



# Regolamento Disciplina

## PROVE NATURALI

<b>Prima stesura</b>	01/01/2021	<b>Versione 1.0</b>
<b>Ultima modifica</b>	01/01/2021	
<b>Nome file:</b>	2021 - REGOLAMENTO PROVE NATURALI	
<b>Stato:</b>	Terminato	
<b>Data entrata in vigore:</b>	01/01/2021	

## Indice generale

<b>1. Presentazione.....</b>	<b>4</b>
1.1 REVISIONI.....	4
1.2 REFERENTE DISCIPLINA.....	4
1.3 CANI.....	4
1.4 CONDUTTORI.....	5
1.5 TENUTA DI GARA.....	5
1.6 CATEGORIE.....	6
1.6.1 <i>Giovani Promesse (G)</i> .....	6
1.6.2 <i>Categoria C1</i> .....	6
1.6.3 <i>Categoria C2</i> .....	7
1.6.4 <i>Categoria C3</i> .....	7
1.7 PUNTEGGI E QUALIFICHE.....	7
1.7.1 <i>Punteggi</i> .....	7
1.7.2 <i>Qualifiche</i> .....	7
1.8 CLASSI.....	8
<b>2. Organizzazione e Responsabilità.....</b>	<b>9</b>
<b>3. Prove di Disciplina.....</b>	<b>10</b>
3.1 NORME GENERALI.....	10
3.1.1 <i>Rinforzi</i> .....	10
3.1.2 <i>Adescamento</i> .....	10
3.1.3 <i>Richieste</i> .....	10
3.1.4 <i>Precisazioni Penalità</i> .....	10
3.1.5 <i>Giudizi</i> .....	10
3.1.6 <i>Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara</i> .....	11
3.1.7 <i>Calcolo Tempo delle Prove</i> .....	12
3.2 OBBEDIENZA.....	12
3.2.1 <i>Giovani Promesse (G)</i> .....	15
3.2.2 <i>Categoria C1</i> .....	15
3.2.3 <i>Categoria C2</i> .....	16
3.2.4 <i>Categoria C3</i> .....	16
3.3 RICERCA OGGETTI.....	16

3.3.1 Giovani Promesse (G).....	18
3.3.2 Categoria C1.....	18
3.3.3 Categoria C2.....	18
3.3.4 Categoria C3.....	18
3.4 RAPPORT.....	18
3.4.1 Giovani Promesse (G).....	20
3.4.2 Categoria C1.....	20
3.4.3 Categoria C2.....	20
3.4.4 Categoria C3.....	20
3.5 PISTE.....	20
3.6 RICERCA PERSONE.....	22
<b>4. Norme Antidoping.....</b>	<b>24</b>

## 1. Presentazione

Le prove naturali sono una disciplina sportiva che esalta le capacità olfattive del cane e la collaborazione tra il binomio, possono essere praticate da tutti i cani e non necessitano di campi di gara elaborati, perchè proprio per la loro natura possono essere praticate all'aria aperta in compagnia di amici senza dover obbligatoriamente partecipare a delle gare.

Le prove naturali Italiane, si ispirano alle prove svedesi, adattandole a quella che è la realtà geografica italiana.

La scelta voluta è stata quella di avviare la disciplina creando delle prime categorie con distanze e difficoltà, inferiori rispetto alla sorella maggiore Svedese, in questo modo sarà più facile per i centri che vorranno presentarla ai propri binomi, proporla e programmare una crescita progressiva che ci consentirà in seguito di arricchire le categorie con altri livelli di maggior difficoltà.

### 1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	Interventi
1.0	Prima Stesura

Tabella Revisioni

### 1.2 Referente Disciplina

CONTATTI	
Referente	Riccardo Pizzicannella – Silvia Mirabelli
Cellulare	3357161736
e-mail	provenaturali@ascinofilia.it

Tabella Contatti

### 1.3 Cani

- ✓ Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 5 mesi.
- ✓ Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Eccezionalmente, là dove le condizioni logistiche lo permettessero, senza portare danno e disturbo agli altri concorrenti, il giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. Per Cani sordi ,ciechi o sordo

ciechi verranno accettati target stick e altri strumenti purché non lesivi nel confronto dell'animale previo accordo prima della gara con il giudice.

- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- ✓ I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara.

