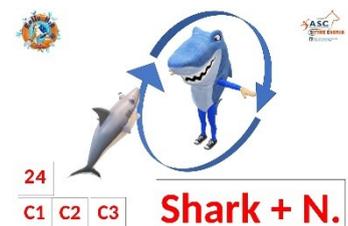
## 23) SPIRALE DX

Costituito da 3 boe disposte consecutivamente a circa cm 80 una dall'altra. L'esercizio inizia con le boe alla destra del cane come da figura. il conduttore si troverà con le boe a sinistra e da lì condurrà il cane indicandogli le virate da compiere.



## 24) SHARK

L'esercizio consiste nel far girare il cane intorno al conduttore per un numero di volte max 3 come da numero sotto al cartello di segnalazione per poi ripartire nella stessa direzione dell'inizio esercizio. Questo sarà l'unico cartello che avrà un secondo numero posto sotto il cartello stesso.



## 9.1 ESERCIZI JOLLY

Per ragioni organizzative pratiche, nonostante la decisione di disputare la prova o meno debba essere comunicata immediatamente a fine prova, gli esercizi jolly verranno disputati a fine prova di classe.

### 1) ESERCIZIO JOLLY C1 N° 1

#### CANE FUORI ACQUA IN SEDUTO/RESTA, INGRESSO BOA 180° E RITORNO IN POSIZIONE SEDUTO /RESTA

Cane e conduttore si trovano a bordo vasca il cane in posizione di seduto /resta. Al via del giudice il cane, su comando “avanti” impartito dal conduttore, si dirigerà verso la boa superata la quale riceverà il comando gira e dovrà compiere una virata di 180° dove seguirà il comando “torna” per uscire dalla vasca dove riassumerà la posizione di seduto /resta.



### 2) ESERCIZIO JOLLY C1 N° 2

#### CANE FUORI ACQUA IN SEDUTO/RESTA – PORTA 90°, BOA 180° E RITORNO IN POSIZIONE SEDUTO /RESTA.

Cane e conduttore si trovano a bordo vasca il cane in posizione di seduto /resta. Al via del giudice il cane su comando “avanti” impartito dal conduttore si dirigerà verso la porta per superarla dopo di che andrà verso la boa dove riceverà il comando gira e dovrà compiere una virata di 180°. Effettuata la virata, al comando “torna” uscirà dalla vasca dove riassumerà la posizione di seduto /resta.



### 3) ESERCIZIO JOLLY C2 N° 1

#### CANE IN SOSPENSIONE AVANTI ALLA BOA 180° GIRA E RITORNA.

Cane e conduttore sono in acqua e il conduttore trattiene il cane con apposita presa di sostentamento. Al via del giudice il cane dietro comando impartito dal conduttore si dirigerà verso la boa superata la quale riceverà il comando “gira” dovrà compiere una virata di 180° alla quale seguirà il comando “torna” per dirigersi verso il conduttore che lo riprenderà con apposita presa. L’esercizio termina quando il conduttore verrà autorizzato dal giudice a lasciare il cane dalla presa di sostentamento per uscire dalla vasca. Il cane dovrà restare in presa di sostentamento senza mostrare segni di disagio o tentativi di divincolarsi. Qualora si verificasse tale evento la prova non sarà valida.



### 4) ESERCIZIO JOLLY C2 N° 2

#### CANE IN SOSPENSIONE TUNNELL – BOA 180° GIRA E RITORNA.

Cane e conduttore sono in acqua e il conduttore trattiene il cane con apposita presa di sostentamento. Al via del giudice, il cane dietro comando impartito dal conduttore si dirigerà verso il tunnel e dopo averlo superato raggiungerà la boa di virata dove, ricevuto il comando “gira”, effettuerà una virata di 180° alla quale seguirà il comando “torna” che lo farà rientrare verso il conduttore. Durante il rientro il cane non dovrà passare nel tunnel. L’esercizio termina quando il conduttore verrà autorizzato dal giudice a lasciare il cane dalla presa di sostentamento per uscire dalla vasca. Il cane dovrà restare in presa di sostentamento senza mostrare segni di disagio o tentativi di divincolarsi. Qualora si verificasse tale evento la prova non sarà valida.



## 5) ESERCIZIO JOLLY C3 N° 1

### CANE TERRA/RESTA A BORDO VASCA RECUPERO RIPORELLO BOA 180°E RIENTRO.

Cane e conduttore si trovano a bordo vasca, il cane in posizione di seduto /resta. Al via del giudice il cane su comando “avanti” impartito dal conduttore si dirigerà verso un riportello posto in acqua dall’assistente giudice afferrato il quale andrà verso la boa dove riceverà il comando gira e dovrà compiere una virata di 180° alla quale seguirà il comando “torna” per uscire dalla vasca dove riassumerà la posizione di seduto /resta.



## 6) ESERCIZIO JOLLY C3 N° 2

### CANE TERRA/RESTA A BORDO VASCA RECUPERO RIPORELLO – TUNNEL - BOA 180°E RIENTRO

Cane e conduttore si trovano a bordo vasca il cane in posizione di seduto /resta. Al via del giudice il cane su comando “avanti” impartito dal conduttore si dirigerà verso un riportello posto in acqua dall’assistente giudice afferrato il quale dovrà attraversare il tunnel andando verso la boa dove riceverà il comando “gira” e, compiuta una virata di 180°, riceverà il comando “torna” per uscire dalla vasca dove riassumerà la posizione di seduto /resta.



I corsi di formazione vengono organizzati dall'ASC presso ASD e/o SSD Affiliate.

Le richieste devono essere effettuate utilizzando il MODULO DI RICHIESTA PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CORSI FORMATIVI

<<Fine Documento>>