## **1.4 Conduttori**

- ✓ I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati A.S.C.
- ✓ È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo a suo insindacabile giudizio il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- ✓ I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE A.S.C
- ✓ A.S.C. riconoscerà la categoria di appartenenza anche in base alle firme ottenute da altro ente.
- ✓ Per richiedere equiparazione è necessario inviare la documentazione al responsabile nazionale o responsabile regionale.
- ✓ Il binomio equiparato da altro ente, dal momento della prima gara in A.S.C. non potrà più avanzare di categoria acquisendo punteggi e firme in altri enti, Pertanto verranno prese in considerazione (per i passaggi di categoria e per il campionato) solo le gare A.S.C.
- ✓ Tutti possono partecipare alle Prove Naturali, per i concorrenti minorenni è necessaria l'autorizzazione dei genitori o di chi ne ha la responsabilità.
- ✓ Tutti i concorrenti sono tenuti a rispettare il regolamento e seguire le direttive che saranno loro impartite, pena l'eliminazione. Il giudizio del Giudice è insindacabile.

## **1.5 Tenuta di Gara**

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata.

N.B.: A insindacabile giudizio del giudice, l'uso di collare a scorrimento (Strangolo) da parte di un concorrente dentro o fuori dal terreno di gara sarà punito con la squalifica.

- ✓ L'abbigliamento deve essere consono e si devono indossare scarpe da trekking o similari.
- ✓ Il conduttore dovrà portare con sé uno zainetto con:

- **Pista:** longhina lunga 5 mt per le Categorie “Giovani Promesse” C1 e 10 mt per le Categorie C2 e C3, pettorina adeguata.
- **Rapport:** n. 2 guinzagli, pettorina segnalazione: “ cane al lavoro libero”, n. 1 contenitore per rilevazione tempo, n. 2 ciotole per acqua.
- **Ricerca Persone:** pettorina segnalazione: “ cane al lavoro libero”.
- **Ricerca Oggetti:** n. 4 oggetti personali per le categorie Giovani promesse e C1. Guinzaglio guinzaglio 1,5 mt. o guinzaglio più lungo ripiegato a 1,5 mt
- Premi per il proprio cane (giochi, cibo). I conduttore dovrà fare molta attenzione a non disperdere il cibo nelle zone di lavoro, pena la squalifica.
- Acqua (per cane e conduttore) e ciotola.

## 1.6 Categorie

I concorrenti devono possedere il Libretto del binomio A.S.C. o equivalente di enti diversi dove faranno fede le qualifiche, e si annoteranno i risultati delle gare svolte che avranno ottenuto la qualifica di eccellente.

L'età minima per partecipare alle gare è la seguente:

Categorie	Età Minima
Giovani Promesse (G)	5 mesi
C1	8 mesi
C2	8 mesi
C3	12 mesi

Ogni evento per ogni Categoria comprende le seguenti prove:

1. Esercizi di Obbedienza
2. Ricerca oggetti
3. Una delle tre prove di specialità:
  - Rapport
  - Piste
  - Ricerca persone

### 1.6.1 Giovani Promesse (G)

Il livello non è competitivo e comporta soltanto una qualifica valida per la sola gara effettuata.

### 1.6.2 Categoria C1

Possono essere iscritti a questa Categoria i cani di età superiore uguale a 8 mesi. Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 4 qualifiche di eccellente (da due giudici diversi), e con almeno due diverse prove di specialità di cui una deve essere il Rapport

### 1.6.3 Categoria C2

Il binomio per accedere alla Categoria C2 deve aver conseguito la Categoria C1 . Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 4 qualifiche di eccellente (da due giudici diversi), e con almeno due diverse prove di specialità di cui una deve essere il Rapport

### 1.6.4 Categoria C3

Il binomio per accedere alla Categoria C3 deve aver conseguito la Categoria C2 . Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 4 qualifiche di eccellente (da due giudici diversi), e con tutte le prove di specialità di cui una deve essere il Rapport

## 1.7 Punteggi e Qualifiche

Se un binomio riceve un NQ in una prova, potrà comunque partecipare e prendere punti nelle restanti prove

### 1.7.1 Punteggi

Sezione	Punti
Obbedienza	25
Ricerca Oggetti	100
Prova di specialità	125
<b>TOTALE</b>	<b>250</b>

Tabella Punteggi

### 1.7.2 Qualifiche

QUALIFICHE		
Qualifica	%	Punteggi
Eccellente	80%	$\geq 200$
Molto Buono	60%	$\geq 150$
Buono	50%	$\geq 125$
Insufficiente	$< 50\%$	$< 125$

Tabella Qualifiche

## 1.8 Classi

Nelle competizioni ad esclusione della prova di obbedienza, ogni categoria sarà suddivisa in classi di distinte per taglia:

- Classe “S” (Small): cani più piccoli di 35 cm. al garrese
- Classe “M” (Medium): cani dai 35 cm. e più piccoli di 43 cm. al garrese
- Classe “L” (Large): cani da 43 cm. al garrese in poi

## **2. Organizzazione e Responsabilità**

Per l'organizzazione di gare, campionati ed eventi si rimanda ai specifici regolamenti di disciplina

### 3. Prove di Disciplina

#### 3.1 Norme Generali

##### 3.1.1 Rinforzi

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato una prova o parte di essa (viene specificato nel dettaglio nelle singole prove)

Il cibo non può essere tenuto in mano o in bocca. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ

##### 3.1.2 Adescamento

Non è consentito adescare il cane, cioè fingere di tenere cibo o gioco nella mano, o tenere le mani chiuse a pugno o tenere le dita delle mani unite come se si tenesse del cibo. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ

##### 3.1.3 Richieste

Le Richieste possono essere di tipo verbale o gestuale. Richiesta verbale e richiesta gestuale date contemporaneamente sono considerate singole richieste. Richieste verbale e/o gestuale dati in tempi diversi, o date una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerate doppia richiesta. Le richieste possono essere date per ogni singolo comportamento che il cane deve eseguire. Se nel singolo esercizio sono previsti più comportamenti può essere data una richiesta per ognuno di essi

##### 3.1.4 Precisazioni Penalità

**Correzioni di guinzaglio.** Per correzione al guinzaglio s'intende quando il conduttore modifica la traiettoria del cane utilizzando il guinzaglio. I punti vengono sottratti per ogni correzione.

**Guinzaglio teso/tirato,** i punti vengono sottratti ad ogni occorrenza, nel percorso di obbedienza viene sottratto 1 volta per ogni stazione, o nel percorso tra un cartello e l'altro

##### 3.1.5 Giudizi

**Il giudizio del giudice è inappellabile;**

- ✓ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno;
- ✓ I concorsi saranno giudicati da giudici riconosciuti da A.S.C.. Il giudice viene assistito da uno o più steward, scelti dal giudice e/o messi a disposizione del centro ospitante.
- ✓ Il giudice attribuisce le penalità come indicato dal regolamento.

- ✓ Il Giudice e gli steward dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili.
- ✓ Il giudice può in qualsiasi momento:
  - ✓ interrompere la prova di un binomio che si dimostri incapace di eseguirla
  - ✓ espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.) e segnalare all'ente il concorrente per una eventuale espulsione da tutte le gare e dall'ente stesso.

### **3.1.6 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara**

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato e sulla scheda verrà indicato "N.Q."(non qualificato).

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dall'area della prova, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.

Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui anche fuori dall'area della prova, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate da A.S.C. nonché con l'espulsione. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma valutare la possibilità di consentire al binomio di portare a termine la prova. Oltre alla situazione che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- ✓ mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- ✓ comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

### 3.1.7 Calcolo Tempo delle Prove

Nelle prove naturali tranne nell'obbedienza, ogni binomio che arriva al traguardo acquisisce una penalità di tempo (PT). Tale penalità è costituita da un numero che cresce con l'aumentare del distacco dal primo binomio della stessa classe e categoria che ha impiegato meno tempo nella prova.

La penalità di tempo (PT) di un binomio si calcola tramite la seguente formula:

$$PT=[(Tr/Tx)-1]*F$$

- **PT:** Penalità di Tempo
- **Tr:** Tempo di riferimento del binomio più veloce nella prova espresso in secondi
- **Tx:** Tempo del binomio preso in considerazione espresso in secondi

**F:** Fattore Tempo Penalità. Questo valore può essere differente per ogni specialità, ma viene stabilito annualmente da regolamento.

FATTORE TEMPO PENALITA' (F)	
PROVA	F
Ricerca oggetti	50
Piste	50
Ricerca Persone	50
Rapport	50

Tabella Fattore Tempo Penalità

## 3.2 Obbedienza

Per le prove di obbedienza delle Prove Naturali si utilizzerà come base di riferimento il regolamento e i relativi cartelli della Rally-O A.S.C., che garantisce di per sé un ottimo livello di preparazione dei binomi, facilitando in questo modo tutti i binomi che vorranno cimentarsi in più discipline sportive.

**Nota:** firme e punteggi conseguiti nelle prove di obbedienza non valgono per il passaggio o il riconoscimento di categorie nella Rally-O.

La prova di obbedienza potrà essere svolta in contesti ambientali di diversa natura, che vedono anche la presenza di ostacoli naturali o artificiali, ma tali da non mettere in condizioni di pericolo il binomio.

L'area della prova dovrà essere delimitata in maniera tale da creare una zona cuscinetto che non permetta l'avvicinarsi di altri cani o conduttori nelle vicinanze dell'area di prova.

La sequenza delle stazioni è indicata da appositi cartelli posizionati lungo il tracciato, secondo lo schema deciso dal giudice.

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato l'esecuzione di un esercizio stazionario (le descrizioni degli esercizi indicano se un esercizio è considerato stazionario) e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso il successivo esercizio. Un esercizio è considerato terminato quando l'ultimo elemento dell'esercizio è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso l'esercizio successivo.

Il cibo può essere tenuto in una tasca o in una borsa appesa alla cinta, non può essere tenuto in mano o in bocca. Il cane deve mantenere la propria posizione statica mentre riceve il rinforzo. Durante la condotta è consentito parlare con il cane.

E' consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio se il binomio NON ha cominciato l'esecuzione dell'esercizio successivo. Quando si ritenta l'esecuzione di un esercizio, la detrazione di punti avvenuta per il tentativo precedente viene annullata, ma per ogni tentativo è prevista la detrazione di 3 punti. Si può tentare l'esecuzione di un esercizio per un massimo di 3 volte, dopo di che si passa all'esecuzione dell'esercizio successivo con una detrazione di 10 punti. Per alcuni esercizi NON è previsto il tentativo di ripetizione dell'esercizio; negli esercizi di movimento (M) negli esercizi composti da più di un cartello S/M non si potrà ripetere l'esercizio.

Si definisce richiesta un qualsiasi segnale vocale, gestuale o vocale-gestuale che induca il cane nell'eseguire un determinato comportamento.

**Posizione Dei Cartelli:** Ogni esercizio sarà svolto con il cartello sulla destra del conduttore, salvo eccezioni che il giudice comunicherà ai concorrenti durante il briefing pre-gara.

**Ricognizione:** La durata della ricognizione per prendere visione del percorso (senza cane) e avere chiarimenti dal Giudice ha una durata di 10 minuti per le categorie Giovani promesse e C1, 5 minuti per tutte le altre categorie. Se ci sono più di 20 concorrenti, verranno consentiti ulteriori 10 oppure 5 minuti ogni 20 concorrenti. La ricognizione deve essere conclusa prima che inizi il giudizio per l'intera Classe.

**Altezza salto :** Classe **L:** 55-60 cm - **M:** 35-40 cm - **S:** 25-30 cm

**Penalità:** Non si possono dare più di 10 punti per stazione singola e stazione multipla (con più di un cartello)

**PENALITÀ SEZIONE OBEDIENZA**

Descrizione	G-C1	C2	C3
Guinzaglio teso (a ogni occorrenza)	1	1	1
Il cane salta sul conduttore	1	1	1
Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato	1	3	3
Seduto o terra storto oltre 45°	1	1	1
Posizioni frontale del cane troppo lontana (indicativamente il conduttore deve poter toccare il cane)	1	1	1
Tentativo di ripetizione dell'esercizio(ove previsto),le penalità ricevute precedentemente per quell'esercizio vengono annullate)	3	3	3
Il conduttore fa cadere il cibo	3	3	3
Il cane abbaia	1	3	3
Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane per ripartire da una posizione stazionaria	1	1	1
Doppia richiesta	3	3	3
Il cane si siede durante un esercizio di movimento o durante la condotta	3	3	3
Abbattere asta del salto	-	3	3
Tentativo di ripetizione dell'esercizio(ove previsto),le penalità ricevute precedentemente per quell'esercizio vengono annullate)	3	3	3
Il conduttore fa cadere il cibo	3	3	3
Il cane si siede, va a terra o in piedi là dove non previsto	5	5	5
Il cane salta l'ostacolo quando non deve	-	5	5
Esecuzione di una svolta in direzione sbagliata	5	5	5
Mancata esecuzione di un esercizio di tutti gli elementi che lo compongono o di almeno 2 elementi di esercizi che contengono 3 elementi o più	10	10	10

Il cane abbandona il ring ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore	10	10	15
Il cane esce dal ring, oppure smette di essere attivo durante il percorso, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo	NQ	NQ	NQ
Il cane urina o defeca nel ring	NQ	NQ	NQ
Adescamento apparente o effettivo	NQ	NQ	NQ
Il conduttore non esegue un esercizio (salta un cartello) o lo esegue al di fuori della sequenza prevista	NQ	NQ	NQ
Il conduttore tocca il cane per fargli eseguire un esercizio (tranne nei casi ove esplicitamente permesso)	NQ	NQ	NQ

*Penalità Sezione Obbedienza*

## START



- ✓ Il binomio entra nel pre-ring e deve partire entro 1 minuto
- ✓ Quando il binomio supera lo start dopo il pre-ring il giudice avvia il cronometro ed inizia la valutazione.
- ✓ Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane sul seduto. Il concorrente non può correre alla linea di partenza.

## FINISH

- ✓ Il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il binomio supera la linea di arrivo

### 3.2.1 Giovani Promesse (G)

Il cane dovrà tenere una corretta **condotta al guinzaglio** che sarà mantenuto lasso per tutta la durata della prova, il conduttore può parlare al cane durante la condotta.

**Nota:** Le penalità “Il cane abbandona il ring ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore” e “Il cane esce dal ring, oppure smette di essere attivo durante il percorso, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo” vengono applicate in caso che il guinzaglio sfugga al conduttore.

I cartelli utilizzati saranno quelli della categoria Debuttanti della Rally-O A.S.C. Cinofilia

- ✓ Cane al guinzaglio
- ✓ 5 Stazioni (esclusi Start e Finish)
- ✓ Cartelli Stazionari: (Massimo) 3
- ✓ Cartelli dall' 1 al 32 ,esclusi cartelli.n° 2,4,15,16,17,18,19,20,21,24,26bis,27,28,28bis,29
- ✓ Tempo massimo pre ring 1'00”
- ✓ Tempo limite 5'00”

### 3.2.2 Categoria C1

Il cane dovrà tenere una corretta **condotta al guinzaglio** che sarà mantenuto lasso per tutta la durata della prova, il conduttore può parlare al cane durante la condotta.

**Nota:** Le penalità “Il cane abbandona il ring ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore” e “Il cane esce dal ring, oppure smette di essere attivo durante il percorso, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo” vengono applicate in caso che il guinzaglio sfugga al conduttore.

I cartelli utilizzati saranno quelli della categoria C1 della Rally-O A.S.C. Cinofilia

- ✓ Cane al guinzaglio
- ✓ 10 Stazioni (esclusi Start e Finish)
- ✓ Cartelli Stazionari: (Massimo) 5
- ✓ Cartelli dall' 1 al 32
- ✓ Tempo massimo pre ring 1'00"
- ✓ Tempo limite 5'00"

### 3.2.3 Categoria C2

Il cane dovrà tenere una corretta **condotta senza guinzaglio**.

I cartelli utilizzati saranno quelli della categoria C2 della Rally-O A.S.C. Cinofilia

- ✓ Cane senza guinzaglio
- ✓ 12 Stazioni (esclusi Start e Finish)
- ✓ Stazioni Stazionarie: Massimo 8
- ✓ Cartelli dall' 1 al 48
- ✓ Tempo massimo pre ring 1'00"
- ✓ Tempo limite 5'00"

### 3.2.4 Categoria C3

Stessa prova della Categoria C2

## 3.3 Ricerca Oggetti

Il cane deve localizzare e riportare in un'area definita secondo Categoria di appartenenza e delimitata dalle bandierine, fino a quattro oggetti (delle dimensioni di un guanto) al suo conduttore, senza masticarli, e nel tempo max stabilito per la prova. Al superamento del tempo limite la prova termina e vengono conteggiati gli eventuali punti di penalità, per gli oggetti non riportati.

Gli oggetti da ricercare saranno scelti dal giudice e utilizzati per tutti i binomi, in gara, ad esclusione delle Giovani promesse dove l'oggetto può essere un gioco personale del cane

Il conduttore si dovrà posizionare con il cane al piede (seduto di fianco), in un punto a sua scelta lungo la il bordo dell'area di ricerca deciso dal giudice, e può iniziare la prova in qualsiasi momento entro 30 secondi dal segnale del giudice, il tempo verrà calcolato dall'ingresso del cane nell'area di ricerca.

Il cane deve seguire le indicazioni del conduttore che non può entrare nell'area di ricerca, ma che potrà spostarsi lungo il bordo di ingresso dell'area, la consegna degli oggetti dovrà avvenire (dove non richiesta la consegna al piede) vicino al conduttore al di fuori dell'area delimitata.

Il terreno di gara definito dal giudice, viene preparato sotto sua indicazione facendolo calpestare 10/20 minuti (valutando situazione climatica e ambientale) prima dell'inizio della prova, e lasciando 4 oggetti per almeno 5 minuti nell'area, che verranno tolti prima dell'inizio della prova, così da rendere omogenea la prova per tutti i partecipanti.

Cibo e giochi sono consentiti quando il binomio ha completato la prova, è sempre consentito parlare con il cane sia per dare indicazioni sia per motivarlo.

Ricerca Oggetti				
VALUTAZIONE/Categoria	G	C1	C2	C3
Tempo max della Prova (Minuti)	8	8	5	5
Area Ricerca	20*20mt	20*50mt	50*50mt	50*50mt
Materiali oggetti non utilizzabili	Metallo	Metallo	Metallo	
Numero Oggetti	1	2	3	4

Tabella Ricerca Oggetti

PENALITA' Ricerca Oggetti				
Descrizione	G	C1	C2	C3
Marcatura	-	NQ	NQ	NQ
In cane esce dall'area di gara e non torna al richiamo	NQ	NQ	NQ	NQ
Non viene riportato nessun oggetto	NQ	NQ	NQ	NQ
Per ogni oggetto non riportato	-	10	15	15
Il cane che abbaia sulla linea di partenza	3	3	5	5
Ultimo oggetto non lasciato dalla posizione di piede	--	--	15	15
Ultimo oggetto cane al piede ma non consegnato nella mani del conduttore	--	--	10	10
Doppia richiesta piede	--	--	10	10
Superamento casuale della linea di delimitazione della ricerca da parte del	10	10	10	10

conduttore				
Ingresso del conduttore nell'area di ricerca	NQ	NQ	NQ	NQ

Tabella Penalità Ricerca Oggetti

### 3.3.1 Giovani Promesse (G)

In questa categoria non è richiesta la consegna dell'oggetto nella posizione di piede.

A discrezione del conduttore l'oggetto da riportare può essere un gioco del cane.

### 3.3.2 Categoria C1

In questa categoria non è richiesta la consegna dell'oggetto nella posizione di piede. Gli oggetti potranno essere scelti dal conduttore, tra quelli messi a disposizione dal giudice

### 3.3.3 Categoria C2

L'ultimo oggetto deve essere consegnato in mano al conduttore nella posizione di piede, cane seduto al fianco sinistro del conduttore . Gli oggetti potranno essere scelti dal conduttore, tra quelli messi a disposizione dal giudice.

### 3.3.4 Categoria C3

L'ultimo oggetto deve essere consegnato in mano al conduttore nella posizione di piede, cane seduto al fianco sinistro del conduttore. Gli oggetti saranno scelti dal giudice e saranno utilizzati per tutte le prove della giornata.

## 3.4 Rapport

La prova inizia con i cani legati ai rispettivi punti di riferimento (decisi dal giudice) nella stazione A. Questi posti restano gli stessi durante la gara.

Fasi della prova:

1. Il giudice di gara, accompagnato dai concorrenti (conduttore e cane) e dagli aiutanti (disturbi - cronometristi ecc.) cammina sino alla stazione B.
2. Il cane viene portato al punto di partenza della stazione B (delimitato da un cono).
3. Il giudice di gara inizia il "conto alla rovescia" dando al conduttore l'ordine di inviare il cane, il quale parte a tutta velocità per tornare alla stazione A dove l'altro conduttore sta aspettando insieme allo steward. Il cane deve essere indifferente ad eventuali distrazioni (rumori - spari - altro) e correre alla massima velocità alla Stazione A

4. I cani riposano alla Stazione A, mentre tutte le persone che si trovano alla Stazione B si spostano alla Stazione C. Quando i cani sono pronti, vengono inviati da A a C (passando per il precedente punto di sosta B). Quindi, ancora una volta corrono da C a A

5. I cani possono essere premianti (Cibo/gioco) ad ogni stazione

per il calcolo del tempo giudice e steward saranno in contatto radio/cellulare costante durante la prova

Cibo e giochi sono consentiti quando il binomio ha completato la prova, è sempre consentito parlare con il cane sia per dare indicazioni sia per motivarlo.

**Attrezzatura:**

- Collare con contenitore porta-messaggi
- n.2 Guinzagli
- Pettorina di servizio (per segnalare che il cane sta lavorando)

Rapport				
VALUTAZIONE/Categoria	G	C1	C2	C3
Lunghezza Totale	100 mt	300 mt	500 mt	1000 mt
A -B	50 mt	50 mt	100 mt	200 mt
B - C	-	50 mt	100 mt	200 mt
Sequenza	B-A-B B-A=50 mt A-B=50 mt	B-A-C-A B-A=50 mt A-C=100 mt C-A=100 mt	B-A-C-A B-A=100 mt A-C=200 mt C-A=200 mt	B-A-C-A B-A=200 mt A-C=400 mt C-A=400 mt

Tabella Rapport

PENALITÀ RAPPORT				
Descrizione	G	C1	C2	C3
Marcatura	-	NQ	NQ	NQ
Il cane non torna alla stazione di riferimento	NQ	NQ	NQ	NQ
In cane esce dall'area di gara e non torna al richiamo	NQ	NQ	NQ	NQ

Il cane che abbaia sulla linea di partenza	3	3	5	5
Il cane va verso una distrazione di percorso	1	5	5	5
Il cane va verso una distrazione di percorso e abbaia contro	2	5	10	15

Tabella Penalità Rapport

### 3.4.1 Giovani Promesse (G)

I cani devono correre dai conduttori due volte. Dalla partenza (stazione A) i binomi accompagnati dal giudice/steward, raggiungono la stazione B. I cani in gara secondo l'ordine di partenza, vengono rimandati alla stazione A. Quindi, con le stesse modalit , tutti i cani tornano da A a B, la prova   finita. Si devono aspettare le indicazioni del giudice/steward

### 3.4.2 Categoria C1

Dalla partenza (stazione A) i binomi accompagnati dal giudice/steward, raggiungono la stazione B. Tutti i cani in gara vengono rimandati alla stazione A. Nel frattempo i conduttori nella stazione B si spostano alla stazione C. Quindi, con le stesse modalit , tutti i cani tornano da A a C, e nuovamente con le stesse modalit  vengono rimandati alla stazione A, la prova   finita. Si devono aspettare le indicazioni del giudice/steward. Durante il percorso non ci saranno distrazioni “volute”.

### 3.4.3 Categoria C2

Dalla partenza (stazione A) i binomi accompagnati dal giudice/steward, raggiungono la stazione B. Tutti i cani in gara vengono rimandati alla stazione A. Nel frattempo i conduttori nella stazione B si spostano alla stazione C. Quindi, con le stesse modalit , tutti i cani tornano da A a C, e nuovamente con le stesse modalit  vengono rimandati alla stazione A, la prova   finita. Si devono aspettare le indicazioni del giudice/steward. Durante il percorso ci possono essere distrazioni come persone, rumori, definiti dal giudice.

### 3.4.4 Categoria C3

Stessa modalit  della prova della categoria C2, ma le distrazioni potranno essere maggiori e comprenderanno anche oggetti.

## 3.5 Piste

La pista viene tracciata dallo steward o dal giudice. Secondo la categoria di appartenenza durante la tracciatura verranno lasciati dei legnetti, e un legno finale al termine della pista, tutti i legnetti devono essere segnalati dal cane secondo la segnalazione dichiarata dal conduttore ad inizio prova.

I conduttori consegneranno allo steward o al giudice, i propri legnetti per le categorie giovani promesse e C1, per le altre categorie i legnetti saranno preparati dal giudice. Il cane segue la pista con la lunghina seguito dal suo conduttore. Il Giudice valuterà tutta la prova, il tempo partirà dall'ingresso del cane nell'area della pista.

Cibo e giochi sono consentiti quando il binomio ha completato la prova, è sempre consentito parlare con il cane per motivarlo.

**Attrezzatura:**

- ✓ Pettorina. Scegliere un modello che non impedisca al cane di respirare normalmente.
- ✓ Lunghina 5 o 10 mt secondo categoria
- ✓ Legnetti 2 cm \* 2 cm \* 12 cm
- ✓ Legno finale 2 cm \* 2 cm \* 36 cm

Pista				
VALUTAZIONE/Categoria	G	C1	C2	C3
Lunghezza mt	50	150	300	600
Angoli	-	1 di 90° gradi	2 di 90° gradi	3 con possibili angolazioni di: 90° o 45° o 135°
Invecchiamento minuti	5	10	30	45
Area Ingresso Pista	2*2mt	5*5mt	10*10mt	15*15mt
Legnetti	1	2	7	7
Legnetto Finale	1	1	1	1
Tempo Max prova minuti	10	10	15	20

Tabella Pista

PENALITA' Pista				
Descrizione	G	C1	C2	C3
Marcatura	-	NQ	NQ	NQ
Non viene trovata la pista	NQ	NQ	NQ	NQ

Oggetto Finale non trovato	10	20	30	NQ
Oggetto intermedio non trovato	5	10	10	10
Fuori pista per più di 10 mt (ad ogni occorrenza)	-	-	5	10
Segnalazione diversa da quella dichiarata	-	5	5	5
Distrugge Legno	3	5	10	10
Il cane Prende in bocca il Legno	2	3	5	5
Il conduttore indica il legnetto intermedio al cane	-	10	10	10
Il conduttore indica il legnetto finale al cane	-	20	30	NQ

Tabella Penalità Pista

### 3.6 Ricerca Persone

L'area di ricerca viene definita dal giudice , ogni binomio seguendo le indicazioni dello steward, si porterà al punto di partenza dell'area. Nella Categorie Giovani Promesse e C1 non viene richiesta una segnalazione particolare, mentre nelle altre Categorie dovrà avvenire secondo la segnalazione dichiarata dal conduttore. Prima dell'inizio della prova, un figurante per rendere la prova omogenea per tutti i binomi, “sporcherà” l'area nascondendosi in 2 posti per 5 minuti. La prova termina quando il conduttore segnala correttamente l'ultimo ritrovamento del figurante. La conferma del ritrovamento del/dei figuranti deve avvenire con alzata di mano da parte del conduttore dopo che il cane ha raggiunto il figurante. Il ritrovamento sarà convalidato dal figurante stesso dando conferma al giudice.

Cibo e giochi sono consentiti quando il binomio ha completato la prova, è sempre consentito parlare con il cane sia per dare indicazioni sia per motivarlo.

Ricerca Persone				
VALUTAZIONE/ Categoria	G	C1	C2	C3
Area di Ricerca	25 *25 mt	30 *30 mt	50 *100 mt	100 *100 mt
Figuranti n.	1	1	2	3 , e possibilità di settore vuoto
Tempo Max minuti prova	10	10	20	20

--	--	--	--	--

Tabella Ricerca Persone

PENALITÀ Ricerca Persone				
Descrizione	G	C1	C2	C3
Marcatura	-	30	NQ	NQ
Il cane esce dall'area di ricerca e non torna al richiamo	NQ	NQ	NQ	NQ
Non trova nessun figurante	NQ	NQ	NQ	NQ
Per ogni figurante non trovato	-	-	20	20
Segnalazione diversa dalla dichiarata	-	-	20	20
Il cane non resta dal figurante	5	10	10	10
Errata segnalazione del figurante da parte del conduttore	2	5	10	10

Tabella Penalità Ricerca Persone

## **4. Norme Antidoping**

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.

**I corsi di formazione vengono organizzati dall'ASC presso ASD e/o SSD Affiliate.**

**Le richieste devono essere effettuate utilizzando il MODULO DI RICHIESTA PER  
L'ORGANIZZAZIONE DEI CORSI FORMATIVI**

<<Fine Documento>>